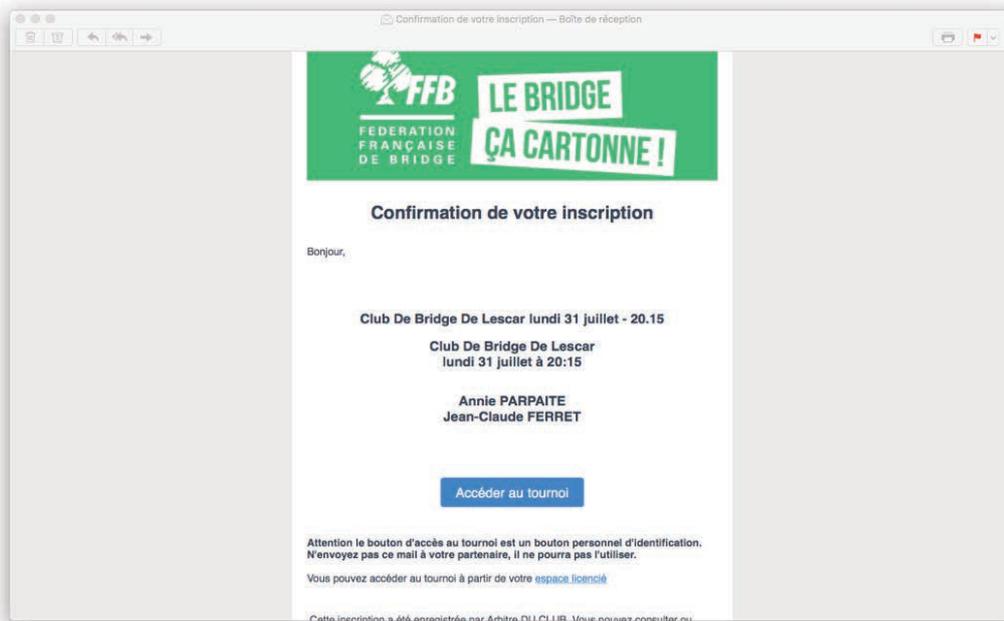


## Se connecter sur un tournoi « Real Bridge »

Pour intégrer un tournoi "Real Bridge" il faut être inscrit sur ce tournoi et avoir payé sa participation – voir « **Les Compétitions /S'inscrire par internet pour un tournoi** » - Le jour du tournoi, après avoir vérifié la qualité de son matériel et appliqué les règles de délai de connection – voir « **Les Tournois Real Bridge** » - il est possible de se connecter soit par l'intermédiaire du mail reçu lors de l'inscription, soit par l'intermédiaire du site FFB.

### Procédure de connection à partir du mail

1 - Ouvrir le mail reçu lors de l'inscription. Cliquer sur "**Accéder au tournoi**".

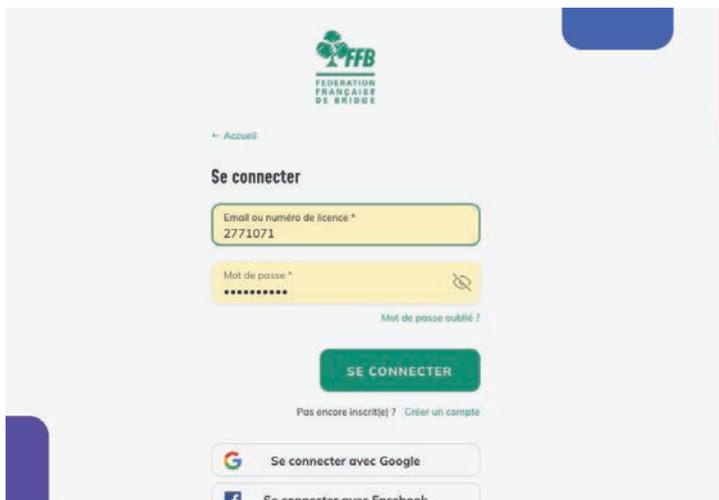


2 - Si la page de connection "Real Bridge" n'apparaît pas, recommencer la procédure depuis le mail jusqu'à ce que la page Salle apparaisse. En cas d'insuccès répété appliquer la procédure depuis le site FFB.

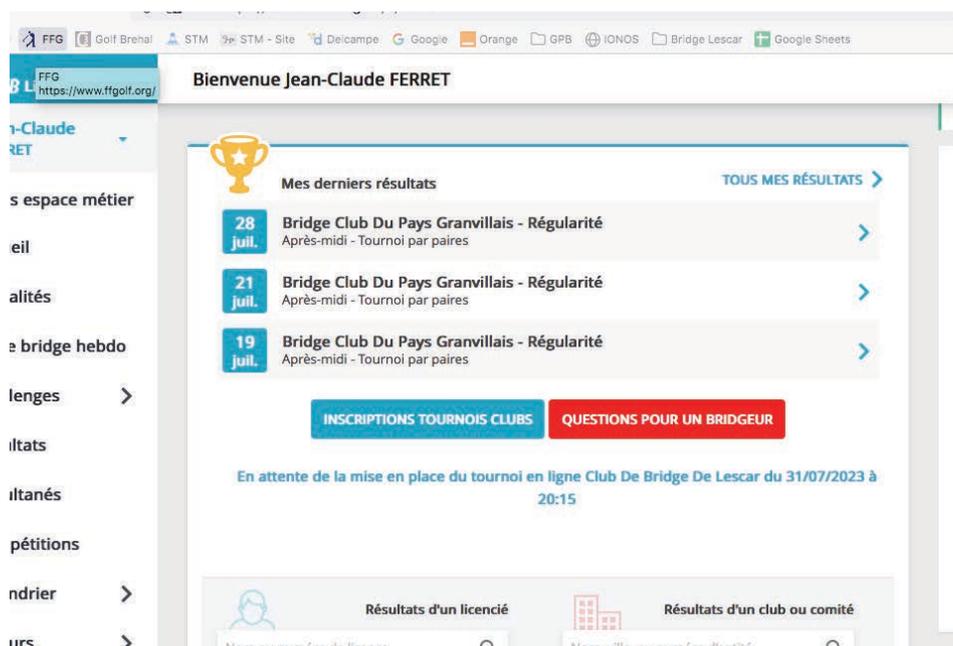
Si la page FFB apparaît suivre la procédure de connection depuis le site FFB

### Procédure de connection depuis le site FFB

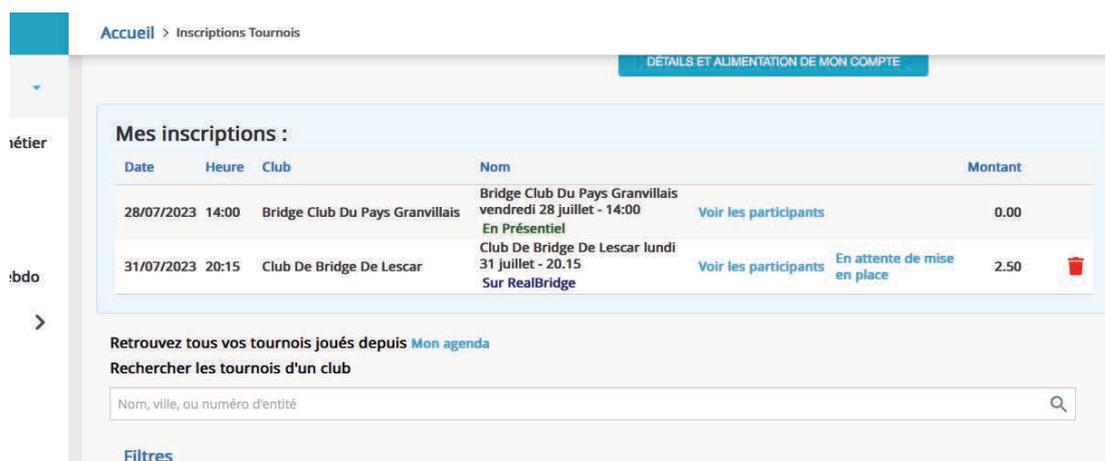
3 - Se connecter sur l'espace licencié sur site FFB



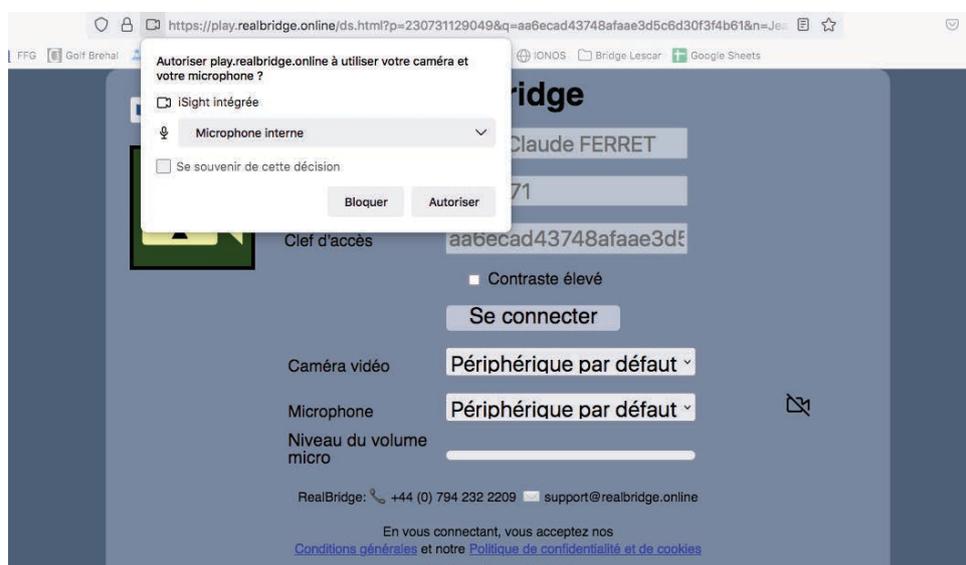
4 - dans la rubrique **"Inscriptions tournois club"**. Rechercher dans la liste **« mes inscriptions »** le tournoi "Real Bridge" du jour correspondant à l'inscription.



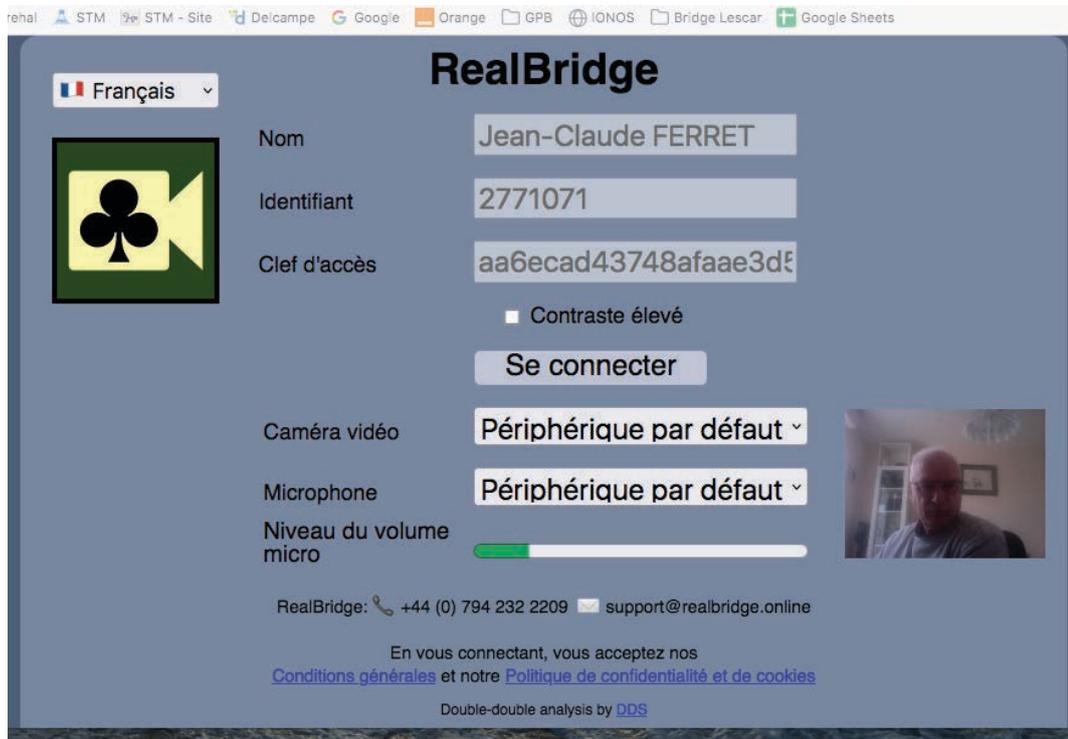
4 - Cliquer sur **"accéder au tournoi"** dès que l'inscription **"En attente de mise en place"** disparaît.



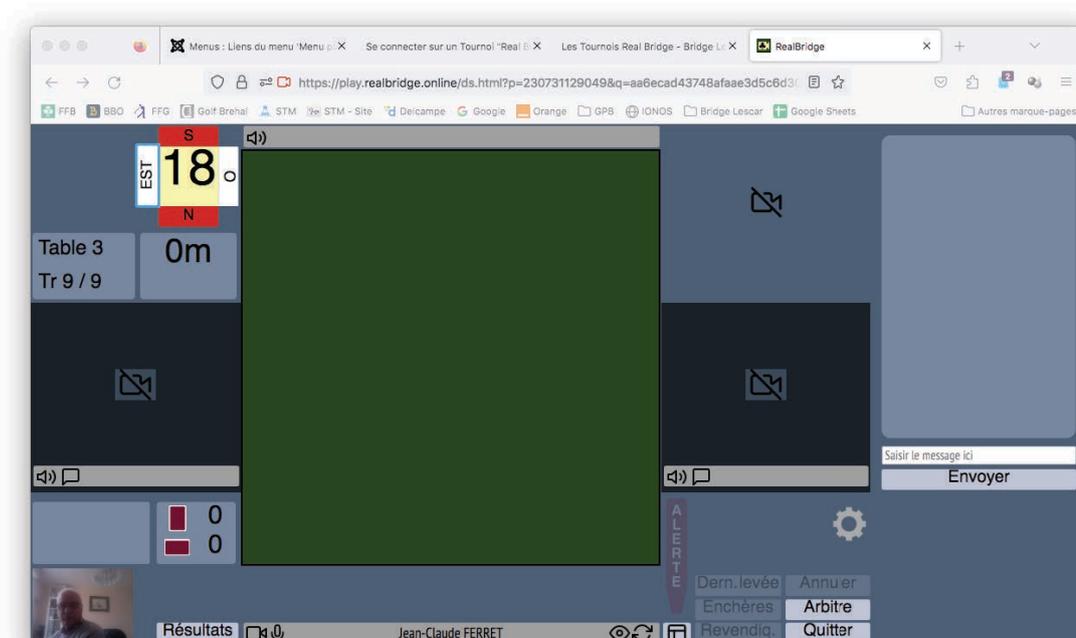
5 - La page "Real Bridge" de connection doit apparaître avec un écran d'autorisation. Celui-ci permet au logiciel d'utiliser votre caméra et votre micro. Cliquer sur **« Autoriser »**.



6 – L'écran d'autorisation ayant disparu, l'écran « Real Bridge » de Connection apparaît. Il est possible de vérifier les périphériques utilisés pour la caméra et le micro (les périphériques « in sight » sont ceux de l'ordinateur). Noter que l'écran fait apparaître l'image de la caméra et que le niveau de volume du micro apparaît en vert sur la barre correspondante. Une fois ces vérifications effectuées, cliquer sur **"Se connecter"**.



7 – La page « Salle » apparaît. Votre écran est situé en bas à gauche, celui de votre partenaire en haut à droite. Les deux écrans en ligne horizontale seront ceux de vos adversaires. L'écran en haut à gauche au dessus du numéro de table est celui de l'arbitre du tournoi.



Quelques explications sur cet écran

- Sous le numéro de table, numéro du tour avec nombre total de tours prévus
- A droite du numéro de table temps total prévu par tour et temps restant pour le tour actuel
- Au-dessus du temps, position des équipes et vulnérabilité

