



Fédération Française de Bridge

FFBClubNet

Version 23.0.3 du 08/12/2011

*Logiciel de dépouillement
des tournois de régularité
et des simultanés
pour les clubs affiliés à la F.F.B.*

compatible Bridgemate et Bridgemate II

Documentation du 25 janvier 2012

LRI-2012-01-25



1	Téléchargement, installation et paramétrage du logiciel	7
1.1	Téléchargement sur l'intranet de la F.F.B.	7
1.1.1	Connexion à l'intranet de la F.F.B.	7
1.1.2	Téléchargement du logiciel :	8
1.2	Installation du logiciel :	9
1.3	Paramétrage du logiciel :	11
2	Création et saisie des données d'une séance	14
2.1	« Par paires »	14
2.2	« Multiduplicate »	15
2.3	« Individuel »	15
2.4	« Simultané »	16
2.5	« Simultané Suédois »	16
2.6	« Patton Américain »	17
2.7	« Suédois »	17
2.8	« Duplicate »	18
3	Saisie des noms des participants	19
3.1	Par paires, Multiduplicate, Simultané, Simultané Suédois et Suédois	19
3.1.1	« Mitchell », « guéridon » et « saut étuis »	19
3.1.1.1	Saisie des noms des joueurs (1)	20
3.1.1.2	Impression de la mise en place par table (2)	21
3.1.1.3	Impression de la mise en place avec numéros de licence (3)	21
3.1.1.4	Permuter 2 lignes (4)	22
3.1.1.5	Permuter 2 paires (5)	23
3.1.1.6	Equilibrer le tournoi (6)	23
3.1.2	« Howell »	26
3.2	« Individuel »	26
3.3	« Patton américain » et « Duplicate »	27
4	Saisie des scores	28
4.1	Tous les tournois par paires, l'individuel ou le Patton américain	28
4.1.1	Tableau de bord de la saisie des scores :	28
4.1.1.1	Lectures des scores (1)	28
4.1.2	Fenêtre de saisie des scores	29
4.1.2.1	L'aide à la saisie (1)	29
4.1.2.2	Suppression de tous les scores d'une donne (2)	30
4.1.2.3	Le bouton « cadenas » (3)	30
4.1.2.4	Le bouton « + » (4)	30
4.1.2.5	Le bouton « - » (5)	31
4.2	Duplicate	32
5	Bonus/Malus, Handicap	33
5.1	Bonus/Malus	33
5.2	Handicap (sauf individuel, duplicate et Patton américain)	34
6	Double topage	35
7	Résultats	36
7.1	Par paires, Multiduplicate, Simultané, Simultané Suédois et Suédois	36
7.2	Individuel	39
7.3	Patton américain	41
7.4	Duplicate	41
8	Affichages vidéo	42
8.1	Vidéo de la mise en place	42
8.2	Affichage des résultats en vidéo	43
9	Envoi du tournoi sur internet	44
9.1	Envoi internet	44
9.2	Voir les résultats sur le site FFB	45
10	Feuilles de route :	46
11	Fréquences	48
11.1	Fréquences Top normal	48
11.2	Fréquences sur 100	48
12	« Donnes-Route », gestion des donnes, fichiers DUP et DLM	49

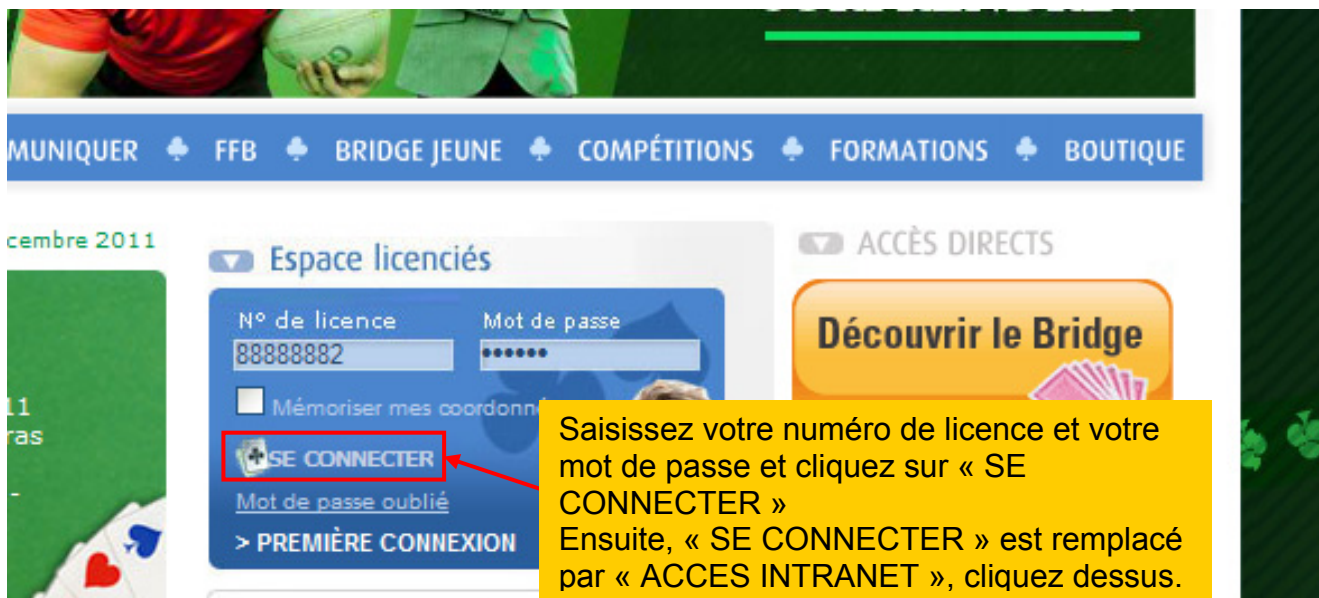
12.1	Création d'une série de données.....	50
12.2	Importation d'un fichier de la machine à dupliquer (DUP ou DLM).....	51
12.3	Choix d'une série de données existante.....	52
12.4	Fusion avec les données du logiciel.....	53
12.5	Supprimer le lien.....	54
12.6	Impression.....	55
12.6.1	Mains et fiches ambulantes (sur feuille format A5).....	55
12.6.2	Mains et fiches ambulantes (sur feuille format A4).....	56
12.6.3	Relevé 20 données par page.....	57
12.6.4	Mains sur des fiches ambulantes déjà imprimées.....	57
12.6.5	Fiches ambulantes vierges pour les mains précédentes.....	58
12.6.6	Fiches ambulante Société Générale 2011.....	58
12.7	Statistiques.....	59
12.7.1	Fiches ambulantes paramétrable selon vos desiderata.....	60
13	Utilitaires.....	61
13.1	Assistance FFB à distance.....	62
13.2	Paramétrage mise à jour du fichier joueurs à partir du fichier général.....	63
13.3	Mise à jour des licences 2011-2012 SANS accès internet.....	63
13.4	Mise à jour automatique des licences 2011-2012 avec accès internet.....	64
13.5	Sauvegarde générale.....	65
13.6	Restauration générale.....	66
13.7	Restauration d'une séance.....	67
13.8	Maintenance du logiciel.....	68
13.9	Impression diverses.....	69
13.9.1	Marque du bridge.....	69
13.9.2	Mouvements : HOWELL classiques.....	70
13.9.3	Mouvement HOWELL HEREDIA.....	71
13.9.4	Mouvement individuel.....	72
13.9.5	Fiche ambulante en Individuel.....	72
13.9.6	Mouvement Hitier.....	73
13.9.7	Feuille de prévision.....	74
13.10	Reconstruire les paramètres.....	75
13.11	Choix des types de simultanés utilisés par le club.....	75
13.12	Ouverture de l'explorateur Windows.....	76
14	Anciennes séances.....	77
15	Gestion des joueurs.....	78
15.1	Listing des joueurs participants aux tournois par ordre alphabétique.....	79
15.2	Listing des joueurs participant par indices de valeur.....	79
15.3	Listing de tout le fichier des joueurs.....	80
15.4	Supprimer tous les joueurs.....	80
15.5	Ajout d'un nouveau joueur.....	81
15.6	Supprimer un joueur.....	81
16	Suppression d'un tournoi.....	82
17	Suppression d'une liste de tournois.....	83
18	Récapitulatifs et challenges.....	84
18.1	A partir de tous les tournois avec PE.....	84
18.1.1	Récapitulatif pour un joueur.....	84
18.1.2	Récapitulatif et challenge pour tous les joueurs.....	86
18.1.3	Récapitulatif et challenge par série.....	87
18.1.4	Récapitulatif et challenge par coupe.....	88
18.1.5	Récapitulatif et challenge par coupe et par série.....	89
18.1.6	A partir des tournois sélectionnés dans une liste.....	89
19	A partir de tous les tournois AVEC ou SANS PE.....	90
20	Création d'un fichier Excel contenant tous les tournois.....	90
21	Timer.....	91
22	Gestion des Bridgemates.....	95
22.1	Présentation des Bridgemates 1 et 2.....	95
22.2	Architecture et fonctionnement du système.....	95
22.3	Téléchargement et installation du logiciel Bridgemate Control Software.....	96

22.3.1	Téléchargement et installation du logiciel BMPro.....	96
22.3.2	Téléchargement et installation du driver pour le câble du serveur 1	102
22.3.3	Ouverture de BMPro pour la 1 ^{ère} fois.....	103
22.3.4	Paramétrage de chaque Bridgemate avant 1 ^{ère} utilisation	104
22.3.4.1	Bridgemate 1	104
22.3.4.2	Bridgemate 2	104
22.4	Utilisation de FFBClubNet avec les Bridgemates.....	105
22.4.1	Réglages des paramètres par défaut des options des Bridgemates.....	105
22.4.2	Réglage des paramètres des Bridgemates dans FFBClubNet.....	106
22.4.3	Ouverture de l'automate et initialisation des Bridgemates	106
22.4.4	Description de la fenêtre « automate »	109
22.4.4.1	Bouton « réduire fenêtre automate »	109
22.4.4.2	Bouton « Options avancés »	110
22.4.4.2.1	Exemple 1 : vous avez du temps en plus et voulez jouer un tour supplémentaire (7 au lieu de 6).	111
22.4.4.2.2	Exemple 2 : vous voulez jouer un tour de moins, faute de temps (6 au lieu de 7)	112
22.4.4.2.3	Exemple 3 : vous avez une table en plus dans la section B à ajouter pendant le 1 ^{er} tour quand les autres sont déjà en train de jouer.....	113
22.4.4.2.4	Exemple 4 : vous aviez 12 tables incomplètes dans la section B et une paire arrive pendant le tour 1	113
22.4.4.3	Bouton « import manuel »	114
22.4.4.4	Bouton « lance ».....	114
22.4.4.5	Bouton « export des noms pour affichage dans les Bridgemates 2 »	114
22.4.5	Correction d'un score, marque ajustée → menu arbitre	115
22.4.5.1	Bridgemate 1	115
22.4.5.2	Bridgemate 2	115
22.4.6	Remplacement d'une Bridgemate en cours de tournoi	116
22.4.7	Problème de déconnexion du serveur en cours de séance	117
22.4.8	Fin de saisie dans les Bridgemates, résultats	119
22.4.8.1	Vérification des scores	119
22.4.8.2	Saisie d'un double topage	119
22.5	Procédure de mise à jour des Bridgemates 2	120
23	F.A.Q. FFBClubNet.....	132
23.1	Je ne peux plus ouvrir le logiciel FFBClubNet.....	132
23.2	Je n'arrive pas à réparer le logiciel ou je ne trouve pas de solution à mon problème.....	132
23.3	J'ai saisi mes données avec un relais (ex. : 11 tables ½) mais il y a tous les noms à saisir (12 tables complètes).....	132
23.4	J'ai un message lors de l'envoi sur internet d'un simultané RDF ou RSG « il n'y a pas de simultané pour le » + date.....	132
23.5	J'ai un changement des données avant la fin de la 1 ^{ère} donne (Bridgemate)	132
23.6	Je veux jouer un tour de plus (avec Bridgemate).....	132
23.7	Je veux jouer un tour de moins (avec Bridgemate).....	132
23.8	Je veux ajouter une table pendant le 1 ^{er} tour (avec Bridgemate).....	132
23.9	Je veux ajouter une paire à une table incomplète pendant le 1 ^{er} tour (avec Bridgemate)	132
23.10	Je veux saisir une marque ajustée (avec Bridgemate), menu arbitre	132
23.11	Je veux changer une Bridgemate défectueuse	132

1 Téléchargement, installation et paramétrage du logiciel

1.1 Téléchargement sur l'intranet de la F.F.B.

1.1.1 Connexion à l'intranet de la F.F.B.



MUNIQUER FFB BRIDGE JEUNE COMPÉTITIONS FORMATIONS BOUTIQUE

septembre 2011

Espace licenciés

N° de licence : 88888882
Mot de passe :

☐ Mémoriser mes coordonnées

SE CONNECTER

[Mot de passe oublié](#)

[> PREMIÈRE CONNEXION](#)

ACCÈS DIRECTS

Découvrir le Bridge

Saisissez votre numéro de licence et votre mot de passe et cliquez sur « SE CONNECTER »

Ensuite, « SE CONNECTER » est remplacé par « ACCÈS INTRANET », cliquez dessus.

Remarque : si la ligne « Accès intranet » ne s'affiche pas, il faut voir avec votre club ou le comité afin d'avoir une fonction dans le club de déclarée sur le site de gestion.



INTRANET

- Actualités
- Gestion documentaire
- Logiciels FFB**
- Boîte à outils
- Forums
- Site évènementiels

Actualités

Championnat de France des écoles de bridge 2012 - 07/12/2011

Le CFEB sera, comme tous les ans, organisé en 3 niveaux, le premier d'entre eux particulièrement simple pour être joué par ceux qui viennent de commencer en septembre leur apprentissage. Plus de 6000 joueuses et joueurs de plus de 200 clubs ont participé à l'épreuve la saison précédente. Nous nous sommes donnés les moyens de largement dépasser ce niveau cette année. C'est un outil de fidélisation très apprécié de nos élèves, et, pour eux, l'occasion de...

[LIRE LA SUITE](#)

Simultané européen par paires - 17/11/2011

Du 21 au 23 novembre 2011 se déroulera le simultané européen par paires dans tous les clubs d'Europe. L'organisation est simple, le matériel nécessaire est envoyé par email, les droits d'entrée sont de 4 euros par joueur. (instructions de paiement inclus dans le fichier du matériel). Soyez nombreux à participer!

plus de détail sur cet événement [en cliquant ici](#)

[LIRE LA SUITE](#)

Cliquez sur « Logiciels FFB »



INTRANET

- Actualités
- Gestion documentaire
- Logiciels FFB**
- Boîte à outils
- Forums
- Site évènementiels

Logiciels FFB

Accueil téléchargements FFB

Vous trouverez dans cette rubrique, tous les logiciels FFB ainsi que leurs mises à jour. au bas de cette page figurent des liens d'accès direct aux logiciels FFB.

- FFBClubNet
- FFBComité
- Autres logiciels FFB : FFBETiqNet, FFBFestival, FFBPatton
- Magic Contest

FFBClubNet

FFBComité (Mise à jour des joueurs au 07/11/2011)

Autres logiciels FFB

Magic Contest

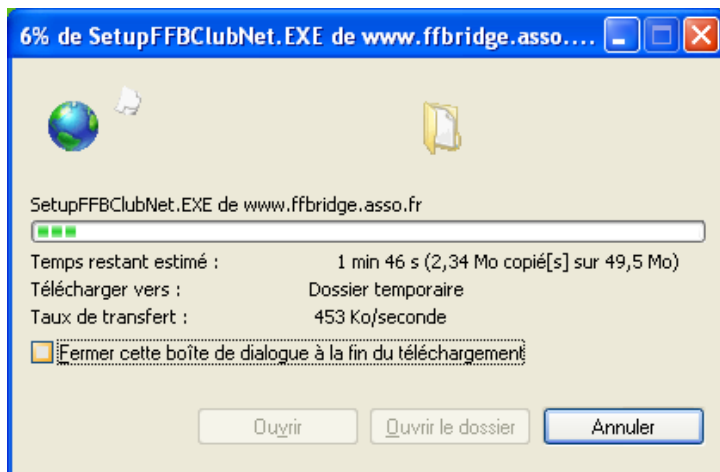
Cliquez sur « FFBClubNet »

1.1.2 Téléchargement du logiciel :

The screenshot shows the 'Logiciels FFB' section of the FFBClubNet website. On the left is a navigation menu with links like 'Actualités', 'Gestion documentaire', 'Logiciels FFB', 'Boîte à outils', 'Forums', and 'Site événementiels'. The main content area is titled 'Logiciels FFB' and features a section for 'FFBClubNet'. It announces a 'Nouvelle version de FFBClubNet compatible avec Bridgemate II' and provides the version 'Logiciel FFBClubNet COMPLET VERSION 23.0.3 du 8 décembre 2011'. A red box highlights the link 'Télécharger le logiciel complet (cliquez ici)'. A yellow callout box with an arrow pointing to this link contains the text 'Cliquez sur « Télécharger le logiciel complet »'. Below the link, it states '(Nouveau : la taille du fichier est d'environ 50 Mo au lieu de 10 Mo)' and 'FFBClubNet s'installe sur toutes les versions de Windows et sur les Mac OS X'. Further down, it mentions the update version '23.0.3 du 8 décembre 2011' and lists changes: 'correction du rang théorique dans certains cas où il y a des paires avec le même rang théorique' and 'présentation des Bridgemates II'. It also provides links for 'cliquer ici', 'télécharger la mise à jour (cliquer ici)', and 'historique des mises à jour'. At the bottom, there is a link for 'Documentation' under the heading 'explications et exemples pour les Bonus PE :'. The website footer includes an 'Internet' icon.

This is a Windows security warning dialog box titled 'Téléchargement de fichiers - Avertissement de sécurité'. It asks 'Voulez-vous exécuter ou enregistrer ce fichier ?'. The file details are: Nom : SetupFFBClubNet.EXE, Type : Application, 49,5 Mo, De : www.ffbridge.asso.fr. There are three buttons: 'Exécuter', 'Enregistrer', and 'Annuler'. A red box highlights the 'Exécuter' button, with a red arrow pointing to it from a yellow callout box that says 'Cliquez sur « Exécuter »'. At the bottom, there is a warning icon and text: 'Bien que les fichiers téléchargés depuis Internet puissent être utiles, ce type de fichier présente un danger potentiel. N'exécutez pas et n'enregistrez pas ce programme si vous n'êtes pas sûr de son origine. Quels sont les risques ?'.

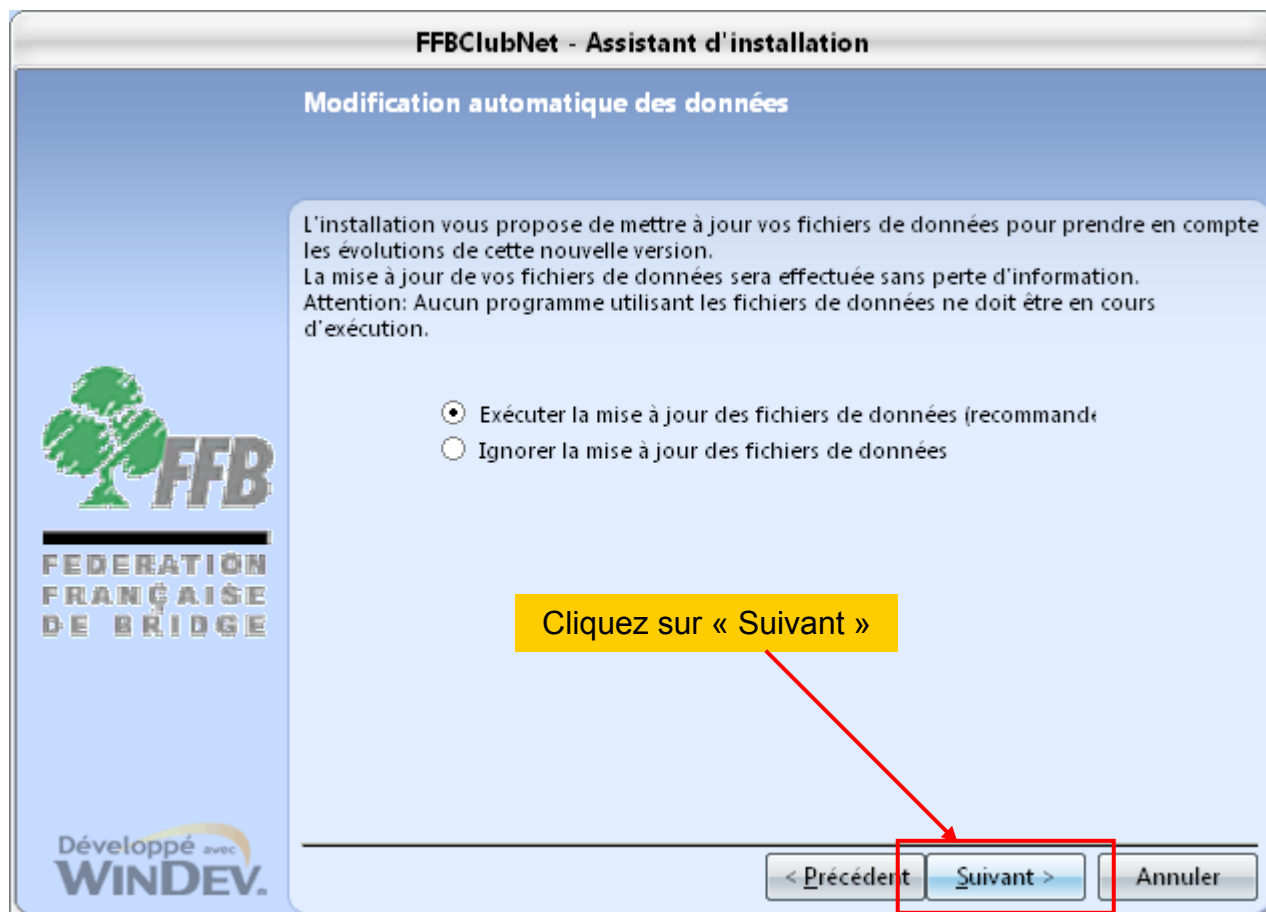
This is an Internet Explorer security warning dialog box titled 'Internet Explorer - Avertissement de sécurité'. It asks 'L'éditeur n'a pas pu être vérifié. Voulez-vous vraiment exécuter ce logiciel ?'. The file details are: Nom : SetupFFBClubNet.EXE, Éditeur : Éditeur inconnu. There are two buttons: 'Exécuter' and 'Ne pas exécuter'. A red box highlights the 'Exécuter' button, with a red arrow pointing to it from the same yellow callout box 'Cliquez sur « Exécuter »'. At the bottom, there is a warning icon and text: 'Ce fichier ne comporte pas de signature numérique valide authentifiant son éditeur. N'exécutez que les logiciels des éditeurs approuvés par vous. Comment savoir si je peux exécuter un logiciel ?'.



Le téléchargement s'effectue

1.2 Installation du logiciel :





L'installation s'effectue pour arriver à l'écran suivant :



1.3 Paramétrage du logiciel :

Le logiciel s'ouvre et vous demande de saisir le n° de série et le n° du club :

Paramétrage de l'application

Entrez le numéro de série qui vous a été donné au dos du CD-ROM :
(3 lettres + 3 chiffres)

1) Saisissez le n° de série

Entrez le numéro de votre club
(7 chiffres)

2) Saisissez le n° du club

3) Cliquez sur la porte de sortie pour valider

Fédération Française de Bridge

Souhaitez-vous enregistrer vos modifications ?

Oui Non

Cliquez sur « Oui »

Le logiciel initialise le fichier général des joueurs (environ 130 000), qui contient les joueurs des 3 dernières saisons.

Initialisation du fichier des joueurs.
merci de patienter.

Vous arrivez ensuite sur la fenêtre de paramétrage du fichier des joueurs qui seront présents dans la liste déroulante lors de la saisie des noms d'une séance :

CONSEIL :

si vous avez l'habitude de saisir les noms des joueurs par leur n° de licence, il est préférable de ne paramétrer que votre club dans l'écran ci-dessous.
Plus vous sélectionnez de clubs, plus le logiciel est susceptible de ralentir.

1) choisissez votre comité

Choix des clubs à paramétrer

Comité: 50

Liste de tous les clubs

- 5000000 COMITE DE PARIS
- 5000002 ACTUEL 15 BRIDGE CLUB
- 5000003 CLUB DE BRIDGE DES ADMINISTRATIONS
- 5000004 BRIDGE CLUB DU 12EME ARRONDISSEMENT
- 5000006 B. C. DU HAMEAU
- 5000007 LES AMIS DU BRIDGE PARIS
- 5000008 ACLNPB NATIXIS SECTION BRIDGE
- 5000010 A.S.C.A.G.F. B. C. DES A.G.F.
- 5000011 H.E.C. BRIDGE CLUB
- 5000012 AUTOMOBILE CLUB DE FRANCE
- 5000013 PARIS COUNTRY CLUB
- 5000014 AS.ARTISTIQUE BANQUE DE FRANCE
- 5000018 BRIDGE AMICAL XV

Liste des clubs à paramétrer

- 5000006 B. C. DU HAMEAU

2) choisissez votre club

3) cliquez sur la flèche pour valider le choix (le club apparaît dans la liste de droite)

4) cliquez sur la porte de sortie pour valider

La validation s'effectue à la sortie

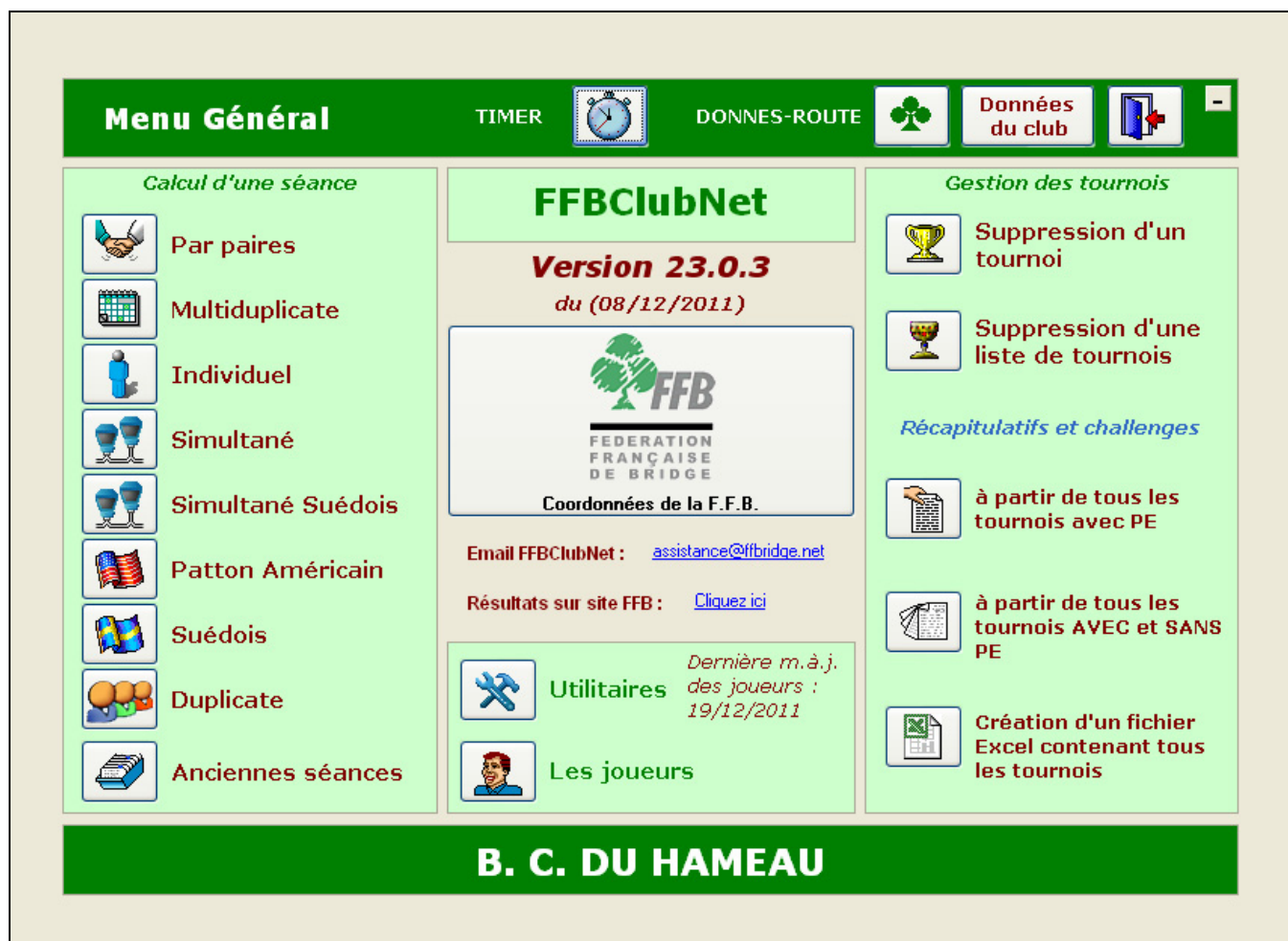
Fédération Française de Bridge

Souhaitez-vous enregistrer le choix des clubs à paramétrer pour l'import des joueurs ?

Oui Non

Cliquez sur « Oui »

Le logiciel est maintenant installé, vous arrivez sur le menu général :

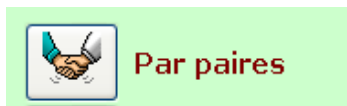


Si vous cliquez sur le bouton avec le logo FFB au centre de la fenêtre, vous avez accès aux principales coordonnées de la F.F.B. :

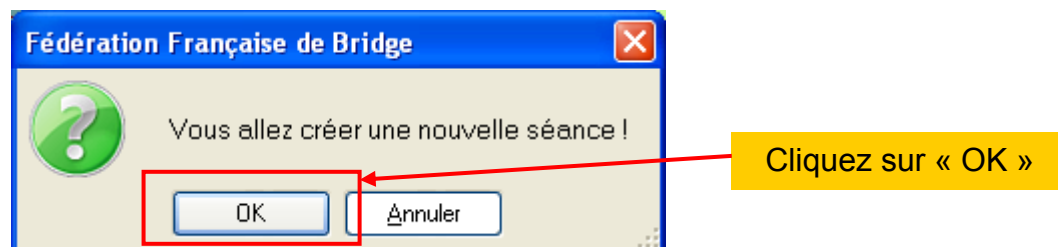


2 Création et saisie des données d'une séance

2.1 « Par paires »



Vous avez d'abord un message indiquant que vous allez créer une nouvelle séance :



Transformation TPP/IMP (2) **Saisie des données d'une séance** (1) ? (3)

Tournoi par paires

DATE

Jeudi 22/12/2011

Top Intégral

Rapport PE/PC 0

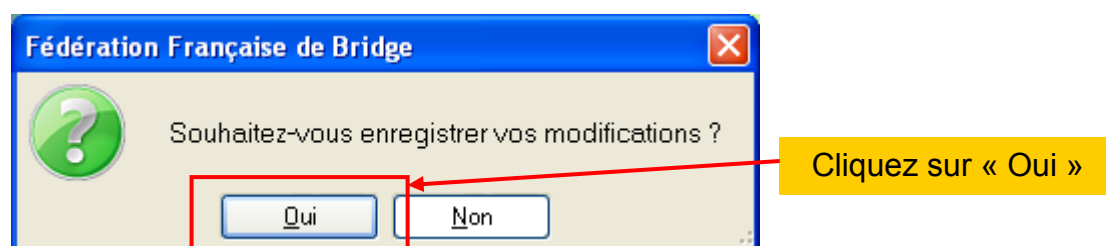
Section A	Section B	Section C	Section D	Section E
Nb Tables 0	Nb Tables 0	Nb Tables 0	Nb Tables 0	Nb Tables 0
Complet Oui	Complet Oui	Complet Oui	Complet Oui	Complet Oui
Ligne vide	Ligne vide	Ligne vide	Ligne vide	Ligne vide
Type Mitchell	Type Mitchell	Type Mitchell	Type Mitchell	Type Mitchell
Prédistribué Non	Prédistribué Non	Prédistribué Non	Prédistribué Non	Prédistribué Non
Don/Table 1	Don/Table 1	Don/Table 1	Don/Table 1	Don/Table 1
Tours joués 1	Tours joués 1	Tours joués 1	Tours joués 1	Tours joués 1

La validation s'effectue à la sortie

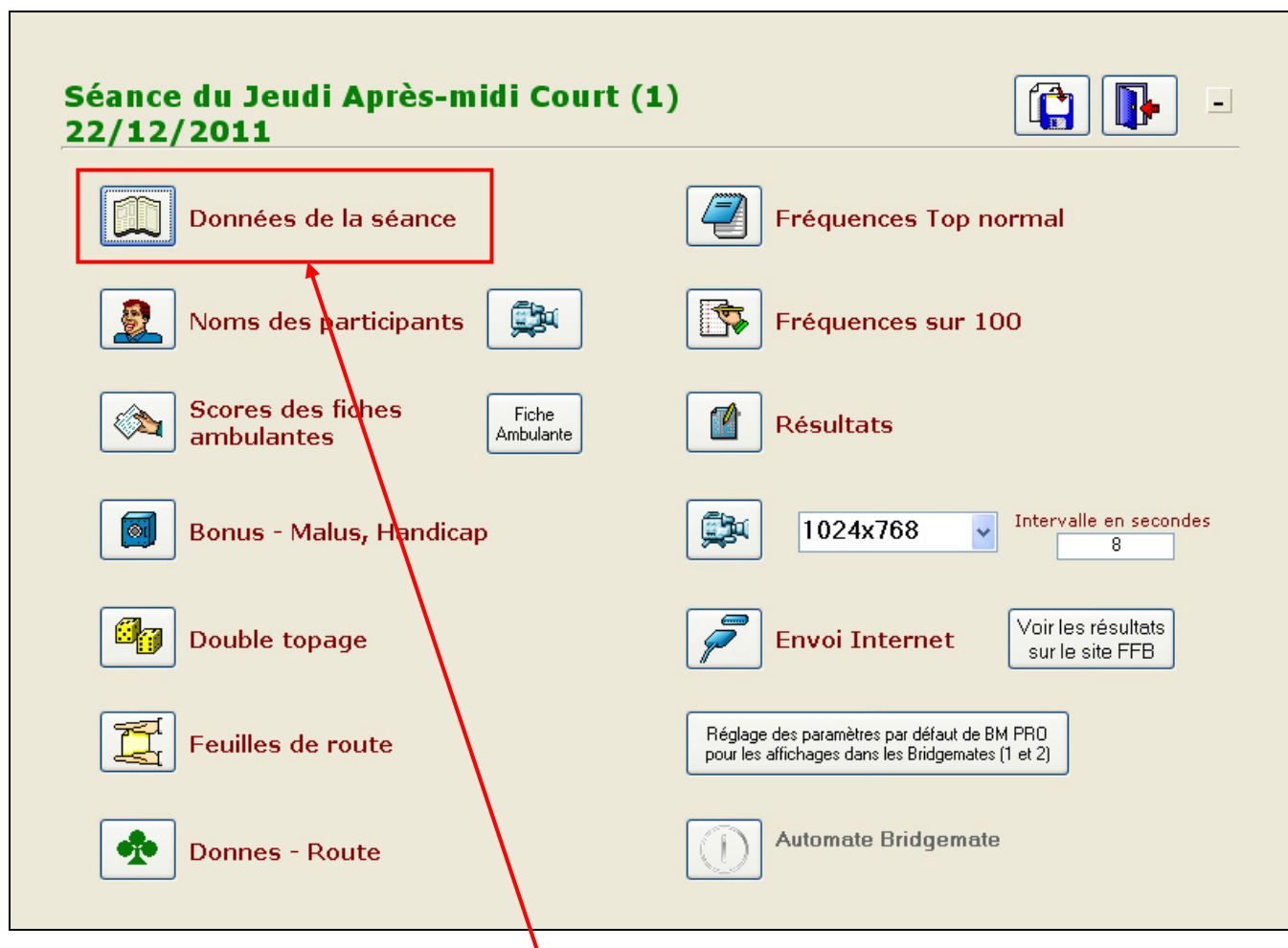
(1) : bouton d'aide expliquant comment saisir les différents champs.

(2) : bouton permettant de transformer la séance en « Multiduplicate » (résultat en I.M.P.) et inversement

(3) : la porte de sortie permet de valider les données saisies et de fermer la fenêtre

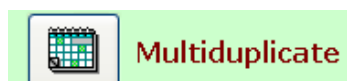


Vous arrivez ensuite sur le menu de la séance :



En cas d'erreur ou de changement à faire dans les données de la séance, vous cliquez sur le bouton « Données de la séance » et revenez sur l'écran précédent. Cette fenêtre est l'écran principal de votre séance, il permet d'accéder aux données de la séance, aux noms, aux scores, aux résultats...

2.2 « Multiduplicate »



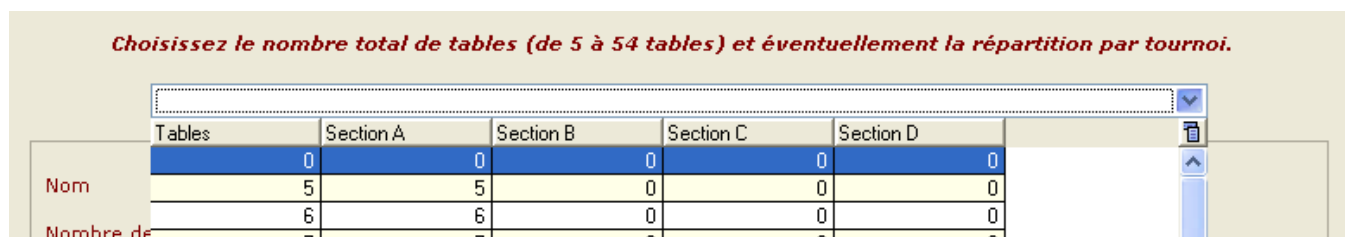
Même principe de saisie des données que pour une séance « Par paires »

REMARQUE : si vous voulez jouer un « duplicate tournant », il faut créer une séance en multiduplicate Howell à 2 tables.

2.3 « Individuel »



La saisie des données est légèrement différente, car il faut d'abord choisir le nombre de tables (et de sections) dans la liste déroulante :



Après avoir cliqué sur la ligne correspondant au nombre de tables de votre individuel, si le nombre de donnes par table est un multiple de 3, vous pouvez choisir de faire un individuel rotatif

(exemple du rotatif : si vous avez 3 donnes par table, pour la 2^{ème} et la 3^{ème} donne, Est, Sud et Ouest permutent et ainsi chaque joueur joue une donne en face des 3 autres à chaque position)

2.4 « Simultané »

Il faut choisir le nom du simultané joué :

Ensuite, la saisie des données est identique à « Par paires » et « Multiduplicate »

2.5 « Simultané Suédois »

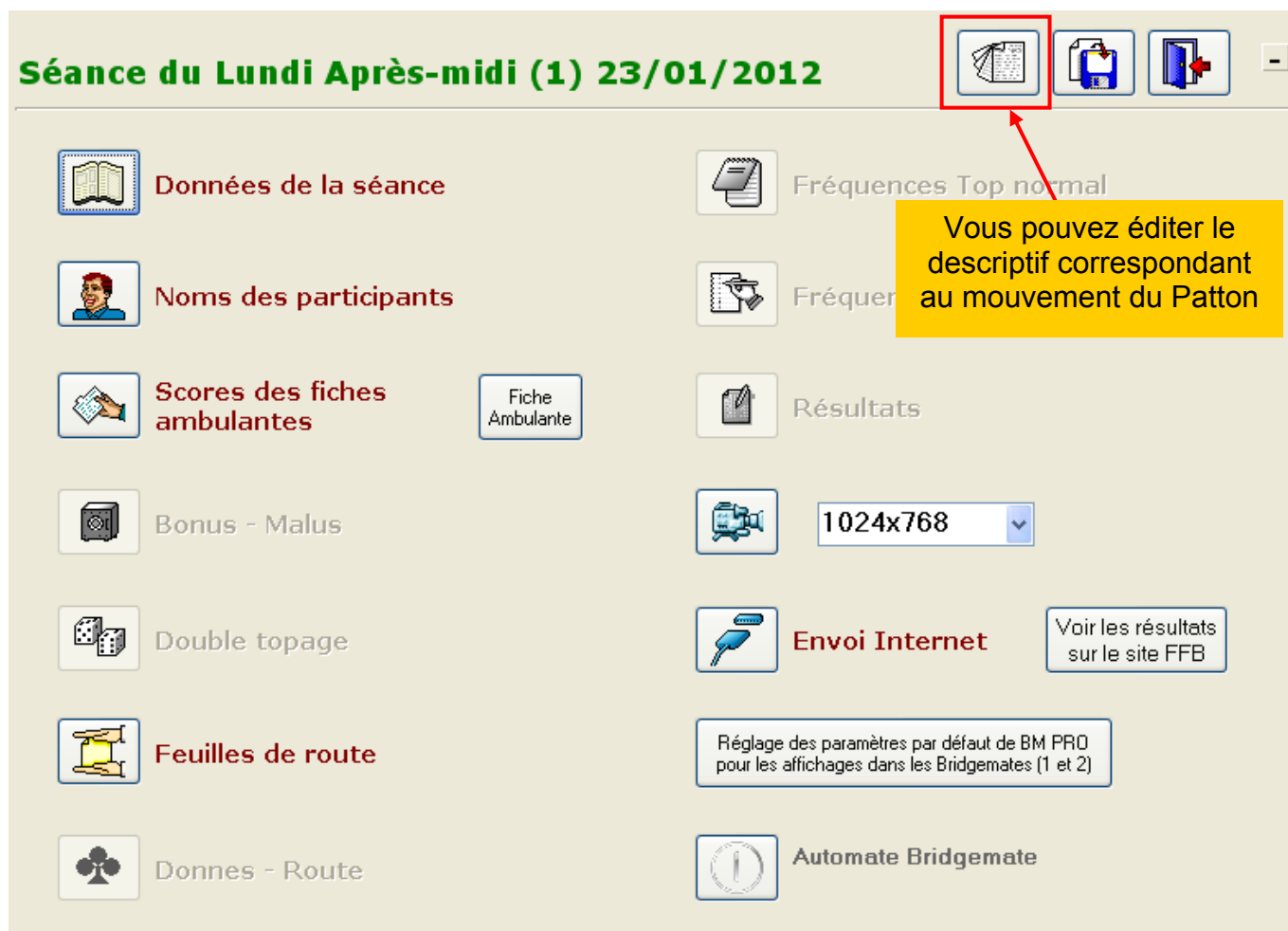
Même principe de saisie que pour « Simultané »

Ce bouton sert surtout pour le championnat des écoles de bridge (CFEB)

2.6 « Patton Américain »

La saisie des données d'un Patton américain est légèrement différente car il faut choisir le type de mouvement (« Normal » ou « Spécial ») en cas de nombre pair d'équipes.

Lorsque vous avez saisi et validé vos données, le menu de la séance pour un Patton américain est modifié (boutons grisés) par rapport à celui de « Par paires » :



2.7 « Suédois »

Même principe de saisie des données que pour une séance « Par paires »

Attention :

Il faut créer un « suédois » si vous faites un Howell 3 tables en suédois et « par paires » si vous faites un Howell 3 tables classique.

2.8 « Duplicate »

La saisie des données d'un duplicate est plus simple, car il suffit de saisir le nombre de sections (1 section = 1 duplicate) et le nombre de données de chaque match (avec bien sûr la date et le moment de la séance, comme pour tous les types de tournois).

Saisie des données d'une séance

Nom

Catégorie

Régularité

Duplicate

DATE

Lundi

02/01/2012

Après-midi (1)

Nombre de sections

1

Rapport PE/PC

0

Section A

Nb Equipes

2

Don. jouées

24

Section B

Nb Equipes

2

Don. jouées

Section C

Nb Equipes

2

Don. jouées

Section D

Nb Equipes

2

Don. jouées

Section E

Nb Equipes

2

Don. jouées

Affichage vidéo de la mise en place des joueurs

3 Saisie des noms des participants

Sur le menu de la séance, cliquez sur le 2^{ème} bouton



Noms des participants



3.1 Par paires, Multiduplicate, Simultané, Simultané Suédois et Suédois

3.1.1 « Mitchell », « guéridon » et « saut étuis »

Cliquez sur la ligne que vous voulez saisir

Mitchells et Guéridons

Le rouge indique que tous les noms de cette ligne sont saisis

(1) Cliquez sur l'un des 4 boutons pour saisir les noms des joueurs de cette ligne

Le blanc indique que la saisie est incomplète

(2) Impression de la mise en place par ligne avec les n° de licence

(3) Impression de la mise en place par table et par section

(4) Permuter deux lignes

(5) Permuter deux paires

(6) Equilibrer le tournoi

Le logiciel vous donne un message d'erreur à la sortie de la fenêtre si vous avez saisi des numéros de licence en double et vous indique lesquels :



N° FFB	Section	Ligne	Table	Genre	Prénom	Nom
00344284	A	NS	1	M.	L.	RIGAUD
00344284	A	EO	1	M.	L.	RIGAUD

3.1.1.1 Saisie des noms des joueurs (1)

Cliquez sur ce bouton pour saisir les numéros (ou noms) des joueurs :

Ligne : Nord-Sud SECTION A

Légende : Joueur SANS numéro de licence Joueur non licencié pour la saison en cours import Noms/bridgemate

Double-cliquez ou tapez sur la touche "F2" dans la case du n° de licence afin d'avoir la liste de tous les joueurs

N	N° FFB	Genre	Nom	IV	N° FFB	Genre	Nom	IV
1	01027847	Mme	F. VILANOU	92	00814063	M.	G. IONTZEFF	100
2	02090372	M.	W. GASTER	48	04662088	M.	T. GADAN	22
3	04662020	Mme	A. CHEKROUN	22	03064459	Mme	S. CHERES	34
4	88888882	M.	A. CLUB	45	00947434	M.	J. PEIGNEY	38
5	01681213	Mme	R. CAZALAS	30	02000165	M.	A. CHARANCE	22

Si vous ne connaissez pas le numéro de licence, vous pouvez double-cliquer dans la case du numéro ou appuyer sur la touche F2 du clavier

Si le numéro de licence saisi est bon mais n'est pas dans le fichier des joueurs (ex. : un nouveau joueur ou un joueur non licencié depuis plusieurs saisons), une fenêtre s'ouvre pour enregistrer les informations de ce joueur :

Fédération Française de Bridge

Voulez-vous enregistrer ce nouveau joueur ?

Cliquez sur OUI

N° FFB Genre

Particule

Nom

Prénom

IV

Il suffit de remplir les champs et de valider en sortant.

3.1.1.2 Impression de la mise en place par table (2)

Mise en place des joueurs par table et par section :

Prévisualisation de l'état Etat_Mise_En_Place_Table

100 %

Word Excel HTML PDF Email PDF Email Ajuster les Marges

B. C. DU HAMEAU		
Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1) après-midi		
Date : 03 Janvier 2012		
SECTION : A		
Nord - Sud	Table	Est - Ouest
RIGAUD	RIGAUD	1
du CLUB	PEIGNEY	2
DADOUN	ANTELME	3
MARTIN	ASMI	4
VILANOU	IONTZEFF	5
SECTION : B		
Nord - Sud	Table	Est - Ouest
	1	
	2	
	3	

3.1.1.3 Impression de la mise en place avec numéros de licence (3)

Mise en place des joueurs par ligne avec les numéros de licence :

B. C. DU HAMEAU						
Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)						
Date : 03 Janvier 2012						
Mise en place des joueurs						
Séance : 30		Section : A	Ligne : NS			
Table	Noms des joueurs de la paire		Numéros de licence		Indice de valeur	
1	L. RIGAUD	P. RIGAUD	00344284	00947442	100	84
2	A. du CLUB	J. PEIGNEY	88888882	00947434	77	38
3	C. DADOUN	E. ANTELME	00123456	00111112	96	84
4	A. MARTIN	B. ASMI		09943871	77	22
5	F. VILANOU	G. IONTZEFF	01027847	00814063	92	100
IV moyen : 77						
Séance : 30		Section : A	Ligne : EO			
Table	Noms des joueurs de la paire		Numéros de licence		Indice de valeur	

Les I.V. en rouge (77) sont attribués aux joueurs sans numéro de licence et au numéro de l'arbitre (88888882) pour le calcul des bonus PE.

3.1.1.4 Permuter 2 lignes (4)

ce bouton permet de permuter des lignes entre elles, par exemple pour inverser les Nord-Sud avec les Est-Ouest si vous avez saisi par erreur les uns dans les autres :

The screenshot shows a dialog box titled "Permuter deux lignes" with a door icon and a minus sign in the top right corner. It contains two main sections: "Sélectionner une ligne :" and "Permuter avec la ligne :". Each section has four checkboxes arranged in a 2x2 grid. The first section's buttons are blue, while the second section's buttons are red. A red box highlights the buttons in both sections. Three yellow callout boxes with red arrows provide instructions: "1) Cochez une des 4 cases" points to the first section, "2) Cochez une des 4 cases" points to the second section, and "3) Cliquez pour valider la permutation" points to a circular arrow icon in the "Effectuer la permutation :" section.

Permuter deux lignes

Sélectionner une ligne :

☐	Ligne Nord-Sud Section A	☐	Ligne Est-Ouest Section A
☐	Ligne Nord-Sud Section B	☐	Ligne Est-Ouest Section B

1) Cochez une des 4 cases

Permuter avec la ligne :

☐	Ligne Nord-Sud Section A	☐	Ligne Est-Ouest Section A
☐	Ligne Nord-Sud Section B	☐	Ligne Est-Ouest Section B

2) Cochez une des 4 cases

3) Cliquez pour valider la permutation

Effectuer la permutation :

Vous avez ensuite un message de confirmation. Si vous n'avez plus de permutation à faire, vous cliquez sur la porte de sortie.

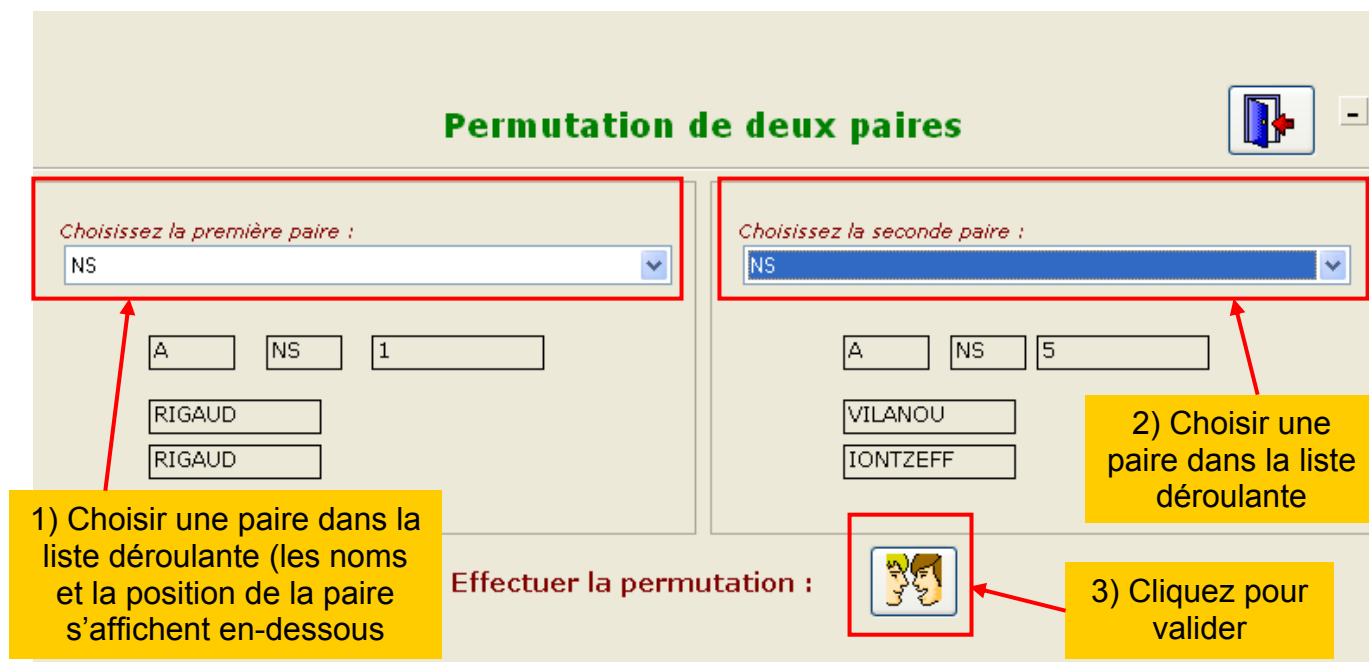


REMARQUE :

Cette fonction est pratique lorsque vous avez saisi, par erreur, les noms de la section A dans la B et inversement.

3.1.1.5 Permuter 2 paires (5)

Cette fonction permet de permuter 2 paires, par exemple après un équilibrage si une paire doit être en NS alors qu'elle tombait en EO.



Permutation de deux paires

Choisissez la première paire :
NS

Choisissez la seconde paire :
NS

1) Choisir une paire dans la liste déroulante (les noms et la position de la paire s'affichent en-dessous)

2) Choisir une paire dans la liste déroulante

Effectuer la permutation :

3) Cliquez pour valider

3.1.1.6 Equilibrer le tournoi (6)

Cette fonction permet de refaire la mise en place en serpentín suivant l'indice de valeur de chaque paire. Un joueur qui n'a pas de numéro de licence se voit attribuer l'indice moyen du tournoi (ainsi que le numéro d'arbitre 88888882)

REMARQUE :

Pour le calcul du résultat, ces joueurs se voient attribuer l'I.V. moyen de la ligne car les Bonus PE sont attribués à chaque ligne

Le logiciel vous informe dans un premier temps du nombre de paires que vous avez avant d'arriver sur la fenêtre des données de la séance :



Modification des données de la séance pour équilibrage

Nom

Nombre de sections

Catégorie Régularité v

Tournoi par paires

DATE

Mardi

03/01/2012 ▲ ▼

Après-midi (1) v

Top Intégral ▼

Rapport PE/PC

Section A	Section B	Section C	Section D	Section E
Nb Tables 5	Nb Tables 5	Nb Tables 0	Nb Tables 0	Nb Tables 0
Complet Oui ▼	Complet Oui ▼	Complet Oui ▼	Complet Oui ▼	Complet Oui ▼
Ligne vide v	Ligne vide v	Ligne vide v	Ligne vide v	Ligne vide v
Type Mitchell ▼	Type Mitchell ▼	Type Mitchell ▼	Type Mitchell ▼	Type Mitchell ▼
Prédistribué Non ▼	Prédistribué Non ▼	Prédistribué Non ▼	Prédistribué Non ▼	Prédistribué Non ▼
Don/Table 4	Don/Table 4	Don/Table 1	Don/Table 1	Don/Table 1
Tours joués 5	Tours joués 5	Tours joués 1	Tours joués 1	Tours joués 1

Saut 3 ▼

Nombre de paires saisies

La validation s'effectue à la sortie

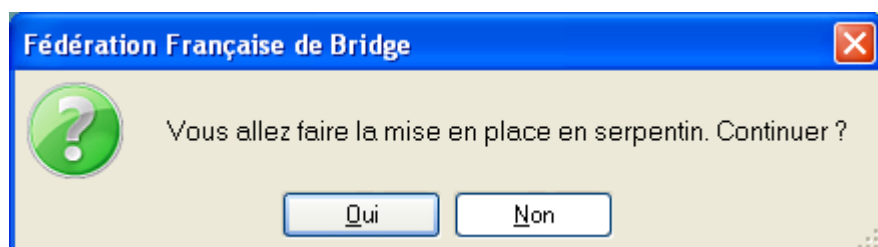
REMARQUE :

Le nombre de paires saisies est à nouveau indiqué en bas de la fenêtre.

Vous pouvez reconfigurer ou ajuster vos sections en fonction du nombre de paires déjà saisies. Vous pouvez passer de 2 sections de 5 tables à une section de 10 tables ou inversement.

Vous choisissez ensuite le saut pour le serpent. Un saut de 3 indique une répartition des paires à la table 1 puis 4 puis 7...

Ensuite, vous cliquez sur la porte de sortie pour valider la nouvelle mise en place en serpent.



Vous cliquez sur « Oui » et retombez sur la fenêtre des noms, au cas vous ayez des changements de paires à effectuer (par exemple : un NS fixe qui tombe en EO)

REMARQUE :

Si vous devez passer de 1 à 2 sections ou inversement, il faut absolument faire une mise en place en serpent avant, sinon vous perdriez une partie des noms.

Dans notre exemple, nous avons 2 sections de 5 tables, après avoir équilibré le tournoi en serpent in sur 1 section de 10 tables :

B. C. DU HAMEAU					
Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1) après-midi					
Date : 03 Janvier 2012					
SECTION : A					
Nord - Sud		Table	Est - Ouest		
(1) VILANOU	IONTZEFF	1	RIGAUD	RIGAUD	(2)
AFONSO	ALMEIDA	2	ATTALI	AUKEN	
CHEKROUN	CHERES	3	MATHELIN	ATAY	
(4) CADI TAZI	CASTAGNE	4	DADOUN	ANTELME	(3)
CRITON	DELEFOSSE	5	MARTIN	ASMI	
CAZALAS	CHARANCE	6	ROLAND	ABDEDDAIM	
COLIN	CORET	7	FOURNIER	FRAUD	
GASTER	GADAN	8	FABRE	FEDIDA	
FLAMME	FLOURENS	9	FERNANDES	FINCIAS	
du CLUB	PEIGNEY	10	BANSE	BANSE	

Les paires sont bien toujours présentes.

Le saut de 3 s'est bien effectué : têtes de série à la table 1 et suivantes à la table 4.

L'état de mise en place avec les numéros de licence et les I.V. vous permet de voir ce que donne le saut (et éventuellement de refaire un serpent in avec un autre saut si ça ne vous convient pas)

Séance : 31		Section : A		Ligne : NS			
Table	Noms des joueurs de la paire		Numéros de licence		Indice de valeur		
1	F. VILANOU	G. IONTZEFF	01027847	00814063	92	100	
2	A. AFONSO	J. d' ALMEIDA	01783846	02000199	40	22	
3	A. CHEKROUN	S. CHERES	04662020	03064469	22	34	
4	A. CADI TAZI	R. CASTAGNE	02027614	01087099	72	36	
5	M. CRITON	M. DELEFOSSE	02000222	01676412	22	40	
6	R. CAZALAS	A. CHARANCE	01681213	02000165	30	22	
7	F. COLIN	M. CORET	00871592	01357153	64	36	
8	W. GASTER	T. GADAN	02090372	04662088	48	22	
9	L. FLAMME	O. FLOURENS	02185834	02185785	22	22	
10	A. du CLUB	J. PEIGNEY	88888882	00947434	41	38	
							I.V. moyen : 41

Séance : 31		Section : A		Ligne : EO			
Table	Noms des joueurs de la paire		Numéros de licence		Indice de valeur		
1	L. RIGAUD	P. RIGAUD	00344284	00947442	100	84	
2	L. ATTALI	J. AUKEN	05723318	02027218	36	22	
3	C. MATHELIN	S. ATAY	03555771	02009880	36	22	
4	C. DADOUN	E. ANTELME	00123466	00111112	96	84	
5	A. MARTIN	B. ASMI		09943871	45	22	
6	S. ROLAND	S. ABDEDDAIM	02185818	01046748	22	22	
7	M. FOURNIER	R. FRAUD	00177221	04143509	48	52	
8	A. FABRE	M. FEDIDA	02535972	02377994	22	48	
9	L. FERNANDES	P. FINCIAS	09943821	02000256	22	22	
10	J. BANSE	Y. BANSE	00163824	02060771	52	44	

3.1.2 « Howell »

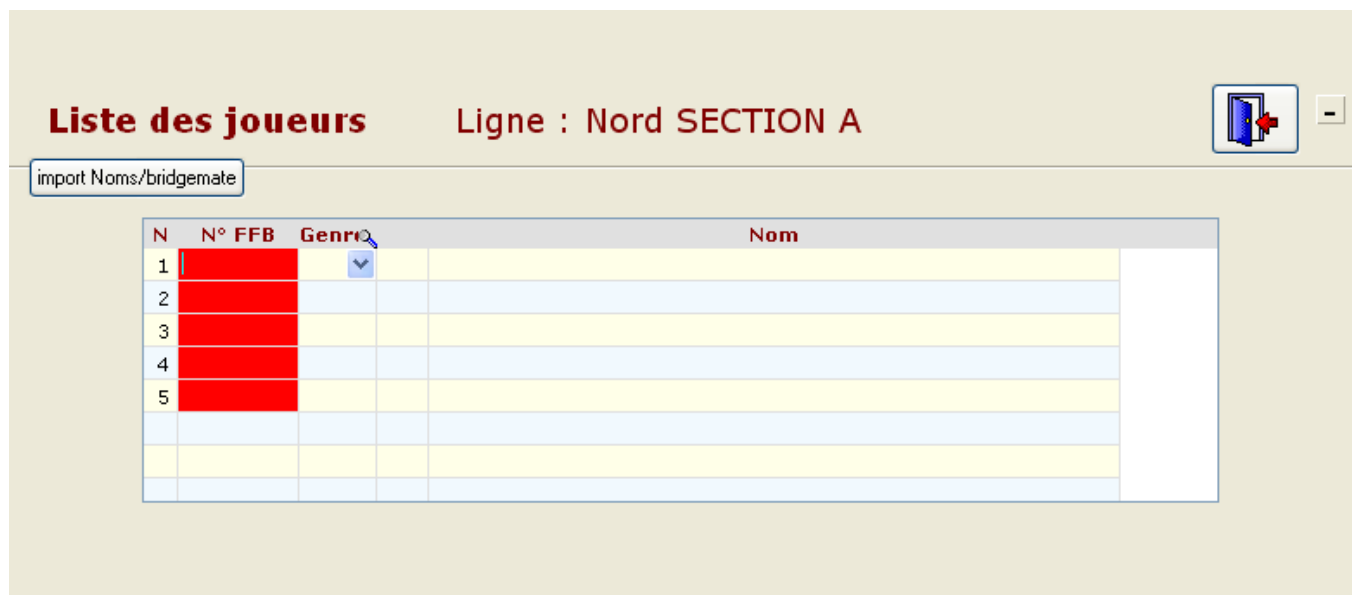
En cas d'Howell, vous n'avez pas la fenêtre de choix de ligne à saisir (page 17, puisqu'il n'y en a qu'une, et vous n'avez pas non plus la possibilité d'équilibrer ou d'échanger des paires.

3.2 « Individuel »

La fenêtre affiche chaque ligne Nord, Sud, Est et Ouest :



Le principe de saisie des joueurs est similaire aux tournois par paires :



N	N° FFB	Genre	Nom
1			
2			
3			
4			
5			

Il n'y a pas de permutation de lignes, de paires et pas d'équilibrage.

3.3 « Patton américain » et « Duplicate »

La saisie des noms se fait équipe par équipe :

Liste des joueurs EQUIPE N° 1 Section A

import Noms/bridgemate

Choisissez l'équipe à saisir 1

◀ ▶

N	N° FFB	Genre		Nom	IV	N° FFB	Genre		Nom	IV
1	344284	M.	L	RIGAUD	100	947442	M.	P	RIGAUD	84
1	88888882	M.	A	CLUB	34	947434	M.	J	PEIGNEY	38

Après la saisie des 4 noms, cliquez sur le bouton « flèche droite » pour passer à l'équipe suivante.

Fédération Française de Bridge

Confirmez-vous les modifications effectuées ?

Vous confirmez la saisie et passez à la suivante.

Vous pouvez imprimer la mise en place avant de sortir :

B. C. DU HAMEAU

Coupe de régularité : Mercredi Après-midi (1)

Date : 04 Janvier 2012

Mise en place du PATTON

Section A

Table Noms des joueurs de l'équipe

1	RIGAUD	RIGAUD	IONT ZEFF	MLANOU
2	FANTONI	NUNES	MECKSTROTH	RODWELL

4 Saisie des scores

4.1 Tous les tournois par paires, l'individuel ou le Patton américain

4.1.1 Tableau de bord de la saisie des scores :

Lecture des scores (1) **SAISIE DES SCORES**

Sélection d'une section

Section A

Donne 1, Donne 2, Donne 3, Donne 4, Donne 5, Donne 6, Donne 7, Donne 8, Donne 9, Donne 10, Donne 11, Donne 12, Donne 13, Donne 14, Donne 15, Donne 16, Donne 17, Donne 18, Donne 19, Donne 20

Cliquez sur la section dans laquelle vous voulez saisir les scores

Cliquez sur une donne pour saisir les scores

Donne Pas de score, Donne Quelques scores, Donne Tous les scores

Saisie partielle jusqu'à la ligne N° 5

La légende explique bien l'état de chaque par les 3 couleurs, ce qui permet de visualiser les donnes complètement saisies des donnes partiellement saisies.

Dans le cas où vous avez des fiches ambulantes carbonées, après le détachage au bout de n positions, vous indiquez dans la liste déroulante le tour où vous avez détaché les feuilles afin de n'avoir que les lignes des n premiers tours à saisir.

4.1.1.1 Lectures des scores (1)

Cet état permet de relire les scores saisis en les comparant avec les fiches ambulantes.

B. C. DU HAMEAU																		LECTURE DES SCORES																		Date :	
Section A																																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19																			
110	110																																				
120																																					
130																																					
140																																					
150																																					

4.1.2 Fenêtre de saisie des scores

Lorsque vous avez cliqué sur une donne, vous arrivez sur la fenêtre de saisie des scores :

(3)

(4)

(5)



SAISIE DES SCORES D'UNE DONNE

(2)

(1)



Section A

Donne N° 1

Suivante ?

Sect°	Ligne	Tour	Paire NS	Paire EO	Score NS	Score EO	Score (divisé / 10)
A	1	1	1	1	110		110
A	2	2	5	4	120		120
A	3	3	4	2	130		130
A	4	4	3	5	140		140
A	5	5	2	3	150		150

4.1.2.1 L'aide à la saisie (1)



Cette fenêtre vous indique tout ce qui est possible pour la saisie des scores (saisie sans le dernier zéro, le point pour les scores négatifs, les codes pour les moyennes...)

Saisie des scores



N'utilisez que le clavier numérique

- Tapez le score de NS (ou EO) sans le dernier "zéro". Celui-ci sera multiplié par 10.
- Pour entrer un score en NS : tapez un score positif
- Pour entrer un score en EO : tapez un score négatif
 - tapez un point après le score (ex: 12. donne 120 en EO)
 - tapez un 0 avant le score (ex: 012 donne 120 en EO)
- Pour entrer le même score que la ligne précédente : la touche "entrée" ou "."
- Pour modifier un score déjà saisi : mettez-le en surbrillance puis retapez le score
- "marques ajustées et moyennes" : tapez un nombre de 5 chiffres commençant par 1 :
 - 99 : 60+ = 60% si le résultat final est inférieur à 60% (paire non fautive)
 - 98 : % du tournoi (donne non jouée)
 - 97 : 40- = 40% si résultat > 40% (paire fautive)
 - 60 : 60% de la valeur du top
 - 50 : 50% de la valeur du top
 - 40 : 40% de la valeur du top

exemples :

- 19898 = donne non jouée
- 19999 = moyenne + (60%+)
- 19997 = donne injouable, EO fautif (40%-)

- Tapez 0, les scores NS et EO prennent pour valeur "PASSE"

- Tapez sur ECHAP pour saisir les scores d'une autre donne.

* Dans le champ "Suivante ?" :

- tapez + pour saisir les scores de la donne suivante
- tapez un numéro de donne pour afficher la donne de la même section
- tapez un numéro de donne et une lettre de section (exemple "2B") pour afficher la donne d'une section précise
- tapez un . (point) pour sortir

-Utilisez la gomme pour effacer tous les scores déjà saisis d'une donne

4.1.2.2 Suppression de tous les scores d'une donne (2)



Ce bouton supprime tous les scores de la donne affichée (utile lorsque vous avez saisi la mauvaise donne, ce qui évite d'avoir à supprimer chaque score pour tout saisir à nouveau)

4.1.2.3 Le bouton « cadenas » (3)



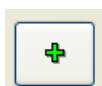
Ce bouton permet de changer la paire NS ou la paire EO sur une ligne, par exemple lorsqu'ils ont joué à l'envers (le NS en EO et inversement). Vous choisissez dans la liste déroulante la paire à mettre à la place et la validation se fait en sortant.

Section A Donne N° 1 Suivante ?

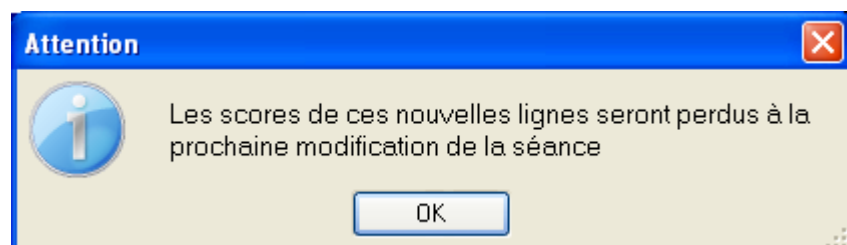
Equipe NS	Equipe EO	Sect°	Ligne	Tour	Paire NS	Paire EO	Score NS	Score EO	Score (divisé / 10)
709	710	A	1	1	1	1	110		110
705	704	A	2	2	5	4	120		120
706	711	A	3	3	4	2	130		130
707	713	A	4	4	3	5	140		140
708	712	A	5	5	2	3	150		150

708 : M. GASTER WERNER | M. GADAN THIERRY
707 : Mme CHEKROUN ANNIE | Mme CHERES SERAPHIE
706 : M. CLUB ARBITRE | M. PEIGNEY JEAN LOUIS
705 : Mme CAZALAS REGINA | M. CHARANCE ALAIN
704 : M. COLIN FRANCOIS | Mme CORET MONIQUE
713 : Mme FLAMME LAETITIA | M. FLOURENS OLIVIER
712 : M. AFONSO ALBERT | M. ALMEIDA JEAN

4.1.2.4 Le bouton « + » (4)



Ce bouton permet d'ajouter une ligne pour saisir un score supplémentaire, ce qui peut servir lorsque vous voulez faire jouer les relais ensemble si vous avez 2 fois 12 tables et demi. Il faut ensuite indiquer la paire NS et la paire EO qui se rencontrent en cliquant sur le bouton « cadenas » (voir au-dessus):



Ce message est clair et indique que si vous validez les données à nouveau suite à un changement quelconque des données, vous perdrez cet ajout de ligne.

REMARQUE : le NS et l'EO reste toujours à 0, ce qui vous montre qu'il y a eu une ligne ajoutée.

Section A

Donne N° 1

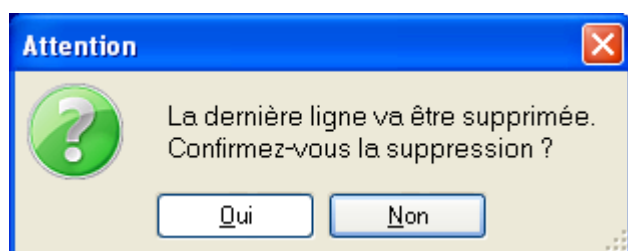
Suivante ?

Sect°	Ligne	Tour	Paire NS	Paire EO	Score NS	Score EO	Score (divisé / 10)
A	1	1	1	1	110		110
A	2	2	5	4	120		120
A	3	3	4	2	130		130
A	4	4	3	5	140		140
A	5	5	2	3	150		150
A	6	6	0	0			

4.1.2.5 Le bouton « - » (5)



Ce bouton permet de supprimer une ligne (par exemple celle créée avec le bouton + si vous avez fait un essai ou cliqué dessus par erreur)



Vous confirmez la suppression et la ligne est supprimée.

SAISIE DES SCORES D'UNE DONNE

Section A

Donne N° 1

Suivante ?

Sect°	Ligne	Tour	Paire NS	Paire EO	Score NS	Score EO	Score (divisé / 10)
A	1	1	1	1	110		110
A	2	2	5	4	120		120
A	3	3	4	2	130		130
A	4	4	3	5	140		140
A	5	5	2	3	150		150

4.2 Duplicate

Pour un duplicate, il s'agit de saisir le résultat de chaque match en I.M.P.

Résultat du tournoi

Si vous avez plusieurs duplicates en même temps (jusqu'à 5), il faut choisir un autre match par cette liste déroulante

Choisissez la section

Equipe de M. RIGAUD		Equipe de M. FANTONI	
Points (IMP)	42	Points (IMP)	13
Points de victoire	21	Points de victoire	9
Points d'expert	93	Points d'expert	23
Points cadeaux	0	Points cadeaux	0

 **Résultat**

Vous saisissez les I.M.P. et les points de victoire et PE se calculent automatiquement et vous pouvez voir le résultat :

B. C. DU HAMEAU

Coupe de régularité : Mercredi Après-midi (1)

Date 04 Janvier 2012 Après-midi

Classement général du Duplicate

IMP

P.E.

P.C.

Section A

1	1 A	Equipe d M. L. RIGAUD	42	93
2	2 A	Equipe d M. F. FANTONI	13	23

5 Bonus/Malus, Handicap

BONUS - MALUS , HANDICAP

Utiliser Bonus / Malus pour les pénalités ou pour donner un handicap à certaines paires.

BONUS / MALUS

Sélectionnez une paire

Vous pouvez saisir un bonus ou un malus (précédé du signe -) :

- Soit du score final en % pour TPP

- Soit du top d'une donne en % pour TPP

Bonus / Malus obtenu : **0.00** % du pourcentage final

HANDICAP

K : IVMAX :

Cette option permet d'attribuer un handicap (bonus uniquement) à chaque paire, par attribution de la formule :

$$[(IVMAX - (Somme\ des\ I.V.\ des\ 2\ joueurs)) / K]$$

K est un coefficient à choisir (8 à 20 conseillé)

Vous pouvez aussi ajuster la valeur de IVMAX.

5.1 Bonus/Malus

BONUS - MALUS , HANDICAP

Utiliser Bonus / Malus pour les pénalités ou pour donner un handicap à certaines paires.

BONUS / MALUS

Sélectionnez une paire

1 B	ED RIGAUD	100 RIGAUD	84
-----	-----------	------------	----

Vous pouvez saisir un bonus ou un malus (précédé du signe -) :

- Soit du score final en % pour TPP

- Soit du top d'une donne en % pour TPP

Bonus / Malus obtenu : **0.00** % du pourcentage final

Cette option sert principalement pour attribuer une pénalité à une paire (ex. : 10% du top pour mauvaise duplication...) ou bien dans certains cas si vous voulez attribuer un handicap spécial avec votre propre formule.

Vous choisissez la paire concernée dans la liste déroulante et saisissez le % dans la case « score final » ou « top d'une donne » et appuyez sur la touche « Entrée » pour valider la saisie et le pourcentage dans la case jaune s'ajoutera au score final de la paire.

5.2 Handicap (sauf individuel, duplicate et Patton américain)

HANDICAP

K :
IVMAX :


Cette option permet d'attribuer un handicap (bonus uniquement) à chaque paire, par attribution de la formule :

$$[(IVMAX - (Somme des I.V. des 2 joueurs)) / K]$$

K est un coefficient à choisir (8 à 20 conseillé)

Vous pouvez aussi ajuster la valeur de IVMAX.

Par défaut, les paramètres sont de 14 pour le K et l'indice de valeur maximum des paires inscrites dans le tournoi, soit 192 ici, pour IVMAX.

Vous cliquez ensuite sur le bouton d'aperçu pour voir ce que ça donne (pour éventuellement modifier les paramètres, si ça ne vous convient pas) :

B. C. DU HAMEAU								
Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)								
Date : 03 Janvier 2012								
HANDICAP PAR PAIRES								
Section	Ligne	N° Table	Joueur 1	IV 1	Joueur 2	IV 2	Total	Handicap
A	NS	1	VILANOU	92	IONTZEFF	100	192	0,00
A	NS	2	GASTER	48	GADAN	22	70	8,71
A	NS	3	CHEKROUN	22	CHERES	34	56	9,71
A	NS	4	CLUB	45	PEIGNEY	38	83	7,79
A	NS	5	CAZALAS	30	CHARANCE	22	52	10,00
A	EO	1	CADI TAZI	72	CASTAGNE	36	108	6,00
A	EO	2	CRITON	22	DELEFOSSE	40	62	9,29
A	EO	3	AFONSO	40	ALMEIDA	22	62	9,29
A	EO	4	COLIN	64	CORET	36	100	6,57
A	EO	5	FLAMME	22	FLOURENS	22	44	10,57
B	NS	1	DADOUN	96	ANTELME	84	180	0,86

Vous pouvez constater que la paire d'indice maximum (NS1 A) a 0.00% de handicap car le paramètre IVMAX était à 192. Si ce paramètre était à 200, il y aurait un handicap de : $(200 - (92+100)) / 14 = 0.57\%$

B. C. DU HAMEAU								
Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)								
Date : 03 Janvier 2012								
HANDICAP PAR PAIRES								
Section	Ligne	N° Table	Joueur 1	IV 1	Joueur 2	IV 2	Total	Handicap
A	NS	1	VILANOU	92	IONTZEFF	100	192	0,57
A	NS	2	GASTER	48	GADAN	22	70	9,29
A	NS	3	CHEKROUN	22	CHERES	34	56	10,29

6 Double topage

DOUBLE TOPAGE

Vous pouvez entrer, sur une même donne, autant de doubles topages souhaités.

Visualiser les doubles topages  Supprimer les doubles topages 

(1) Section (2) N° de la donne pour le double topage

(3) Double Topage du tour (4) au tour

Vérifiez vos données puis cliquez sur l'icône pour enregistrer le double topage  (5)

Donne	Sect°	Ligne	Tour	Paire NS	Paire EO	Score NS	Score EO	Score (divisé/10)	Double Topag.
1	A	1	1	1	1	110		110	1
1	A	2	2	5	4	120		120	1
1	A	3	3	4	2	130		130	1
1	A	4	4	3	5	140		140	0
1	A	5	5	2	3	150		150	0
1	B	1	1	1	1	110		110	0
1	B	2	2	5	4	110		110	0
1	B	3	3	4	2	110		110	0

Sélectionnez :

- (1) la section concernée
- (2) la donne concernée
- (3) le tour du début du double topage
- (4) le tour de fin

Ensuite, vous validez (5) pour visualiser votre double topage (cases jaune où il y a le 1)

REMARQUE :

Si vous saisissez un autre double topage sur la donne (même section ou 2^{ème} section), le numéro de double topage dans les cases jaunes s'incrmente (ici ce sera 2) afin de les différencier.

Donne	Sect°	Ligne	Tour	Paire NS	Paire EO	Score NS	Score EO	Score (divisé/10)	Double Topag.
1	A	1	1	1	1	110		110	1
1	A	2	2	5	4	120		120	1
1	A	3	3	4	2	130		130	1
1	A	4	4	3	5	140		140	0
1	A	5	5	2	3	150		150	0
1	B	1	1	1	1	110		110	2
1	B	2	2	5	4	110		110	2
1	B	3	3	4	2	110		110	0

7 Résultats

7.1 Par paires, Multiduplicate, Simultané, Simultané Suédois et Suédois




Résultat du tournoi au Top Intégral



Classement par ligne

(1) ☒ Avec PE et Bonus PE

(2) ☐ Avec PE, Bonus PE et Points Cadeaux

(3) ☐ Avec Handicap (sans Bonus PE)

(4) ☐ Avec Handicap et Points Cadeaux (sans Bonus PE)



Classement serpentin sans PE

(5) ☐ Prix spéciaux

Le bouton « Classement serpentin sans PE » sert pour afficher un résultat pour un tournoi spécial avec remise de prix ou de lots afin d'avoir un classement unique.

Vous pouvez l'afficher avec ou sans prix spéciaux (ex. : 3^{ème} série, mixte, dame...)

ATTENTION : c'est le résultat par ligne qui doit être envoyé sur internet.

Le bouton « Classement par ligne » affiche le résultat qui sera envoyé sur internet avec 4 options.

ATTENTION : c'est le résultat avec l'option que vous avez choisie qui sera envoyé sur internet.

(5) Classement serpentin sans PE :

B. C. DU HAMEAU									
Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)									
Date 03 Janvier 2012									
Classement général alterné						Prix spéciaux %			
1	NS B 2	M.	A.	MARTIN	Mme B. ASMI	M	73,33	09943871	
2	EO B 1	M.	L.	RIGAUD	M. P. RIGAUD		72,22	00344284	00947442
3	EO A 2	M.	M.	CRITON	Mme M. DELEFOSSE	3M	69,63	02000222	01676412
4	NS A 1	Mme	F.	VILANOU	M. G. IONTZEFF	M	62,59	01027847	00814063
5	EO A 3	M.	A.	AFONSO	M. J. d'ALMEIDA	3	69,44	01783845	02000199
6	NS A 3	Mme	A.	CHEKROUN	Mme S. CHERES	3D	56,94	04662020	03064459
7	EO B 4	M.	J.	BANSE	Mme Y. BANSE	2M	61,11	00163824	02060771
8	NS A 5	Mme	R.	CAZALAS	M. A. CHARANCE	4M	56,67	01681213	02000165
9	EO A 5	Mme	L.	FLAMME	M. O. FLOURENS	4M	55,56	02185834	02185785
10	EO A 4	M.	F.	COLIN	Mme M. CORET	M	50,00	00871592	01357153

(1) avec PE et Bonus PE :

B. C. DU HAMEAU						% Bonus PE / Total : 29.78 %			
Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)									
Date 03 Janvier 2012									
Ligne Nord-Sud						%	PE	Bonus PE	Rang théorique Total
1	NS B	2	M. A. MARTIN	Mme B. ASMI		73,33	97	80	6 177
2	NS A	1	Mme F. VILANOU	M. G. IONTZEFF		62,59	63		1 63
3	NS A	3	Mme A. CHEKROUN	Mme S. CHERES		56,94	47	34	8 81
4	NS A	5	Mme R. CAZALAS	M. A. CHARANCE		56,67	36	26	9 62
5	NS B	3	Mme L. ATTALI	M. J. AUKEN		50,00	27	9	7 36
6	NS B	5	Mme L. FERNANDES	M. P. FINCIAS		47,78	20	14	10 34
7	NS B	4	Mme M. FOURNIER	Mme R. FRAUD		42,22	12		3 12
8	NS B	1	M. C. DADOUN	Mme E. ANTELME		41,11			2 0
9	NS A	4	M. A. du CLUB	M. J. PEIGNEY		37,04			4 0
10	NS A	2	M. W. GASTER	M. T. GADAN		30,56			5 0
						IV moyen : 45 Total : 302 + 163 = 465			
Ligne Est-Ouest						%	PE	Bonus PE	Rang théorique Total
1	EO B	1	M. L. RIGAUD	M. P. RIGAUD		72,22	113	8	1 121
2	EO A	2	M. M. CRITON	Mme M. DELEFOSSE		69,63	74	45	6 119
3	EO A	3	M. A. AFONSO	M. J. d' ALMEIDA		69,44	54	32	7 86
4	EO B	4	M. J. BANSE	Mme Y. BANSE		61,11	42	2	4 44
5	EO A	5	Mme L. FLAMME	M. O. FLOURENS		55,56	32	24	10 56
6	EO A	4	M. F. COLIN	Mme M. CORET		50,00	23		3 23
7	EO A	1	M. A. CADI TAZI	M. R. CASTAGNE		44,07	13		2 13
8	EO B	5	Mme S. ROLAND	Mme S. ABDEDDAIM		41,11		3	9 3
9	EO B	2	Mme A. FABRE	Mme M. FEDIDA		37,96			5 0
10	EO B	3	Mme C. MATHELIN	Mme S. ATAY		26,67			8 0
						IV moyen : 41 Total : 351 + 114 = 465			

REMARQUE :

Comme il y a plus de Bonus PE en NS (163 contre 111), l'attribution « brute » du 1^{er} EO est supérieure à celle de NS (114 contre 97) car l'attribution globale est fixe.

Le rang théorique 1 en NS n'a pas de PE de bonus car il a fini 2^{ème}.

La paire EO de rang 9 qui a fini 8^{ème} a 3 PE de bonus alors qu'avec l'ancien calcul de PE, cette paire n'aurait pas d'attribution (seule 2/3 ont des PE soit jusqu'au 7^{ème})

(2) avec PE et Bonus PE : (colonne des points cadeaux en plus pour les clubs qui l'utilisent)

B. C. DU HAMEAU						Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)			
Date 03 Janvier 2012									
Ligne Nord-Sud						%	P.E.	Bonus PE	P.C.
1	NS B	2	M. A. MARTIN	Mme B. ASMI		73,33	97	80	88
2	NS A	1	Mme F. VILANOU	M. G. IONTZEFF		62,59	63	0	31
3	NS A	3	Mme A. CHEKROUN	Mme S. CHERES		56,94	47	34	40
4	NS A	5	Mme R. CAZALAS	M. A. CHARANCE		56,67	36	26	31
5	NS B	3	Mme L. ATTALI	M. J. AUKEN		50,00	27	9	18
6	NS B	5	Mme L. FERNANDES	M. P. FINCIAS		47,78	20	14	17
7	NS B	4	Mme M. FOURNIER	Mme R. FRAUD		42,22	12	0	6
8	NS B	1	M. C. DADOUN	Mme E. ANTELME		41,11			0
9	NS A	4	M. A. du CLUB	M. J. PEIGNEY		37,04			0
10	NS A	2	M. W. GASTER	M. T. GADAN		30,56			0

(3) Avec Handicap (sans bonus PE)

Le règlement stipule qu'un résultat avec handicap ne peut pas avoir de Bonus PE.
En effet, la classement handicap attribue un pourcentage supplémentaire suivant le rang théorique de chaque paire (calcul sur l'I.V.) et attribuer aussi des bonus PE reviendrait à une double bonification.

B. C. DU HAMEAU							
Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)							
Date 03 Janvier 2012							
Ligne Nord-Sud	Classement avec Handicap				HCP	%	P.E.
1	NS B 2	M. A. MARTIN	Mme B. ASMI		0,00	73,33	133
2	NS A 5	Mme R. CAZALAS	M. A. CHARANCE		10,57	67,24	87
3	NS A 3	Mme A. CHEKROUN	Mme S. CHERES		10,29	67,23	64
4	NS A 1	Mme F. VILANOU	M. G. IONTZEFF		0,57	63,16	49
5	NS B 3	Mme L. ATTALI	M. J. AUKEN		10,14	60,14	38
6	NS B 5	Mme L. FERNANDES	M. P. FINCIAS		11,14	58,92	27
7	NS B 4	Mme M. FOURNIER	Mme R. FRAUD		7,14	49,37	16
8	NS A 4	M. A. du CLUB	M. J. PEIGNEY		8,36	45,39	
9	NS B 1	M. C. DADOUN	Mme E. ANTELME		1,43	42,54	
10	NS A 2	M. W GASTER	M. T. GADAN		9,29	39,84	

(4) Avec Handicap et points cadeaux (sans bonus PE)

B. C. DU HAMEAU							
Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)							
Date 03 Janvier 2012							
Ligne Nord-Sud	Classement avec Handicap				HCP	%	P.E. P.C.
1	NS B 2	M. A. MARTIN	Mme B. ASMI		0,00	73,33	133 66
2	NS A 5	Mme R. CAZALAS	M. A. CHARANCE		10,57	67,24	87 43
3	NS A 3	Mme A. CHEKROUN	Mme S. CHERES		10,29	67,23	64 32
4	NS A 1	Mme F. VILANOU	M. G. IONTZEFF		0,57	63,16	49 24
5	NS B 3	Mme L. ATTALI	M. J. AUKEN		10,14	60,14	38 19
6	NS B 5	Mme L. FERNANDES	M. P. FINCIAS		11,14	58,92	27 13
7	NS B 4	Mme M. FOURNIER	Mme R. FRAUD		7,14	49,37	16 8
8	NS A 4	M. A. du CLUB	M. J. PEIGNEY		8,36	45,39	
9	NS B 1	M. C. DADOUN	Mme E. ANTELME		1,43	42,54	
10	NS A 2	M. W GASTER	M. T. GADAN		9,29	39,84	

7.2 Individuel



Résultats de l'individuel



Classement par ligne



Classement général

☒ **Avec PE**

☐ **Avec PE et Points Cadeaux**

Classement par ligne avec PE :

B. C. DU HAMEAU

Coupe de régularité : Mercredi Après-midi (1)

Date 04 Janvier 2012

Ligne Sud

1	S	A	1 M.	L. RIGAUD	75,00	79
2	S	A	2 M.	F. FANTONI	50,00	47
3	S	A	3 M.	C. NUNES	46,88	29
4	S	A	5 M.	J. MECKSTROTH	40,63	12
5	S	A	4 M.	E. RODWELL	37,50	

IV moyen : Libellé

Ligne Ouest

1	O	A	2 Mme	M. GUICHEUX	62,50	79
2	O	A	4 M.	O. SHARIF	59,38	47
3	O	A	5 M.	G. RONA	53,13	29
4	O	A	3 M.	B. SAUVAGET	50,00	12
5	O	A	1 M.	F. GITELMAN	25,00	

IV moyen : Libellé

Ligne Nord

1	N	A	1 M.	G. IONTZEFF	75,00	79
2	N	A	4 Mme	F. VILANOU	50,00	47
3	N	A	2 M.	P. RIGAUD	46,88	29
4	N	A	3 M.	A. SALGUEIRO	40,63	12
5	N	A	5 M.	A. du CLUB	37,50	

IV moyen : Libellé

Ligne Est

1	E	A	3 M.	T. GADAN	62,50	79
2	E	A	2 Mme	A. FABRE	59,38	47

Classement par ligne avec PE et Points Cadeaux :

B. C. DU HAMEAU						
Coupe de régularité : Mercredi Après-midi (1)						
Date 04 Janvier 2012						
Ligne S				%	P.E.	Bonus PE P.C.
1	S A 1	M. L. RIGAUD		75,00	79	0
2	S A 2	M. F. FANTONI		50,00	47	0
3	S A 3	M. C. NUNES		46,88	29	0
4	S A 5	M. J. MECKSTROTH		40,63	12	0
5	S A 4	M. E. RODWELL		37,50		0
Ligne O				%	P.E.	Bonus PE P.C.
1	O A 2	Mme M. GUICHEUX		62,50	79	0
2	O A 4	M. O. SHARIF		59,38	47	0

Classement général avec PE :

B. C. DU HAMEAU						
Coupe de régularité : Mercredi Après-midi (1)						
Date 04 Janvier 2012 Après-midi						
Classement général de l'individuel				%	P.E.	
1	S A 1	M. L. RIGAUD		75,00	143	
1	N A 1	M. G. IONTZEFF		75,00	143	
3	O A 2	Mme M. GUICHEUX		62,50	76	
3	E A 3	M. T. GADAN		62,50	76	
5	E A 2	Mme A. FABRE		59,38	53	
5	O A 4	M. O. SHARIF		59,38	53	
7	E A 4	M. J. MOYON		53,13	40	
7	O A 5	M. G. RONA		53,13	40	

Classement général avec PE et Points Cadeaux :

B. C. DU HAMEAU						
Coupe de régularité : Mercredi Après-midi (1)						
Date 04 Janvier 2012 Après-midi						
Classement général de l'individuel				%	P.E.	P.C.
1	S A 1	M. L. RIGAUD		75,00	143	72
1	N A 1	M. G. IONTZEFF		75,00	143	72
3	O A 2	Mme M. GUICHEUX		62,50	76	38
3	E A 3	M. T. GADAN		62,50	76	38
5	E A 2	Mme A. FABRE		59,38	53	27
5	O A 4	M. O. SHARIF		59,38	53	27

7.3 Patton américain



Résultats du Patton



Classement général

☒ **Avec PE**

☐ **Avec PE et Points Cadeaux**

Classement avec PE :

B. C. DU HAMEAU						
Coupe de régularité : Mercredi Après-midi (1)						
Date 04 Janvier 2012 Après-midi						
Classement général du Patton					IMP	P.E.
1	1	A	Equipe de M.	L. RIGAUD	53	195
2	7	A	Equipe de M.	G. IONTZEFF	44	128
3	2	A	Equipe de M.	F. FANTONI	32	96
4	5	A	Equipe de M.	E. RODWELL	31	75
5	6	A	Equipe de M.	C. NUNES	28	59
6	3	A	Equipe de M.	J. MECKSTROTH	23	45
7	4	A	Equipe de M.	C. DADOUN	22	31
8	10	A	Equipe de M.	A. DU CLUB	9	15

Classement avec PE et Points Cadeaux :

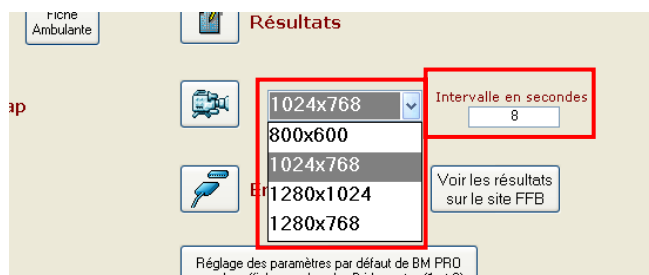
B. C. DU HAMEAU						
Coupe de régularité : Mercredi Après-midi (1)						
Date 04 Janvier 2012 Après-midi						
Classement général du Patton					IMP	P.E. P.C.
1	1	A	Equipe de M.	L. RIGAUD	53	195 98
2	7	A	Equipe de M.	G. IONTZEFF	44	128 64
3	2	A	Equipe de M.	F. FANTONI	32	96 48
4	5	A	Equipe de M.	E. RODWELL	31	75 37
5	6	A	Equipe de M.	C. NUNES	28	59 29
6	3	A	Equipe de M.	J. MECKSTROTH	23	45 22

7.4 Duplicate

→ voir page 30

8 Affichages vidéo

Pour chaque type de vidéo, vous avez le choix entre plusieurs résolutions d'écran :



Vous pouvez également choisir le temps d'affichage avant de changer de page

8.1 Vidéo de la mise en place



Ligne Nord-Sud					
A	NS	1	Mme VILANOU	M.	IONTZEFF
A	NS	2	M. GASTER	M.	GADAN
A	NS	3	Mme CHEKROUN	Mme	CHERES
A	NS	4	M. CLUB	M.	PEIGNEY
A	NS	5	Mme CAZALAS	M.	CHARANCE

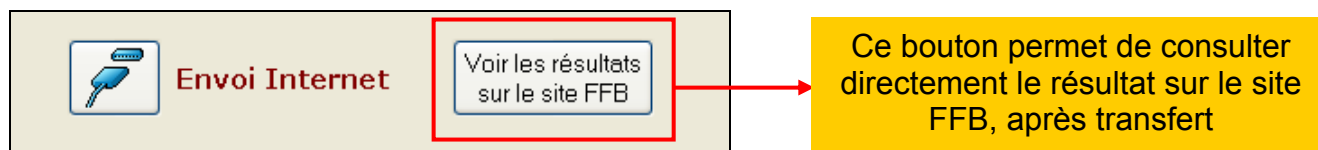
Ligne Est-Ouest					
A	EO	1	M. CADI TAZI	M.	CASTAGNE
A	EO	2	M. CRITON	Mme	DELEFOSSE
A	EO	3	M. AFONSO	M.	ALMEIDA
A	EO	4	M. COLIN	Mme	CORET
A	EO	5	Mme FLAMME	M.	FLOURENS

8.2 Affichage des résultats en vidéo

1024x768			
Nord-Sud			
1	M. MARTIN	MmeASMI	73.11
2	MmeVILANOU	M. IONTZEFF	62.22
3	MmeCHEKROUN	MmeCHERES	56.94
4	MmeCAZALAS	M. CHARANCE	56.85
5	MmeATTALI	M. AUKEN	49.33
6	MmeFERNANDES	M. FINCIAS	48.44
7	MmeFOURNIER	MmeFRAUD	42.22
8	M. DADOUN	MmeANTELME	41.44
9	M. CLUB	M. PEIGNEY	30.56
9	M. GASTER	M. GADAN	30.56

1024x768			
Est-Ouest			
1	M. CRITON	MmeDELEFOSSE	79.44
2	M. RIGAUD	M. RIGAUD	71.89
3	M. AFONSO	M. ALMEIDA	69.44
4	M. BANSE	MmeBANSE	60.44
5	MmeFLAMME	M. FLOURENS	55.56
6	M. COLIN	MmeCORET	49.81
7	M. CADI TAZI	M. CASTAGNE	44.44
8	MmeROLAND	MmeABDEDDAIM	41.78
9	MmeFABRE	MmeFEDIDA	37.96
10	MmeMATHELIN	MmeATAY	26.89

9 Envoi du tournoi sur internet



9.1 Envoi internet

Lorsque vous envoyez le tournoi sur internet, vous avez le message suivant :

Le fichier a été correctement remonté

Si une mise à jour du logiciel est disponible, vous avez un message comme, par exemple :

Le fichier a été correctement remonté

Une nouvelle version du logiciel du 08/12/2011 est disponible.

Cette nouvelle version est compatible avec les Bridgemates II

Vous pouvez faire la mise à jour sur l'intranet de la FFB

www.ffbridge.asso.fr

Si une mise à jour des joueurs est disponible, vous avez un message dans FFBClubNet :



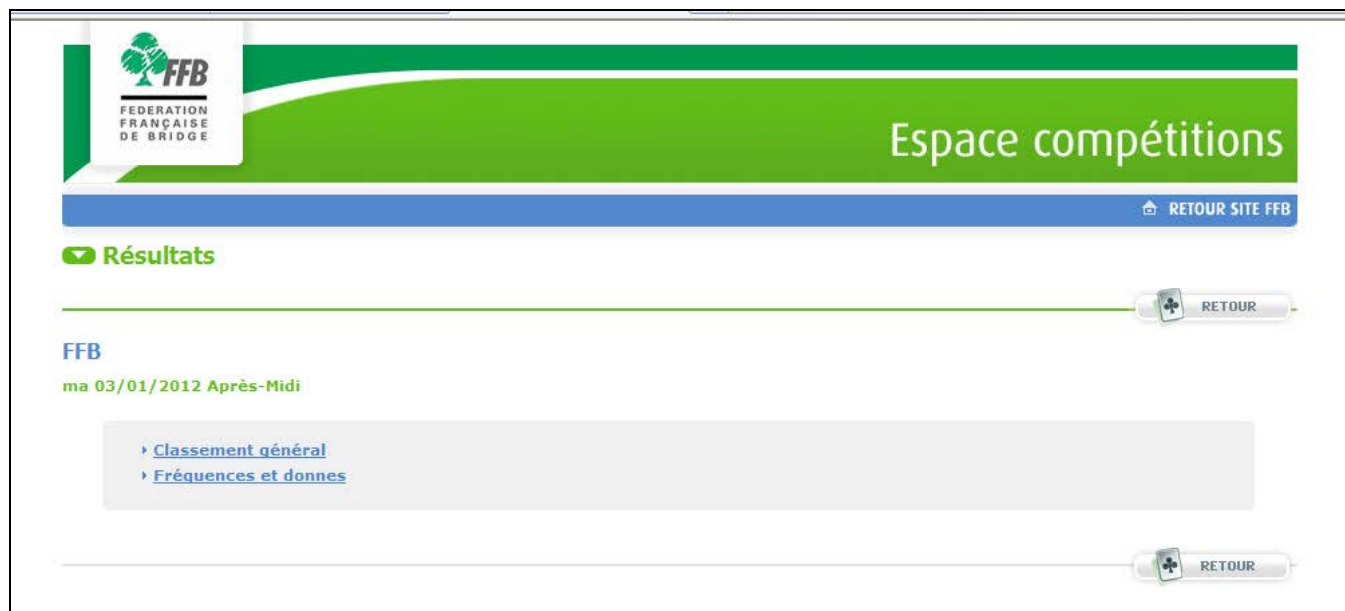
Vous cliquez sur « Oui » puis la mise à jour des joueurs s'effectue.



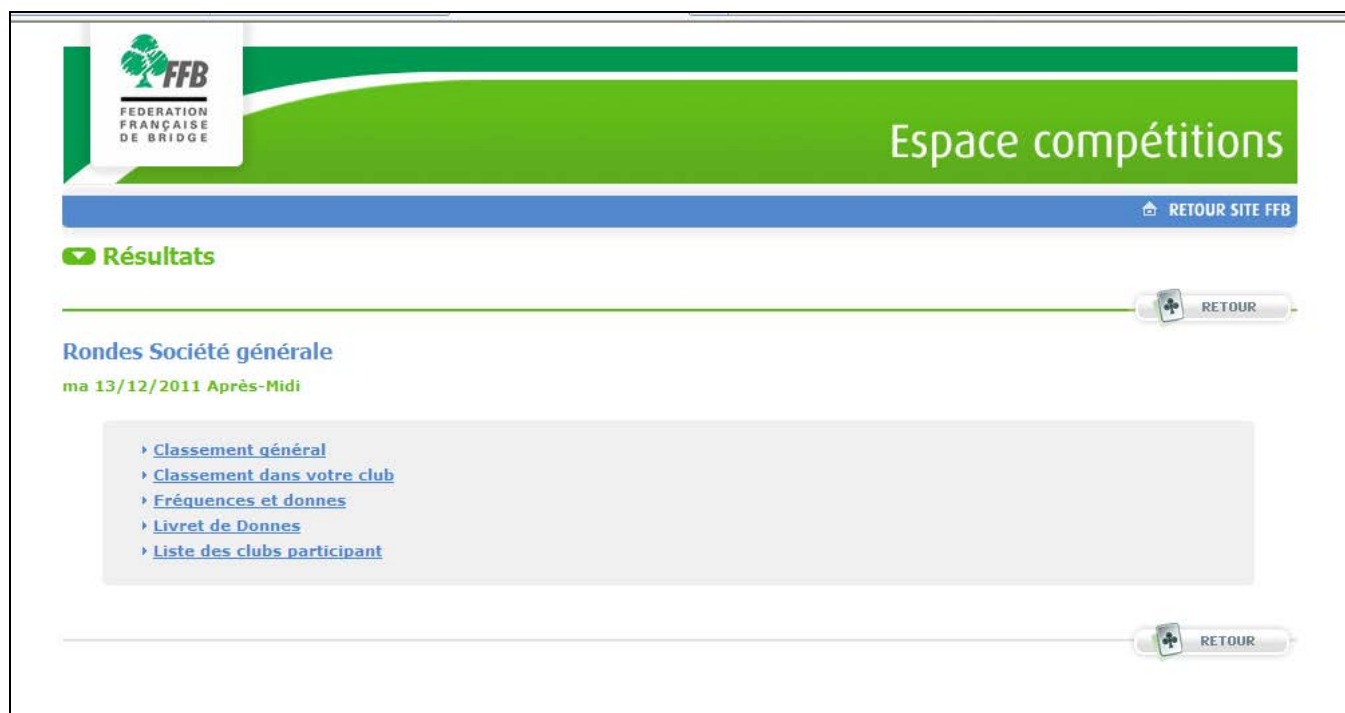
9.2 Voir les résultats sur le site FFB

Le logiciel vous met directement sur la page de choix entre le classement et les fréquences.

Exemple pour un tournoi de régularité :



Exemple pour un simultané :



REMARQUE : si vous avez une erreur HTTP 500, c'est parce qu'il n'y a pas de tournoi à afficher sur le site FFB, ou bien vous avez un problème de connexion ou d'internet.

10 Feuilles de route :

FEUILLES DE ROUTE

Sélectionnez une paire

Toutes les paires :

Vous avez le choix entre une paire ou toutes les paires.
Pour une paire, vous choisissez la paire dans la liste déroulante :

FEUILLES DE ROUTE

Sélectionnez une paire

Toutes les paires :

B	NS	2	MARTIN	ASMI
B	NS	3	ATTALI	AUKEN
B	NS	4	FOURNIER	FRAUD
B	NS	5	FERNANDES	FINCIAS
B	EO	1	RIGAUD	RIGAUD
B	EO	2	FABRE	FEDIDA
B	EO	3	MATHELIN	ATAY
B	EO	4	BANSE	BANSE
B	EO	5	ROLAND	ABDEDDAIM

Et vous cliquez sur le bouton d'aperçu :

B. C. DU HAMEAU

Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)

Date : 03 Janvier 2012 Après-midi

FEUILLE DE ROUTE

M.	RIGAUD	- M.	RIGAUD	B	EO	1	Moyenne générale :	54,17 %
Donne N°	Score	%	DADOUN	ANTELME				
1	200	50,00						
2	350	11,11						
3	-2200	100,00						
4	70	16,67						
							Moyenne :	44,44 %
Donne N°	Score	%	FOURNIER	FRAUD				
5	-160	66,67						
6	-650	66,67						
7	-750	88,89						
8	-400	88,89						

Lorsque vous cliquez sur « toutes les paires », le logiciel crée toutes les feuilles de route.

REMARQUES :

Si vous utilisez les Bridgemates, seul l'état « toutes les paires » fait apparaître le contrat et l'entame.

Sans Bridgemates :

B. C. DU HAMEAU				03 Janvier 2012 Après-midi			
FEUILLE DE ROUTE				Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)			
M.	CADI TAZI	- M.	CASTAGNE	A	EO	1	Moyenne générale : 53,89 %
Donne N°	Score	%	VILANOUE		IONTZEFF		
1	190	50,00					
2	-90	55,56					
3	-110	55,56					
4	-150	44,44					
							Moyenne : 51,39 %
Donne N°	Score	%	du CLUB		PEIGNEY		
5	250	0,00					
6	-690	88,89					
7	-630	77,78					
8	-230	77,78					
							Moyenne : 61,11 %
Donne N°	Score	%	GASTER		GADAN		
9	-650	100,00					
10	-100	77,78					
11	-590	77,78					
12	-170	72,22					

Avec Bridgemates :

B. C. DU HAMEAU				03 Janvier 2012 Après-midi			
FEUILLE DE ROUTE				Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)			
M.	CADI TAZI	- M.	CASTAGNE	A	EO	1	Moyenne générale : 53,89 %
Donne N°	Score	%	VILANOUE		IONTZEFF		
1	190	50,00	Contrat :	2 ♣	S	+5	Entame : 2 ♦
2	-90	55,56	Contrat :	1 SA	E	=	Entame : 2 ♣
3	-110	55,56	Contrat :	2 ♥	E	=	Entame : 1 ♥
4	-150	44,44	Contrat :	2 SA	O	+1	Entame : 7 ♦
Moyenne : 51,39 %							
Donne N°	Score	%	du CLUB		PEIGNEY		
5	250	0,00	Contrat :	2 SA	E	-5	Entame : 6 ♣
6	-690	88,89	Contrat :	3 SA	E	+3	Entame : 3 ♣
7	-630	77,78	Contrat :	4 SA	O	=	Entame : 6 ♥
8	-230	77,78	Contrat :	2 ♥	O	+4	Entame : 8 ♠
Moyenne : 61,11 %							
Donne N°	Score	%	GASTER		GADAN		
9	-650	100,00	Contrat :	7 ♠	S	-13	Entame : 1 ♣
10	-100	77,78	Contrat :	5 SA	N	-1	Entame : 9 ♥
11	-590	77,78	Contrat :	4 ♥	x O	=	Entame : 9 ♦
12	-170	72,22	Contrat :	2 ♠	E	+2	Entame : 4 ♣

11 Fréquences

11.1 Fréquences Top normal

B. C. DU HAMEAU					
Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)					
Date : 03 Janvier 2012					
Fréquences avec le Top normal					Top à : 18
Donne 1	Nombre	Score NS	Score EO	FNS	FE0
	1	1230		17,00	1,00
	1	110		13,00	5,00
	1		250	9,00	9,00
	1		400	5,00	13,00
	1		490	1,00	17,00
Double Topage 1					
	1	190		12,60	9,00
	1		190	10,80	10,80
	1		260	9,00	12,60

Vous pouvez constater l'affichage d'un double topage sur cette donne.

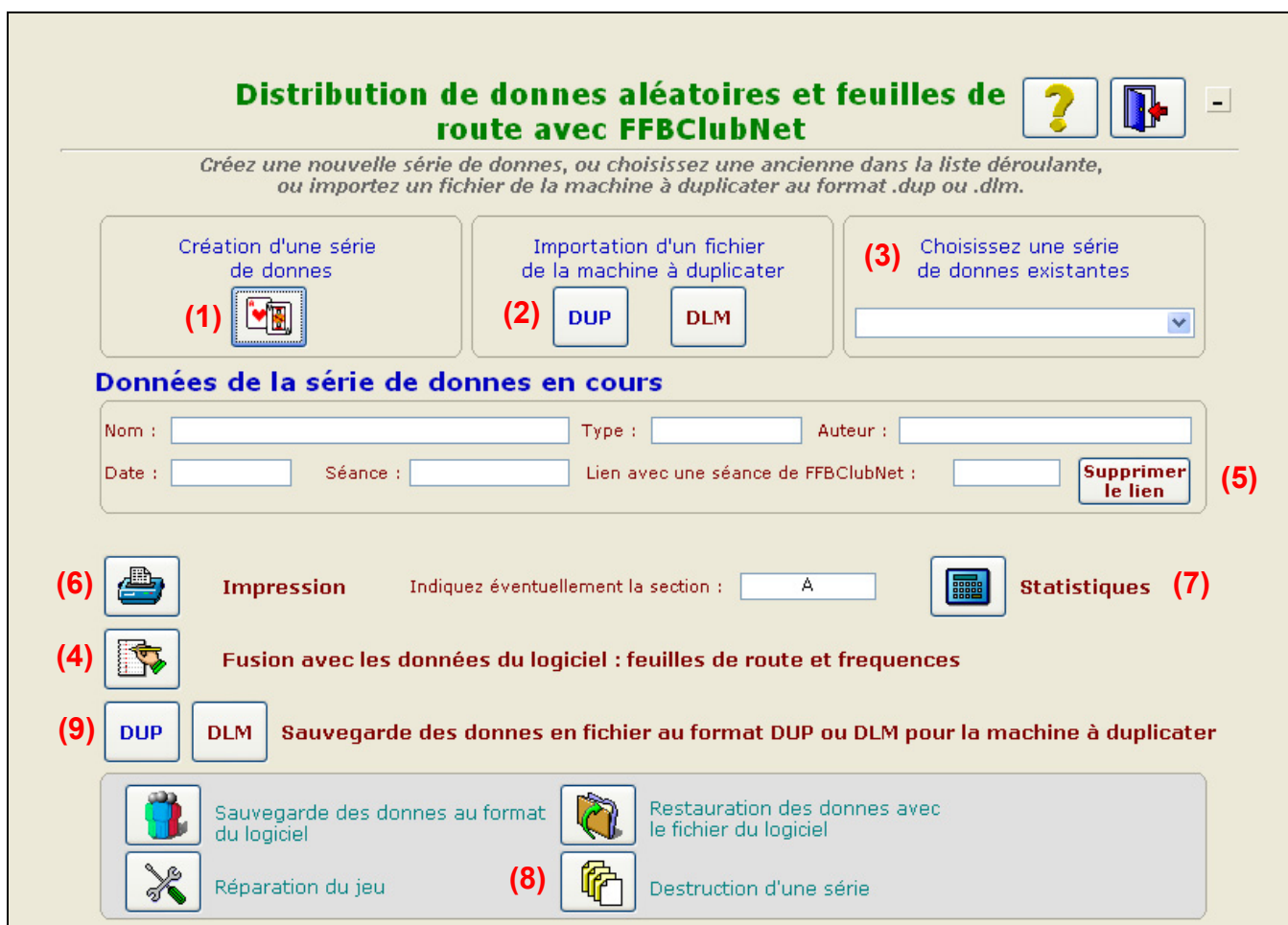
11.2 Fréquences sur 100

B. C. DU HAMEAU					
Coupe de régularité : Mardi Après-midi (1)					
Date : 03 Janvier 2012					
Fréquences avec le Top sur 100					
Donne 1	Nombre	Score NS	Score EO	FNS	FE0
	1	1230		94,44	5,56
	1	110		72,22	27,78
	1		250	50,00	50,00
	1		400	27,78	72,22
	1		490	5,56	94,44
Double Topage 1					
	1	190		70,00	50,00
	1		190	60,00	60,00
	1		260	50,00	70,00

12 « Donnes-Route », gestion des donnes, fichiers DUP et DLM



Vous cliquez sur ce bouton pour arriver sur le menu principal de « Donnes-Route » :



REMARQUE : le bouton Donnes-Route existe également dans le menu de la séance (en bas à gauche)



cas classique



cas d'un simultané RDF ou RSG

➔ En cas de simultané (par exemple « Rondes Société Générale »), vous pouvez télécharger les donnes dans le menu de la séance (le bouton a, alors, comme intitulé « Import de fichier DLM ») dans le cas où vous êtes inscrit à ce simultané et si vous en avez fait la demande au service des simultanés ou AMOA (assistance de la FFB). Ceci vous permet d'imprimer les fiches ambulantes.

12.1 Création d'une série de donnes

Combien de donnes voulez-vous distribuer ?  

Vous saisissez le nombre de donnes à générer puis cliquez sur le bouton de validation (V vert)



Paramètres de la série de donnes

B. C. DU HAMEAU
11B bd JULES SANDEAU
75016 PARIS

Type :

Séance :
 ▼

Auteur :

Nom :

Le logiciel indique par défaut les informations ci-dessus :

Vous pouvez changer tous ces éléments (le champ « nom » reprend, en cliquant dessus, les informations des champs « Type », « Date », « Séance » et est repris dans toutes les listes déroulantes pour identifier la série de donnes)

Exemple :

Type :

Séance :
 ▼

Auteur :

Nom :

Vous validez et arrivez sur le menu de « Donnes-Route » avec les informations de la série de donnes en cours :

Distribution de donnes aléatoires et feuilles de route avec FFBClubNet

Créez une nouvelle série de donnes, ou choisissez une ancienne dans la liste déroulante, ou importez un fichier de la machine à dupliquer au format .dup ou .dml.

Création d'une série de donnes

Importation d'un fichier de la machine à dupliquer

Choisissez une série de donnes existantes

Données de la série de donnes en cours

Nom : FÊTE DU CLUB, LE 16-01-2012, SÉANCE 1 Type : Fête du club Auteur : 5000006

Date : 03/01/2012 Séance : Séance 1 Lien avec une séance de FFBClubNet : Supprimer le lien

Impression Indiquez éventuellement la section : A Statistiques

Fusion avec les données du logiciel : feuilles de route et frequences

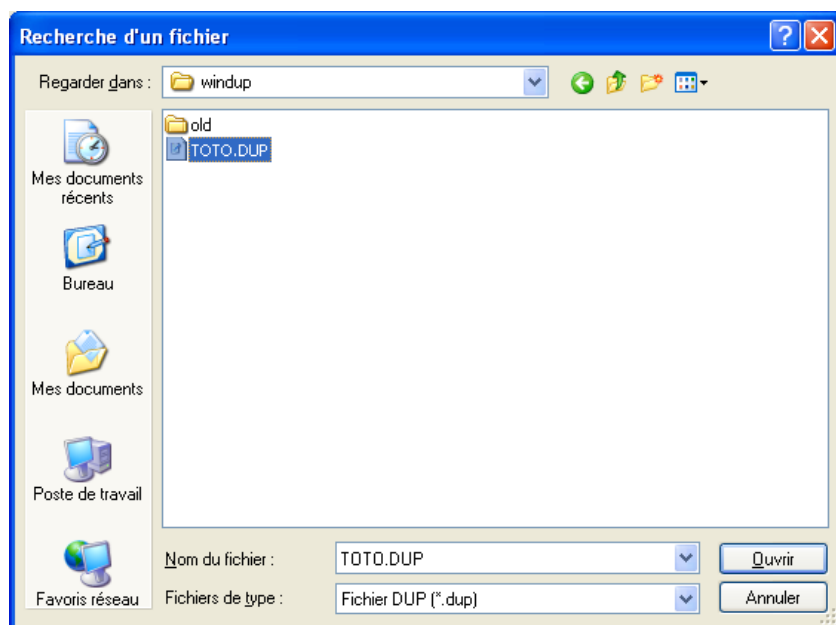
DUP DLM Sauvegarde des donnes en fichier au format DUP ou DLM pour la machine à dupliquer

Sauvegarde des donnes au format du logiciel Restauration des donnes avec le fichier du logiciel

Réparation du jeu Destruction d'une série

12.2 Importation d'un fichier de la machine à dupliquer (DUP ou DLM)

Le logiciel ouvre l'explorateur de fichiers afin de choisir le fichier DUP ou DLM à importer :



Vous choisissez le fichier et cliquez sur « Ouvrir »

Vous arrivez sur la même fenêtre de paramétrage du nom et de la date de la série de donnes (voir page 48) et sur la fenêtre de la page précédente.

12.3 Choix d'une série de données existante

Vous choisissez la série de données (déjà créée ou importée dans FFBClubNet) à charger :

Distribution de données aléatoires et feuilles de route avec FFBClubNet

Créez une nouvelle série de données, ou choisissez une ancienne dans la liste déroulante, ou importez un fichier de la machine à dupliquer au format .dup ou .dlm.

Création d'une série de données



Importation d'un fichier de la machine à dupliquer

DUP **DLM**

Choisissez une série de données existantes

Données de la série de données en cours

Nom : Type : Auteur :

Date : Séance : Lien avec une séance de FFBClubNet :

 **Impression** Indiquez éventuellement la section :

 **Fusion avec les données du logiciel : feuilles de route et fréquences**

DUP **DLM** Sauvegarde des données en fichier au format DUP ou DLM pour la machine à dupliquer

 **Statistiques**

TOTO	16/01/2012	
FÊTE DU CLUB, LE	03/01/2012	
OPEN /2, LE 14-10-	14/10/2011	
OPEN /2, LE 03-10-	03/10/2011	84
RDF20110927A	27/09/2011	83
RDF20110725A	25/07/2011	81
OPEN /2, LE 09-06-	09/06/2011	78
ENT1S_1JUN	25/05/2011	74
IMP5	25/05/2011	80
ENT1C_10-05-	10/05/2011	73

 Sauvegarde des données au format du logiciel

 Restauration des données avec le fichier du logiciel

 Réparation du jeu

 Destruction d'une série

Si, par exemple, vous choisissez « la fête du club », les champs de la série de données en cours sont mis à jour :

Données de la série de données en cours

Nom : Type : Auteur :

Date : Séance : Lien avec une séance de FFBClubNet :

Supprimer le lien

REMARQUE :

La 1^{ère} colonne fait apparaître le nom qui avait été choisi lors de la création ou l'import de la série.

La 3^{ème} colonne indique le numéro de séance qui est rattachée à cette série (voir page suivante)

12.4 Fusion avec les données du logiciel

Ce bouton rattache la série de données à une séance de FFBClubNet afin de pouvoir imprimer les feuilles de route avec les diagrammes et les fréquences sur la même feuille.

Fusion avec une séance de FFBClubNet

Choisissez le tournoi correspondant dans FFBClubNet

38	TPP	09/01/2012	Lundi	Matin Court (1)
37	TPP	09/01/2012	Lundi	Après-midi Court (1)
33	TPP	04/01/2012	Mercredi	Matin Court (1)
36	TPP	04/01/2012	Mercredi	Soir
31	TPP	03/01/2012	Mardi	Après-midi (1)
29	TPP	02/01/2012	Lundi	Après-midi Court (1)
26	TPP	21/12/2011	Mercredi	Après-midi (1)
22	TPP	13/12/2011	Mardi	Après-midi (2)
23	TPP	13/12/2011	Mardi	Après-midi (1)
19	TPP	06/12/2011	Mardi	Soir

Vous cliquez sur le bouton de validation et arrivez sur la fenêtre de choix des feuilles de route :

Edition des feuilles de route

FÊTE DU CLUB, LE 16-01-2012, SÉANCE 1

Choisissez une paire :

A

Mitchell, Guéridon. Les données jouées avec cotations et scores.

☒ Toutes les paires NS

☐ Toutes les paires EO

☐ La paire sélectionnée

18 données par pages et cotations

24 données par pages et cotations

28 données par pages et cotations

30 données par pages et cotations

Howell. Les données jouées avec cotations et scores.

☒ Toutes les paires HW

☐ La paire sélectionnée

24 données par pages et cotations

Vous choisissez une paire (comme dans les feuilles de route classiques), puis cliquez sur le nombre de donnees par page que vous souhaitez :

Par exemple, 24 donnees par page :

Prévisualisation de l'état Etat_Releve_24_donnees_paire_EO

150 %

</

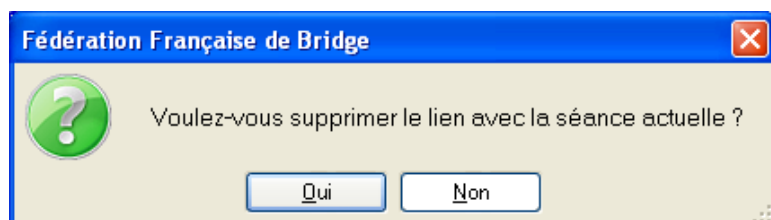
Vous avez en en-tête la position, le nom des joueurs, le pourcentage de la séance et les points gagnés pour cette séance.

Pour chaque donne, vous avez :

- (1) La fréquence (top normal)
- (2) Le score de la paire
- (3) Le pourcentage de la paire
- (4) Le nom des adversaires

12.5 Supprimer le lien

Ce bouton supprime le lien entre la série de donnees et la séance, ce qui permet de réaffecter la série à une autre séance (en cas d'erreur au moment de la fusion)



12.6 Impression

Impressions tournoi

Fiches ambulantes paramétrables selon vos desiderata

Fiches ambulantes et relevé des donnees :

Indiquez éventuellement la section :

A

- ☒ Mains et fiches ambulantes (sur feuille format A5)
- ☐ Mains sur des fiches ambulantes déjà imprimées au format 14,5 X 21 cm
- ☐ Mains sur des fiches ambulantes déjà imprimées au format 14,5 X 21 cm (centré)
- ☐ Mains et fiches ambulantes (deux fiches sur feuille format A4)
- ☐ Mains sur des fiches ambulantes déjà imprimées (deux fiches sur feuille format A4)
- ☐ Fiches ambulantes vierges pour les mains précédentes
- ☐ Mains sur des fiches autocopiantes au format : Imp RTO
- ☐ Mains sur des fiches autocopiantes au format(2) : Imp RTO
- ☐ Relevé 15 donnees par page
- ☐ Relevé 20 donnees par page
- ☐ Relevé 30 donnees par page
- ☐ Fiches ambulantes Société Générale
- ☐ Fiches ambulantes Société Générale (Centré)
- ☐ Fiches ambulantes Société Générale 2011
- ☐ Fiches ambulantes Société Générale 2011 (Centré)
- ☐ Fiches ambulantes Comité
- ☐ RTO2 (avec PCKT)
- ☐ RTO3 (sans PCKT)
- ☐ Relevé 9 donnees par page

Aperçu avant impression

ci-dessous plusieurs exemples d'impressions :

12.6.1 Mains et fiches ambulantes (sur feuille format A5)

B. C. DU HAMEAU

FÊTE DU CLUB, LE 16-01-2012, SÉANCE 1

♠ 95

♥ ARDV

♦ A10863

♣ 52

N
O E
S

♠ RD10

♥ 1032

♦ D7

♣ ADV63

♠ 7

♥ 9654

♦ 952

♣ R10974

♠ AV86432

♥ 87

♦ RV4

♣ 8

Donne : 1

Section : A

Inscrire les scores à partir de la 1ère ligne :

Tour	Paire N-S N°	Paire E-O N°	Contrat	Joué par	Entame	+ - =	Score		
							N-S	E-O	
1									
2									
3									
4									

12.6.2 Mains et fiches ambulantes (sur feuille format A4)



Donne : 1

Vulnérabilité : P

Donneur : N

♠ RD10
 ♥ 1032
 ♦ D7
 ♣ ADV63

♠ 95
 ♥ ARDV
 ♦ A10863
 ♣ 52

♠ AV86432
 ♥ 87
 ♦ RV4
 ♣ 8

♠ 7
 ♥ 9654
 ♦ 952
 ♣ R10974

♠ 1085
 ♣ A63

Inscrire les scores à partir de la 1ère ligne							Séance 1	Section : A	Donne : 1
Tour	Paire N-S N°	Paire E-O N°	Contrat	Joué par	Entame	+ - =	Score		
							N-S	E-O	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									

B. C. DU HAMEAU
FÊTE DU CLUB, LE 16-01-2012, SÉANCE 1



Donne : 13

Vulnérabilité : T

Donneur : N

♠ V942
 ♥ 9862
 ♦ 8
 ♣ A1065

♠ 1085
 ♣ A63

Inscrire les scores à partir de la 1ère ligne							Séance 1	Section : A	Donne : 13
Tour	Paire N-S N°	Paire E-O N°	Contrat	Joué par	Entame	+ - =	Score		
							N-S	E-O	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									

Dans cet exemple, il y a 24 donnes et vous pouvez constater que vous avez sur la même feuille la donne 1 et la donne 13, ce qui permet d'avoir les donnes dans l'ordre lorsque vous les avez coupées en 2.

12.6.3 Relevé 20 donnees par page

FÊTE DU CLUB, LE 16-01-2012, SÉANCE 1											
P N	RD10	2	AD5	V96	N6 E	1032	AR107	A1032	E/O S	AR832	104
	D7	10987652	R986	A1032		D7	RD	AR2		986	75
	ADV63	R8	RV104	632		RD	A107642	D86543		RV105	A84
95	AV86432	RV97	976	64	A10865	87	A	10	D75	RDV4	V97
ARDV	87	A	V982	A	DV43	V76	D73	D97			
A10863	RV4	D10543	D73	A	R5	D10543	V98				
52	8		832		V7		832				
7			D53		D43		D53				
9654			V10542		R		V10542				
952			53		AD983		53				
R10974					A962						
N6 N	10	92	RD9	D9	E/O E	108654	RV87	A6	T S	AV103	7642
	RV952	AR632	8	ARD642		V4	A10542	D63		D8732	R954
ARD874	5	R1074	A84	7642	V853	R2	2	AV103	5	R742	
A93	R2	1094	6	R954	D5	AD73	D432	D5	9		
1084	AD73	R8	A10763	R742	D107642	R108532	RDV542	V98			
7		RD83	R963		V		DV				
V9632			V107653		AD6		A1095				
DV7			9		V87		87				
6			10742		953						
AD96					10742						
E/O N	R1098	A2	V42	A9752	T E	86	109874	A987	P S	RD64	V10
	AR2	952	543	V64		AD73	R5	AR863		RDV6	DV54
V76	V652	DV42	A9653	A987	R53	D83	107				
75432	D43	1064	107		D83	RV10	RDV6				

12.6.4 Mains sur des fiches ambulantes déjà imprimées

1	P	N	Séance 1	A	1
Séance 1	RD10				
	1032				
	D7				
	ADV63				
95		AV86432			
ARDV		87			
A10863		RV4			
52		8			
	7				
	9654				
	952				
	R10974				
13	T	N	Séance 1	A	13
Séance 1	V942				

Si vous avez déjà imprimé des fiches ambulantes vierges (voir page suivante) par un imprimeur ou du papier cartonné, ce format devrait correspondre (il faut éventuellement ajuster les marges en cas de décalage)

12.6.5 Fiches ambulantes vierges pour les mains précédentes

Donne : _____ Vulnérabilité : _____ Donneur : _____

Inscrire les scores à partir de la 1ère ligne

Séance : _____ Section : _____ Donne : _____

Tour	Paire N-S N°	Paire E-O N°	Contrat	Joué par	Entame	+ - =	Score	
							N-S	E-O
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								

B. C. DU HAMEAU - 11B bd JULES SANDEAU

Donne : _____ Vulnérabilité : _____ Donneur : _____

Inscrire les scores à partir de la 1ère ligne

Séance : _____ Section : _____ Donne : _____

Tour	Paire N-S N°	Paire E-O N°	Contrat	Joué par	Entame	+ - =	Score	
							N-S	E-O
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								

12.6.6 Fiches ambulante Société Générale 2011

Séance 1

RD10
1032
D7
ADV63

Section : A

95
ARDV
A10863
52

AV86432
87
RV4
8

1
Nord
Personne

7
9654
952
R10974

03/01/2012

Suivant les possibilités de votre imprimante, vous pouvez aussi imprimer ces fiches Société Générale centrées sur la page.

12.7 Statistiques

STATISTIQUES DU TOURNOI : Mains régulières théoriques : 58,2 % 57,64

4-3-3-3:	7,64	Probabilité théorique : 10,5 %	5-4-3-1:	14,58	Probabilité théorique : 12,9 %
4-4-3-2:	23,61	Probabilité théorique : 21,6 %	5-4-2-2:	6,25	Probabilité théorique : 10,6 %
5-3-3-2:	20,14	Probabilité théorique : 15,5 %	4-4-4-1:	1,39	Probabilité théorique : 3,0 %
6-3-2-2:	3,47	Probabilité théorique : 5,6 %	7-2-2-2:	0,00	Probabilité théorique : 0,5 %
6-3-3-1:	3,47	Probabilité théorique : 3,5 %	6-5-1-1:	0,69	Probabilité théorique : 0,7 %
5-5-2-1:	2,78	Probabilité théorique : 3,2 %	7-4-1-1:	0,00	Probabilité théorique : 0,4 %
6-4-2-1:	7,64	Probabilité théorique : 4,7 %	8-2-2-1:	0,00	Probabilité théorique : 0,2 %
7-3-2-1:	0,69	Probabilité théorique : 1,9 %	8-3-1-1:	0,00	Probabilité théorique : 0,1 %

Moyenne des points de chaque main :

NORD	10,50	OUEST	9,58
SUD	9,89	EST	10,03

Statistiques sur les premières donnes

Vous pouvez également voir les statistiques sur moins de donnes, par exemple lorsque vous n'en avez joué que 24.

Vous pouvez imprimer ces statistiques. Exemple avec les statistiques sur les 24 1ères donnes :

B. C. DU HAMEAU 17/01/2012

FETE DU CLUB, LE 17-01-2012, SÉANCE 1

Statistiques du tournoi

Moyenne des points :

NORD	10,00	OUEST	10,25
SUD	9,71	EST	10,04

Mains régulières théorique: 58,2%: 59,38

4-3-3-3:	6,25	Probabilité théorique : 10,5%	5-4-3-1:	13,54	Probabilité théorique : 12,9%
4-4-3-2:	23,96	Probabilité théorique : 21,6%	5-4-2-2:	9,38	Probabilité théorique : 10,6%
5-3-3-2:	19,79	Probabilité théorique : 15,5%	4-4-4-1:	2,08	Probabilité théorique : 3,0%
6-3-2-2:	3,13	Probabilité théorique : 5,6%	7-2-2-2:	0,00	Probabilité théorique : 0,5%
6-3-3-1:	3,13	Probabilité théorique : 3,5%	6-5-1-1:	1,04	Probabilité théorique : 0,7%
5-5-2-1:	2,08	Probabilité théorique : 3,2%	7-4-1-1:	0,00	Probabilité théorique : 0,4%
6-4-2-1:	7,29	Probabilité théorique : 4,7%	8-2-2-1:	0,00	Probabilité théorique : 0,2%

Vous constatez que les chiffres sont modifiés suite à la demande des statistiques sur 24 donnes (ex. : moyenne Nord = 10.00 alors que sur les 36 = 10.50)

12.7.1 Fiches ambulantes paramétrable selon vos desiderata

Ce bouton permet de paramétrer la position de tous les éléments pour votre propre modèle de fiches ambulantes (ou en cas de problème de marge non résolu)

Format d'impression des fiches ambulantes





Nom du format d'impression

Société Générale (gauche)






Les marges (positionnements) sont calculées par rapport à une feuille de format A4. Si vous utilisez des fiches ambulantes au format A5 (14,85 X 21) que vous centrez dans votre imprimante, ajoutez 3,1 cm pour les marges de gauche.

Nom du tournoi	1,50	3,50
Séance	0,30	4,20
Date	2,30	4,90
Donneur	3,00	7,55

Donnes - Séance - Section	9,50	3,50
Section	12,60	5,80
Numéro	12,00	4,80
Vulnérable	12,00	7,45

Pique	4,40	5,60
Coeur	4,40	6,00
Carreau	4,40	6,40
Trèfle	4,40	6,80



Pique	9,20	5,60
Coeur	9,20	6,00
Carreau	9,20	6,40
Trèfle	9,20	6,80

Pique	6,80	7,05
Coeur	6,80	7,45
Carreau	6,80	7,85
Trèfle	6,80	8,25

Nombre de modèles de FA :



Imprimer les fiches ambulantes avec le format choisi (indiquer éventuellement la section)

Section

 position gauche en cm

 position haute en cm

Vous pouvez créer un nouveau modèle, il s'enregistre automatiquement dès que vous avez saisi un nouveau nom :

Nom du format d'impression Société Générale (gauche) << >> + 

Vous pouvez naviguer avec les flèches entre vos modèles créés afin d'imprimer celui que vous voulez.

FETE DU CLUB, LE 17-01-2012, SÉANCE		Donne 1 - Séance 1 - Section A	
Séance 1	AR9843 V9		
— / — / —	AVX43		1
DX2		V75	
AX854		D76	A
V76		ARX3	
85		762	
N	6 R32 D98542 RD9		P

13 Utilitaires



La date de la dernière mise à jour des joueurs est affichée en bas de la fenêtre.

REMARQUE :

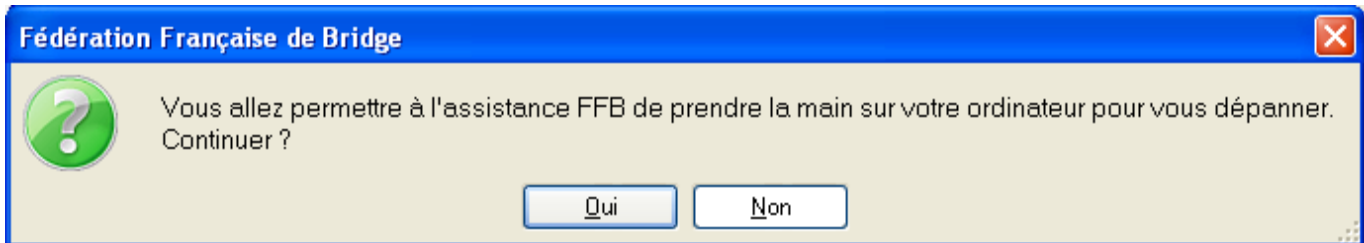
Cette même date figure sur le menu général de FFBClubNet :



13.1 Assistance FFB à distance



Ce bouton permet au service assistance de prendre la main sur votre ordinateur pour voir et trouver la solution à votre problème (et éventuellement vous montrer comment utiliser certaines fonction du logiciel)



Vous cliquez sur « Oui »

Vous donnez ensuite à la personne du service assistance les 9 chiffres de l' »ID » et les 4 chiffres du « Mot de passe » (qui changent à chaque connexion).



13.2 Paramétrage mise à jour du fichier joueurs à partir du fichier général



Paramétrage mise à jour du fichier joueurs à partir du fichier général

Vous arrivez sur la fenêtre de choix des clubs à paramétrer dans votre fichier joueurs, la même que lorsque vous avez installé le logiciel.

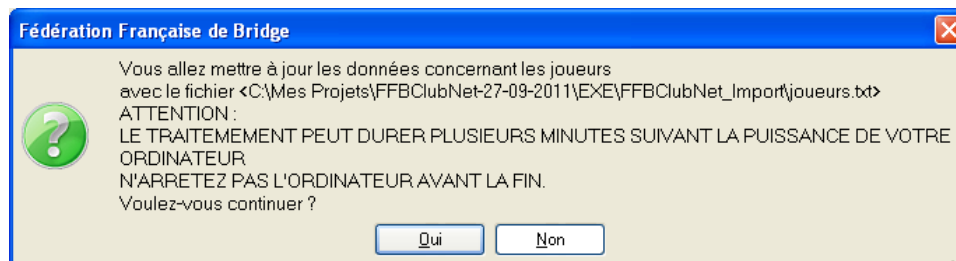
Voir page 12 pour plus d'information sur cette fenêtre.



13.3 Mise à jour des licences 2011-2012 SANS accès internet

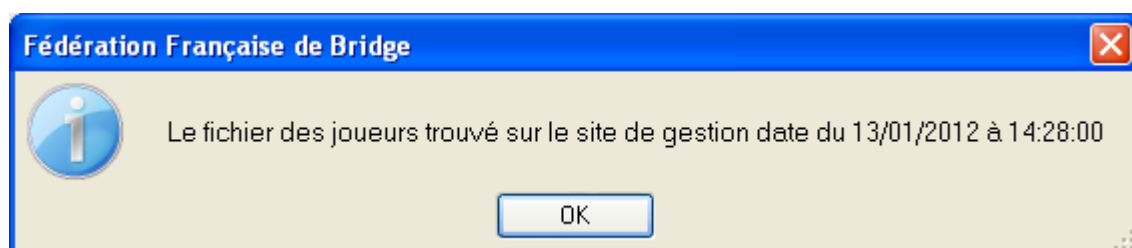
ATTENTION :

Ce bouton ne sert uniquement que lorsque vous avez un ordinateur non connecté à internet. Il faut au préalable télécharger sur l'intranet de la FFB la mise à jour des joueurs, puis la copier sur une clé USB (ou autre) afin d'exécuter ce fichier sur l'ordinateur sans accès internet AVANT de cliquer sur ce bouton.

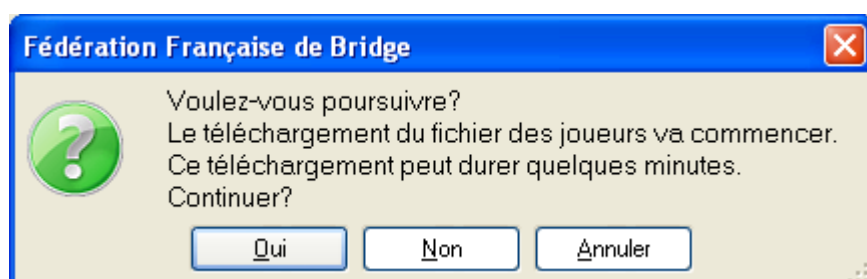


13.4 Mise à jour automatique des licences 2011-2012 avec accès internet

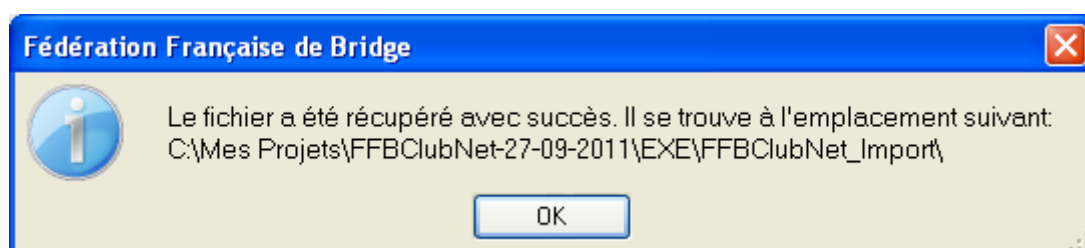
Ce bouton sert pour la mise à jour classique sur un ordinateur avec accès internet.



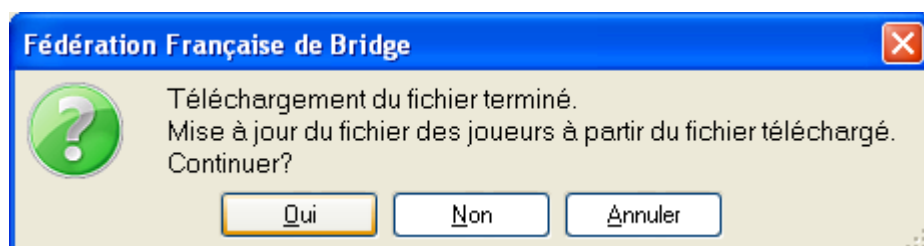
Vous avez un message indiquant la date du fichier de mise à jour.
Cliquez sur « OK »



Cliquez sur « Oui »



Le logiciel vous indique le dossier où est téléchargé le fichier de mise à jour.

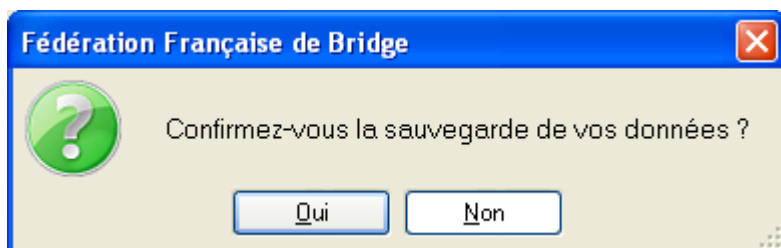


Cliquez sur « Oui »

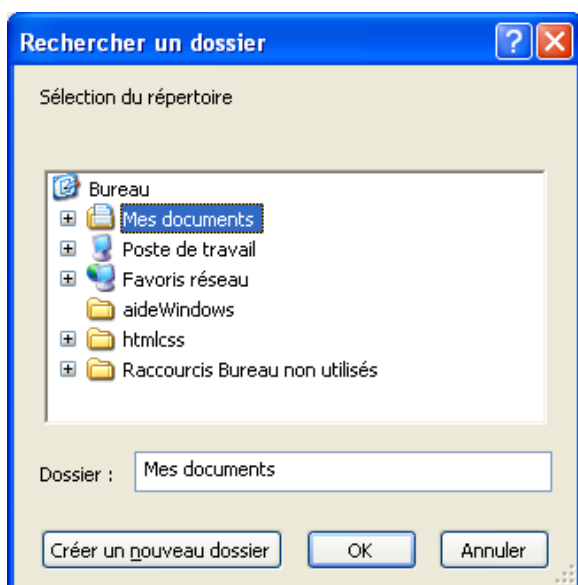


13.5 Sauvegarde générale

Cette sauvegarde générale contient toutes les données du logiciel (séances, joueurs...)



Vous cliquez sur « Oui »



Vous choisissez le dossier où vous voulez faire la sauvegarde :



Le logiciel vous confirme l'endroit de la sauvegarde.

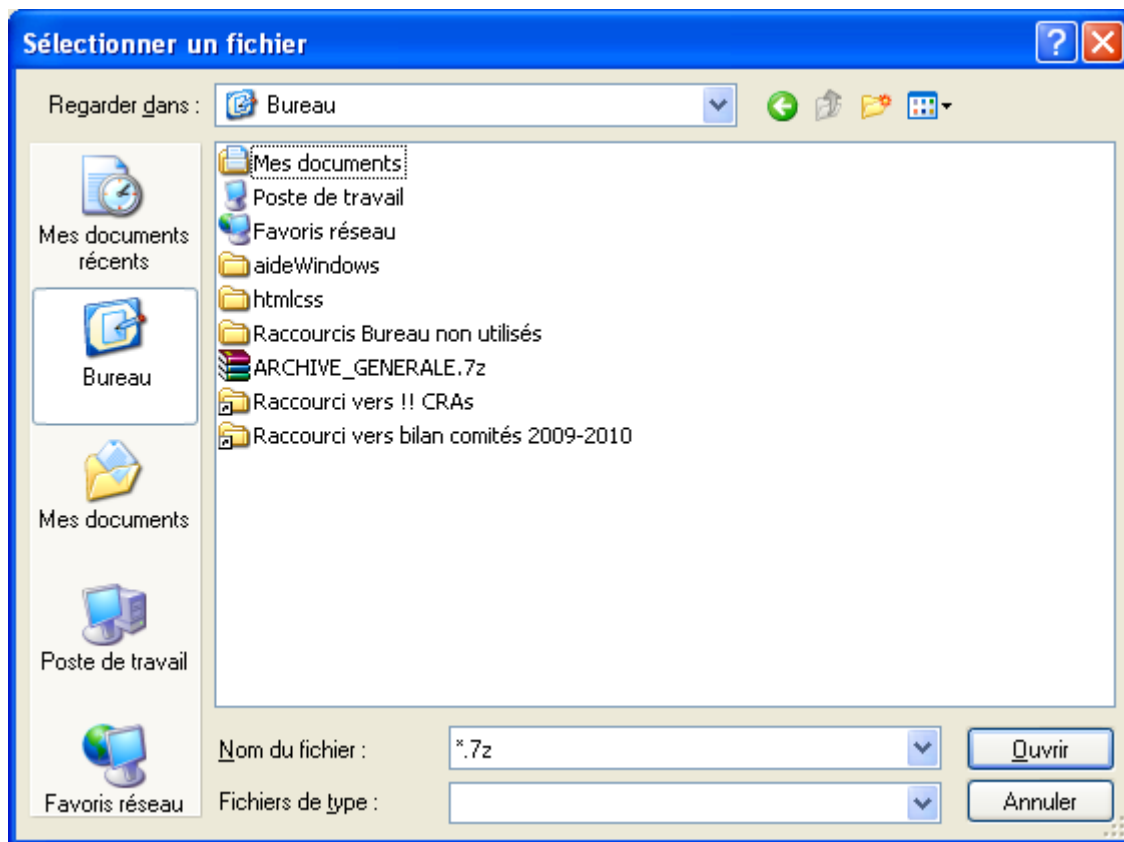
REMARQUE :

Par défaut, si la sauvegarde générale date de plus de 8 jours, le logiciel vous propose d'en faire une quand vous le fermez :

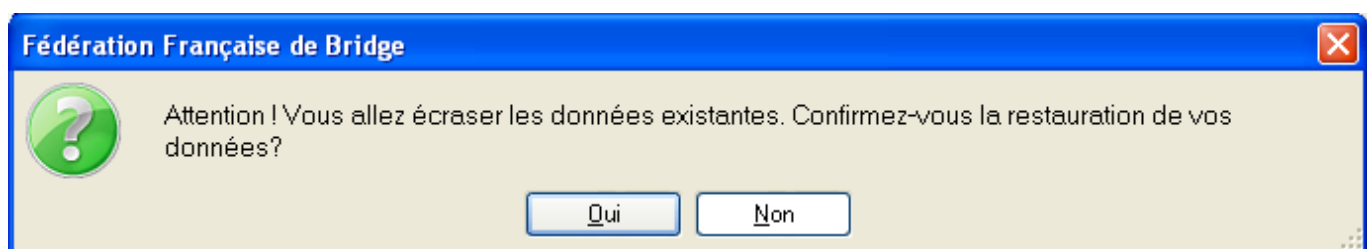


13.6 Restauration générale

Ce bouton vous permet de pouvoir restaurer une sauvegarde générale afin de retrouver toutes les séances saisies sur un autre ordinateur (ou bien après ré-installation du logiciel suite à un plantage)



Vous choisissez le fichier à restaurer, puis cliquez sur « ouvrir »
REMARQUE : le fichier a toujours le nom : ARCHIVE_GENERALE.7z



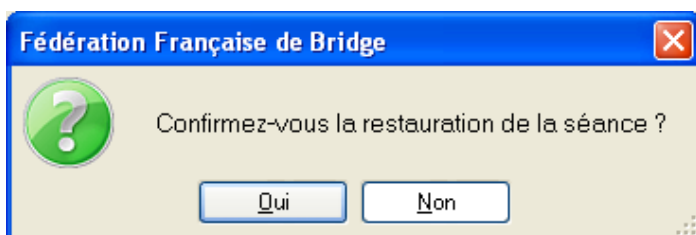
Le logiciel vous informe que cette restauration remplace et écrase toutes les données existantes sur l'ordinateur où vous restaurez.



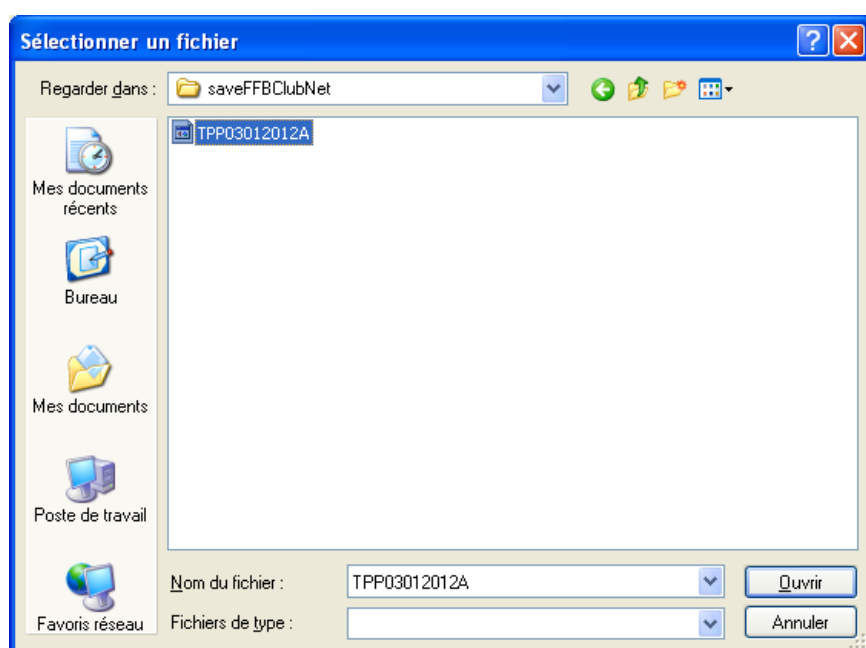
La restauration est terminée, vous avez toutes les séances contenues dans la sauvegarde.

13.7 Restauration d'une séance

Ce bouton sert à faire une restauration sur cet ordinateur d'une sauvegarde effectuée sur un autre ordinateur (utile lorsque vous avez au club un ordinateur sans accès internet et que vous voulez l'envoyer de votre domicile ou autre avec accès internet)



Cliquez sur « Oui »



Vous choisissez le fichier de la sauvegarde et cliquez sur « Ouvrir »

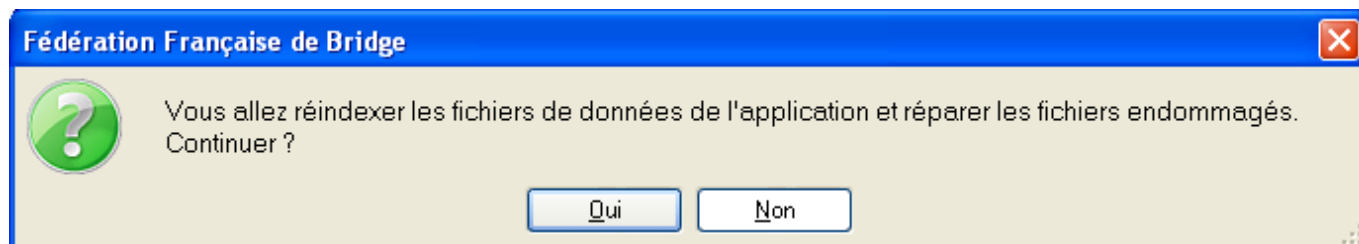
REMARQUE : les fichiers de sauvegarde ont un nom en rapport avec le type de tournoi (ici TPP) + la date (ici 03012012) + le moment (ici A)

Lorsque la restauration est terminée, vous arrivez directement sur le menu de la séance :



13.8 Maintenance du logiciel

Lorsqu'il y a un message d'erreur indiquant un problème sur un fichier, ce bouton permet de réparer la plupart de ces problèmes.

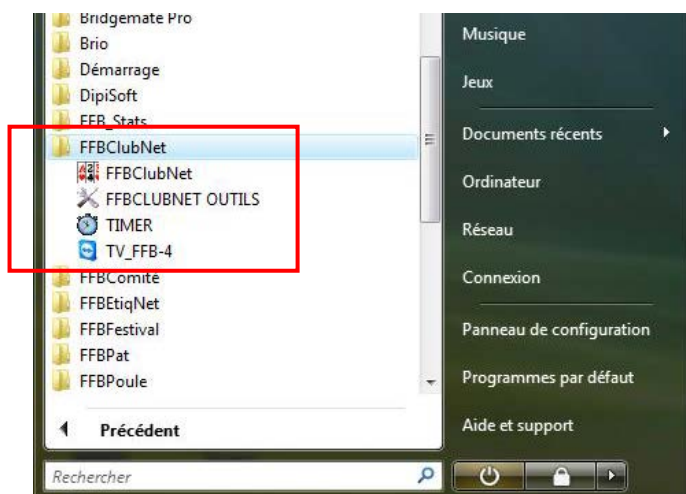


Vous cliquez sur « Oui »



REMARQUE :

Si vous cliquez sur le bouton (en bas à gauche) « Windows » ou « démarrer », suivant votre version de Windows, puis sur « tous les programmes » ou « programmes », et enfin sur FFBClubNet, vous avez une icône « FFBClubNet_Outils » qui vous permet d'exécuter la maintenance du logiciel au cas où vous ne pouvez plus l'ouvrir.



13.9 Impression diverses

Marque du bridge

Edition

Mouvements HOWELL Classiques

- ☒ Suédois 3 tables
- ☐ Howell 3 tables
- ☐ Howell 4 tables
- ☐ Howell 5 tables
- ☐ Howell 6 tables
- ☐ Howell 7 tables
- ☐ Howell 8 tables

Mouvements Individuels

Mouvement HITIER

Mouvements HOWELL HEREDIA

- ☒ Hérédia 7 paires
- ☐ Hérédia 8 paires
- ☐ Hérédia 9 paires
- ☐ Hérédia 10 paires
- ☐ Hérédia 11 paires
- ☐ Hérédia 12 paires

Fiches Howell de Hérédia en PDF par table OU par paire

Fiche ambulante en Individuel

Feuille de prévision (recto)

Feuille de prévision (verso)

13.9.1 Marque du bridge

		CONTRAT							
Vulnérable		1	2	3	4	5	6	7	Surlevée
	X	70	90	110	130	600	1370	2140	20
	XX	140	180	670	710	750	1540	2330	200
	X	80	110	140	620	650	1430	2210	30
	XX	160	670	730	790	850	1660	2470	200
SA	X	90	120	600	630	660	1440	2220	30
	XX	180	690	750	810	870	1680	2490	200
Chutes	X	100	200	300	400	500	600	700	
	XX	400	1000	1600	2200	2800	3400	4000	

		CONTRAT							
Non Vulnérable		1	2	3	4	5	6	7	Surlevée
	X	70	90	110	130	400	920	1440	20
	XX	140	180	470	510	550	1090	1630	100
	X	80	110	140	420	450	980	1510	30
	XX	160	470	530	590	650	1210	1770	100
SA	X	90	120	400	430	460	990	1520	30
	XX	180	490	550	610	670	1230	1790	100
Chutes	X	50	100	150	200	250	300	350	
	XX	200	600	1000	1600	2200	2800	3400	

13.9.2 **Mouvements : HOWELL classiques**

Vous avez la description du mouvement et les cartons guide à imprimer et poser sur les tables :

Exemple : Howell 8 paires

HOWELL 4 TABLES

7 ou 8 paires - 21 ou 28 donnes

Matériel nécessaire: Etais et feuilles ambulantes (1 par étai) Tableau de résultats (1 par tournoi).

L'organisateur prend le N° 8 (table 1 en NS). S'il n'y a que 7 paires, supprimer le N° 8 et l'organisateur prend le N° 7 (table 3 en EO).

Les étais sont disposés pour la première position sur les tables et relais de la manière ci-dessous:

TABLE 1
1 - 3
1 - 4

Relais
4 - 6
5 - 8

Relais
7 - 9
9 - 12

TABLE 2
10 - 12
13 - 16

TABLE 4
19 - 21
25 - 28

TABLE 3
16 - 18
21 - 24

Relais
13 - 15
17 - 20

Le → indique le sens d'avancement des étais

A chaque position, toutes les séries d'étai sont décalées d'un cran en descendant, sans oublier les relais intermédiaires.

Les Joueurs se déplacent en suivant les instructions des cartons guides placés sur les tables.

Une variante attractive: Les joueurs se conforment aux cartons. Les relais sont supprimés. A chaque position une série de 4 étai est jouée simultanément aux 4 tables (transfert d'une table à l'autre). Le topage est fait après chaque position (toutes les 4 donnes) et entretient le suspense.

Restez en place

HOWELL 8 PAIRES

Position initiale: NS: 8 EO: 1 Etai: 1 à 4

N

TABLE 1

O

E

S

Tour	NS	EO	Série
2	8	2	5 à 8
3	8	3	9 à 12
4	8	4	13 à 16
5	8	5	17 à 20
6	8	6	21 à 24
7	8	7	25 à 28

Restez en place

Allez en O, Table 3

Allez en E, Table 3

Allez en E, Table 1

HOWELL 8 PAIRES

Position initiale: NS: 2 EO: 6 Etai: 13 à 16

N

TABLE 2

O

E

S

Tour	NS	EO	Série
2	3	7	17 à 20
3	4	1	21 à 24
4	5	2	25 à 28
5	6	3	1 à 4
6	7	4	5 à 8
7	1	5	9 à 12

Allez en O, Table 1

Allez en S, Table 3

Allez en N, Table 3

70

13.9.3 Mouvement HOWELL HEREDIA

Ce bouton explique le déroulement du mouvement.

HOWELL HEREDIA 8 PAIRES
4 étuis par tables - 6 positions jouées
(sauf pour le simultané SNL dans lequel le nombre de donnes doit être de 15 à 18)

GENERALITES

Ces fiches de mouvement HOWELL (l. de HEREDIA) sont particulièrement prévues pour les tournois simultanés.

Elles conviennent parfaitement aux RONDES de FRANCE dans le cas où le nombre total de paires est égal 7, 8, 9, 10, 11 ou 12.

DEROULEMENT DE L'HOWELL

1. Prévoir une table par paire.
2. L'organisateur dispose sur chaque table la série d'étuis correspondante et y installe une paire.
3. Distribution des diagrammes et duplication des étuis.
4. Les paires gardent le numéro de la table où elles ont dupliqué les étuis.

LES DONNES PREPAREES RESTENT EN PLACE
SEULES LES PAIRES SE DEPLACENT SUIVANT LES FICHES ORGANISATEURS JOINTES
Attention : il faut impérativement jouer le mouvement complet (sauf simultané SNL)

Description des séries de donnes :

Série	2 donnes par table	3 D/T	4 D/T
1	1 à 2	1 à 3	1 à 4
2	3 à 4	4 à 6	5 à 8
3	5 à 6	7 à 9	9 à 12
4	7 à 8	10 à 12	13 à 16
5	9 à 10	13 à 15	17 à 20
6	11 à 12	16 à 18	21 à 24
7	13 à 14	19 à 21	25 à 28

REMARQUE :

Le bouton « Fiches Howell de Hérédia en PDF par table OU par paire » permet d'imprimer des cartons guides (pour les plastifier) pour chaque table, ou pour chaque paire, ou enfin pour l'organisateur :

Paire n°: 1

Howell de Hérédia à 7 paires

Tour	Position	2 donnes par table	3 donnes par table	4 donnes par table
1	EO 4	7-8	10-12	13-16
2	EO 5	9-10	13-15	17-20
3	NS 7	13-14	19-21	25-28
4	EO 6	11-12	16-18	21-24
5	NS 2	3-4	4-6	5-8
6	NS 3	5-6	7-9	9-12

Paire n°: 2

Howell de Hérédia à 7 paires

Tour	Position	2 donnes par table	3 donnes par table	4 donnes par table
1	EO 3	5-6	7-9	9-12
2	EO 1	1-2	1-3	1-4
3	NS 5	9-10	13-15	17-20
4	NS 6	11-12	16-18	21-24
5	EO 4	7-8	10-12	13-16
7	NS 7	13-14	19-21	25-28

FFB Fédération Française de Bridge

13.9.4 Mouvement individuel

MOUVEMENT SIMPLE DE TOURNOI INDIVIDUEL

Principe d'organisation

Pour organiser un tournoi individuel en mouvement simple, la condition sine qua non est d'avoir dans chaque section un nombre de tables qui ne soit multiple ni de 2, ni de 3 : 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 25, 29, etc..
Toutefois, des mouvements irréguliers permettent de faire jouer 6, 8, 9, 15 ou 21 tables.

Tableau d'organisation

Tables	Tournoi 1	Tournoi 2	Tournoi 3	Tables	Tournoi 1	Tournoi 2	Tournoi 3	Tournoi 4
5	5			30	17	13		
6	6 *			31	13	11	7	
7	7			32	19	13		
8	8 *			33	11	11	11	
9	9 *			34	17	17		
10	5	5		35	13	11	11	
11	11			36	19	17		
					11	11	7	7
12	7	5		37	13	13	11	
13	13			38	19	19		
					13	11	7	7
14	7	7		39	13	13	13	
15	5	5	5					
	15 *			40	23	17		
					11	11	11	7
16	11	5						
	8 *	8 *						

13.9.5 Fiche ambulante en Individuel

Date _____

FICHE AMBULANTE

Etui N° _____

POUR TOURNOI INDIVIDUEL de 16 joueurs et plus

Tour	N	S	E	O	CONTRAT FINAL	Joué par	entame	RESULTAT en levées	Points gagnés par		Ne pas écrire dans cette colonne Points de Match de N-S
									NORD-SUD	EST-OUEST	
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
13											
14											
15											
16											
17											
18											

13.9.6 Mouvement Hitier

MOUVEMENT HITIER

POUR TOURNOI AVEC DUPLICATION COMPORTANT 13, 17 ou 25 PAIRES

RONDES DE FRANCE - AUTRES SIMULTANES

POUR UTILISER CETTE OPTION IL FAUT:

Un nombre impair de paires égal à:

- 13 - on peut jouer 7 positions de 4 donnes en N/S (6 tables $\frac{1}{2}$)
- 17 - on peut jouer 9 positions de 3 donnes en N/S (8 tables $\frac{1}{2}$)
- 25 - on peut jouer 13 positions de 2 donnes en N/S (12 tables $\frac{1}{2}$)

soit: toujours 24 donnes en E/O (sauf si simultané SNL prévu de 15 à 18 donnes)

BUT DE L'UTILISATION DU MOUVEMENT:

Diminuer d'une, le nombre de donnes par table, donc moins d'attente pour la paire en relais et surtout rencontrer plus d'équipes.

PRINCIPE: Faire dupliquer par les E/O les donnes qu'ils rencontreront lorsqu'ils seront en relais.

METHODE:

1. Placer les équipes E/O sans les N/S .
 2. Placer les étuis conformément aux plans joints .
 3. Faire dupliquer les E/O .
 4. Remettre les étuis, après duplication, dans la position de départ (l'étui n°1 à la table n° 1 etc..) et faire asseoir les N/S .
 5. Faire jouer cette première position, sans transfert d'étui, ni de changement des E/O .
- Avec l'aimable autorisation de Monsieur HITIER Paris B.C.XIII

Description des séries de donnes :

Série	2 donnes par table	3 D/T	4 D/T
1	1 à 2	1 à 3	1 à 4
2	3 à 4	4 à 6	5 à 8
3	5 à 6	7 à 9	9 à 12
4	7 à 8	10 à 12	13 à 16
5	9 à 10	13 à 15	17 à 20
6	11 à 12	16 à 18	21 à 24
7	13 à 14	19 à 21	25 à 28
8	15 à 16	22 à 24	
9	17 à 18	25 à 27	
10	19 à 20		
11	21 à 22		
12	23 à 24		
13	25 à 26		

13.9.7 Feuille de prévision

CONVENTIONS DU CAMP DE L'OUVREUR

Les enchères à deux

Ouvretures en mineures

Soutien mineur inversé: Oui ☐ Non ☐

Chgt de couleur à saut: Forts ☐ Faible ☐ Autres ☐

1♠ - 1♥ - 2SA: 12-15H ☐ Autres: ☐

1♠ - 1♥ - 2SA: 15A majeure 4ème possible: Oui ☐ Non ☐

1♠ - 1♥ - 2SA: 15A majeure 4ème possible: Non ☐ Oui ☐

1♠ - 1♠ - 2♠ - 2♥ - 2♥ Forcing: Oui ☐ Non ☐

Relais à 2♠: Roudi ☐ Ping-Pon ☐ Autres: ☐

2SA Améliorateur (honoraires cher): Oui ☐ Non ☐

Fragment-bid: Oui ☐ Non ☐

Ouvretures en majeure

Solinter: Oui ☐ Non ☐ 1SA forcing: Oui ☐ Non ☐

1♥ / 1♠ - 2SA naturel: ☐ Autres: ☐

1♥ / 1♠ - 3SA naturel: ☐ Autres: ☐

Chgt de couleur à saut: Forts ☐ Faible ☐ Autres ☐

Enchères d'essai naturelles: ☐ Autres: ☐

2SA essai généralisé: Oui ☐ Non ☐

1♥ - 2♠ - 2SA 15-17H ☐ Autres: ☐

1♠ - 2♠ - 2♠ - 3♠ Forcing: Oui ☐ Non ☐

Enchères après Passe d'entrée

Duac: Oui ☐ Non ☐

Changement de couleur à saut forcé: ☐ Autres: ☐

Enchères après intervention

Ouvreture au palier de 1:

Spounnik du répondant jusqu'à:

1♠ / 1♥ - 1♠ - 1♥ - X: 4 Coeurs: Oui ☐ Non ☐

1♠ - 1♥ - X =

1♠ / 1♥ - 1♥ - X =

Saut après intervention: Fort ☐ Faible ☐ Forcé ☐

Après Contre, 2SA Truscott: Non ☐ Oui ☐ Non ☐

Inversé en mineure: Oui ☐ Non ☐

Changement de couleur à saut forcé: ☐ Faible ☐

Ouvreture de 1SA:

Lebenshold: ☐ Rubenshol ☐ Autres: ☐

Texas: ☐ Autres: ☐

Ouvreture de 2 fort indéterminé:

Contre punitif: ☐ Contre d'appel: ☐

Ouvreture de 2 forcé de manche:

Contre punitif: ☐ Contre d'appel: ☐

B. C. DU HAMEAU

Bonne	Contail	Par	Enlaim	++	NG	EO	Pres	Nole
1 P								
2 NS								
3 EQ								
4 T								
5 NS								
6 EO								
7 T								
8 P								
9 EQ								
10 T								
11 P								
12 NS								
13 T								
14 P								
15 NS								
16 EO								
17 P								
18 NS								
19								
20 T								

Bonne	Contail	Par	Enlaim	++	NG	EO	Pres	Nole
21 NS								
22 EO								
23 T								
24 P								
25 EO								
26 T								
27 P								
28 NS								
29 T								
30 P								
31 NS								
32 EO								
33 P								
34 NS								
35								
36 T								
37 NS								
38 EO								
39 T								
40 P								

0 à 10 = 0	130 à 160 = 4	320 à 360 = 8	600 à 740 = 12	1300 à 1400 = 16	2250 à 2400 = 20	4000 et + = 24
20 à 40 = 1	170 à 210 = 5	370 à 420 = 9	750 à 890 = 13	1500 à 1740 = 17	2500 à 2900 = 21	
50 à 80 = 2	220 à 260 = 6	430 à 490 = 10	900 à 1090 = 14	1750 à 1990 = 18	3000 à 3490 = 22	
90 à 120 = 3	270 à 310 = 7	500 à 590 = 11	1100 à 1290 = 15	2000 à 2240 = 19	3500 à 3990 = 23	

CONVENTIONS DU CAMP DE LA DEFENSE

Les interventions sans saut

Par 1SA: 16-18 ☐ Autre: ☐

Réponses: Naturel ☐ Texas ☐ Stayman ☐

Par une couleur: Naturel ☐ Autre: ☐

Réponses: soutien à saut barrage: Oui ☐ Non ☐

Chgt de couleur à saut: tité ☐ Autre: ☐

Chgt de couleur sans saut forcing: 1/1 ☐ 2/1 ☐ 2/2 ☐

Par Contre: Toutes distributions à partir de:

Réponses: Naturel ☐ Autre: ☐

Par Que-bid: 1♠ - 2♠: Naturel ☐ Autre: ☐

Autre Que-bid: Bioclore ☐ Fort ☐ Autre: ☐

Les interventions à saut naturelles

Au palier de 2: Faible ☐ Moyen ☐ Fort ☐

Au palier de 3 et plus: Barrage ☐ Autre: ☐

Les enchères de bioclores

Michael's Que-bid précisé ☐ non précisé ☐

2SA majeures/ mineures ☐ Autre: ☐

Sur ouverture d'1SA fort

Contre: Punitif ☐ Autre: ☐

2♠ Landv ☐ Autre: ☐

2♥ Naturel ☐ Autre: ☐

2♥ / 2♠ Naturel ☐ Autre: ☐

Idem en réveil: Oui ☐ Autre: ☐

Sur ouverture de barrage

Sur deux faible: Contre: ☐ Que-Bid: ☐

4♠: ☐ 4♥: ☐

Sur ouverture barrage: Contre d'appel: ☐

Autre: ☐

Contre anticonnel à partir de: ☐

Contre punitif à partir de: ☐

Les réveils

1SA: 9-13 H ☐ Autre: ☐

2SA: 17-19 H ☐ Autre: ☐

Couleur sans saut: limité à l'ouverture: Oui ☐ Non ☐

Couleur avec saut: Naturel faible: ☐ Autre: ☐

Que-bid: Bioclore: ☐ Autre: ☐

SIGNALISATION

Jeu à Sans-About

Entame: 4ème meilleure ☐ Pair-impair ☐

Tête de séquence ☐ Attitude ☐ Petit prometteur ☐

Autre: ☐

Sur l'entame de l'As:

Gros Appel ☐ Petit appel ☐ Parté ☐

Sur l'entame du Roi:

Gros Appel ☐ Petit appel ☐ Parté ☐

Sur l'entame de Dame:

Gros Appel ☐ Petit appel ☐ Parté ☐

Rano: Appel direct ☐ Levinthal ☐

1ère défausse italienne ☐ Appel de Smith ☐

Autre: ☐

Jeu à la couleur

Entame: 4ème meilleure ☐ Pair-impair ☐

Tête de séquence ☐ Autre ☐ Petit prometteur ☐

Autre: ☐

Rano: Appel direct ☐ Levinthal ☐

1ère défausse italienne ☐ Appel de préférence ☐

Parité inversé à l'atout ☐ Echo à l'atout pour coupe ☐

Autre: ☐

Soulignez votre carte d'entame à Sans-About, et entourez la si elle est différente à la couleur

XXX; XXXX; XXXXX; XXXXXX; HXX;
HXXX; ARVx; AR; RDx; RDXx;
RD9x; AVXx; ARx; VXx; 109x;

B. C. DU HAMEAU

Nom, Prénom: Classement: ...

Nom, Prénom: Classement: ...

ENCHERE A DEUX

Base du système

Majeure 5ème, meilleure mineure ☐

Majeure 5ème, Carreau 4ème ☐

Autre: ☐

Ouvreture de 2 à la couleur

2 Majeur faible: ☐

Changement de couleur forcing: Oui ☐ Non ☐

2 Majeur fort: ☐

Autre: 2♥ 2♠

2♠ Fort indéterminé: ☐ Abarran: ☐

2♥ Réponse obligatoire ☐ Autre: ☐

2♠ Abarran: ☐ Fort indéterminé: ☐

Réponses: 2♥ 2♠ 2SA
3♠ 3♥ 3♠ 3SA

Ouvreture à Sans-About

1SA: 15-17H ☐ Autre: ☐

Stayman 4 paliers: ☐ Autre: ☐

Texas: 2♥ 2♥ 2♠ 2♠ 2SA 3♠

2SA: 20-21H ☐ Autre: ☐

Stayman 4 paliers: ☐ Puppet ☐ Autre: ☐

Texas: 3♥ 3♥ 3♥ 3♥

Rectification du Texas, tité: Oui ☐ Non ☐

3♠ 3SA 4♦

Ouvretures au palier de 3 et ouvertures spéciales

Barrage naturel: ☐ Autre: ☐

Possibilité d'ouverture faible en 3ème: Oui ☐

Autres ouvertures spéciales: ☐

Psychics: possibles ☐ rare ☐ jamais ☐

13.10 Reconstruire les paramètres

Ce bouton sert dans de rares cas, lorsqu'un fichier de référence est endommagé.

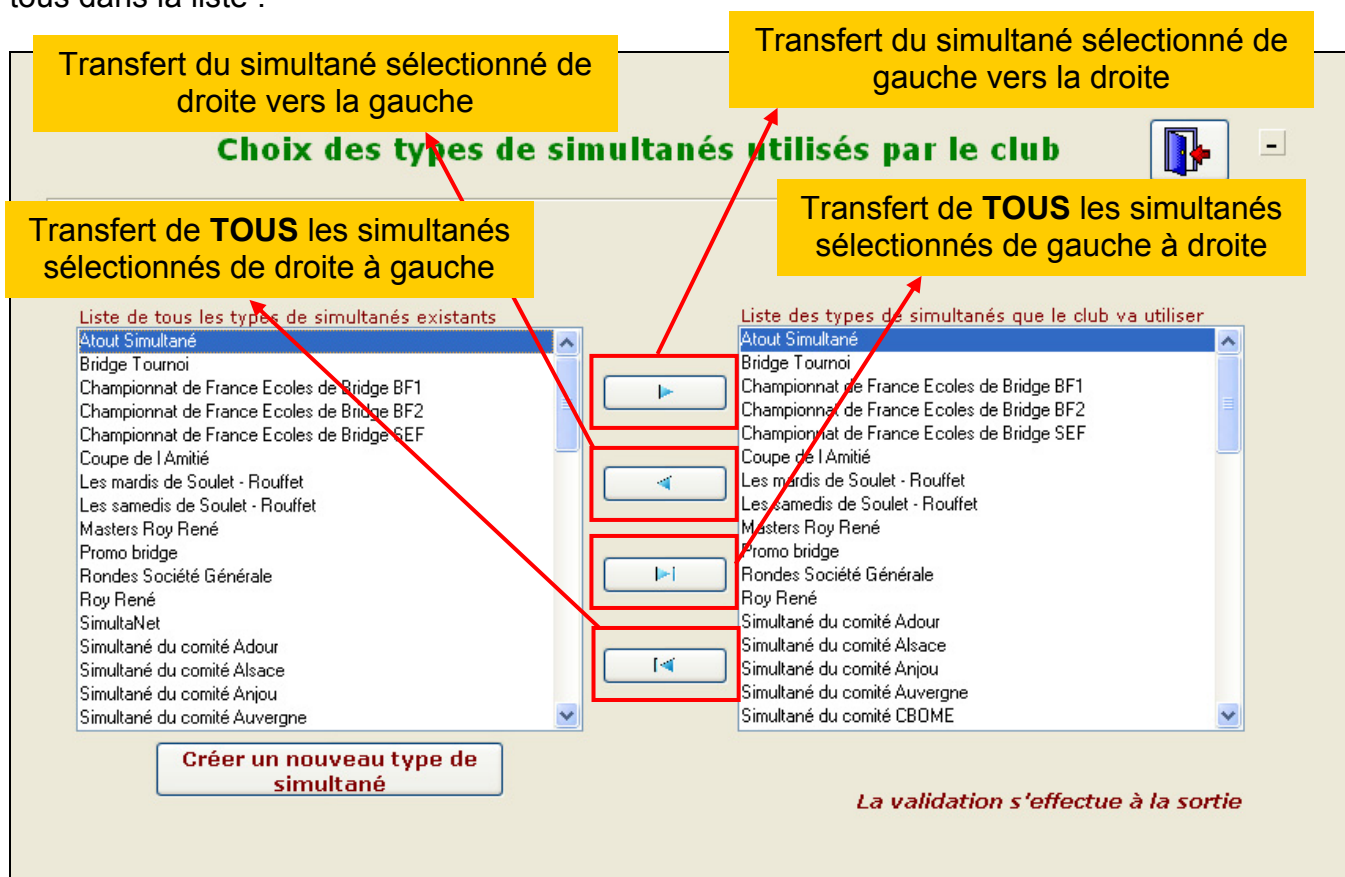


Cliquez sur « OK »



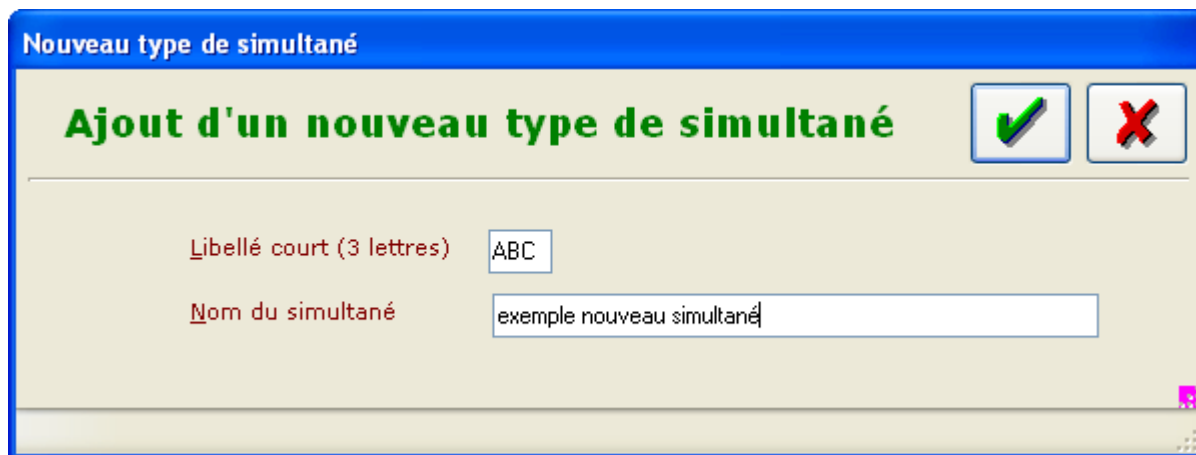
13.11 Choix des types de simultanés utilisés par le club

Ce bouton permet de paramétrer la liste déroulante du choix de simultané dans la fenêtre de saisie des données (si vous ne jouez que quelques types de simultanés), car par défaut, ils sont tous dans la liste :

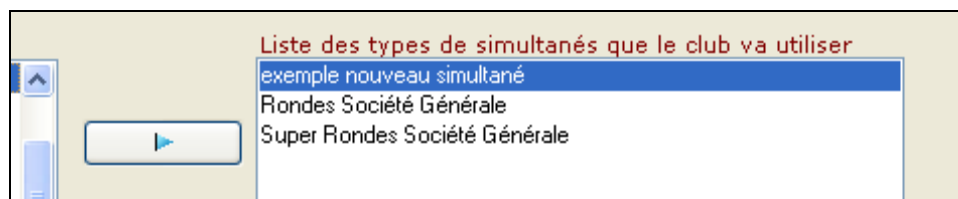
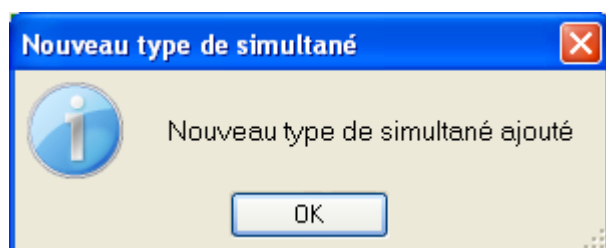


Le bouton « Créer un nouveau type de simultané » permet d'ajouter à la liste un nouveau simultané pas encore ajouté au logiciel par mise à jour.

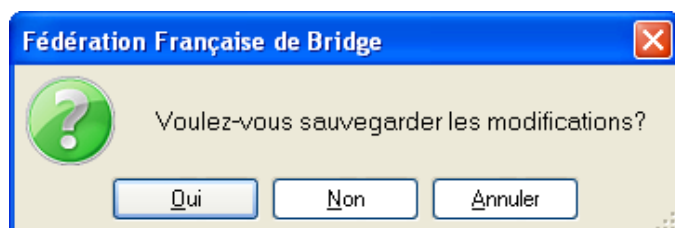
Exemple :



Vous validez et il est ajouté à la liste de droite.



Ensuite, vous sortez de la fenêtre et cliquez sur « Oui » pour sauvegarder les modifications.



La prochaine fois que vous créez un simultané, le choix de la liste déroulante correspondra aux simultanés paramétrés plus haut.

13.12 Ouverture de l'explorateur Windows...

Ce bouton permet d'accéder directement au dossier du logiciel FFbClubNet (pratique si on ne sait plus dans quel dossier il est installé ou si on veut aller supprimer plusieurs fichiers BWS des bases Bridgemate devenues inutiles, ou encore lorsque le service assistance vous demande d'aller dans le dossier du programme)

14 Anciennes séances

Ce bouton permet d'ouvrir une séance déjà créée dans le logiciel.



Anciennes séances

Type de séance : Tournoi par paires

Pour accéder aux données d'une séance, Double-cliquez sur la ligne correspondante.

Date	Moment	Id.	Type	Categorie	Mise en place	Nom	Sections	Top	Paires
09/01/2012	N	38	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral	10
09/01/2012	C	37	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral	10
04/01/2012	S	36	TPP	Régularité	Howell		1	Intégral	9
04/01/2012	N	33	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral	10
03/01/2012	A	31	TPP	Régularité	Mitchell		2	Intégral	20
02/01/2012	C	29	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral	22
21/12/2011	A	26	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral	10
13/12/2011	B	22	TPP	Régularité	Howell		1	Intégral	6
13/12/2011	A	23	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral	22
06/12/2011	S	19	TPP	Régularité	Guéridon		1	Intégral	16

Vous sélectionnez le type de tournoi de la séance à ouvrir :

Type de séance : Tournoi par paires

Pour accéder aux données d'une séance, Double-cliquez sur la ligne correspondante.

Date	Moment	Id.	Type	Categorie	Mise en place	Nom	Sections	Top	Paires
09/01/2012	N	38	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral	10
09/01/2012	C	37	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral	10
04/01/2012	S	36	TPP	Régularité	Howell		1	Intégral	9
04/01/2012	N	33	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral	10
03/01/2012	A	31	TPP	Régularité	Mitchell		2	Intégral	20
02/01/2012	C	29	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral	22
21/12/2011	A	26	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral	10
13/12/2011	B	22	TPP	Régularité	Howell		1	Intégral	6
13/12/2011	A	23	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral	22
06/12/2011	S	19	TPP	Régularité	Guéridon		1	Intégral	16

Tournoi par paires

Duplicate

Individuel

MultiDuplicate

Patton

Simultané

Suédois

Tournoi par paires

Ensuite, vous double-cliquez sur la séance à ouvrir et arrivez dans la fenêtre de saisie des données.

15 Gestion des joueurs



Les joueurs

Joueurs participants aux tournois

(5)
Ajouter un joueur

(6)
Supprimer un joueur

Joueurs

RIGAUD

N° FFB

00344284

Genre

M.

Particule

Nom

RIGAUD

Prénom

LAURENT

IV

100

PE

552 728

PP

2 972

N° Club

5000006

Nom du club

BRIDGE CLUB DU HAMEAU

Valider

Annuler

(1)
Listing des joueurs participants aux tournois par ordre alphabétique

(2)
Listing des joueurs participants aux tournois par ordre Indice de Valeur

(3)
Listing de tout le fichier des joueurs

(4)
Supprimer tous les joueurs

Nombre total de joueurs

567

Tout joueur participant à une séance dans le logiciel ne peut être supprimé.
Pour le supprimer, il faut d'abord :
soit enlever le joueur dans chaque séance où il participe
soit supprimer toutes les séances où il participe.

15.1 Listing des joueurs participants aux tournois par ordre alphabétique

Liste des joueurs participant à des séances							
N° FFB	Nom	IV	PP	PE	Maj	N° Club	Nom du club
02535972	Mme FABRE AGNES	22	0	113	☐	0000000	FFB
04000022	M. FANTONI FULVIO	100	7 127	351 519	☒	3304023	MONACO FMB
02377994	Mme FEDIDAMARINETTE	48	0	89 293	☒	3302040	MIKAELA PARK BRIDGE CLUB
09943821	Mme FERNANDES LAURENCE	22	0	0	☐	0000000	FFB
02000256	M. FINCIAS PATRICE	22	0	0	☐	0000000	FFB
02185834	Mme FLAMMELAETITIA	22	0	0	☐	0000000	FFB
02185785	M. FLOURENS OLIVIER	22	0	0	☐	0000000	FFB
00177221	Mme FOURNIER MONIQUE	48	4	87 162	☒	3302052	BLUE BRIDGE CLUB
04143509	Mme FRAUD RENEE	52	9	120 027	☒	3302040	MIKAELA PARK BRIDGE CLUB
04662088	M. GADAN THIERRY	22	0	386	☐	0000000	FFB
02090372	M. GASTER WERNER	48	6	87 425	☒	5500068	TOURNEB RIDGE
01181411	M. GEORGE PATRICE	44	36	75 490	☒	3600023	VAUBAN BRIDGE CLUB
02000321	M. GITELMAN FRED	96	0	0	☐	0000000	FFB
03405984	M. GODON MARC	40	14	60 393	☒	3600023	VAUBAN BRIDGE CLUB
01278284	M. GUERIN ANDRE	38	7	49 725	☒	3600023	VAUBAN BRIDGE CLUB
00025305	Mme GUICHEUX MADDY	92	1 171	409 525	☒	2300018	BRIDGE CLUB DE NANTES
00814063	M. IONTZEFF GEORGES	100	2 316	494 698	☒	5000006	BRIDGE CLUB DU HAMEAU
09891674	M. KELLER ALAIN	52	35	110 228	☒	3600023	VAUBAN BRIDGE CLUB
02279661	Mme LAMBERT-MATTA CATHY	26	0	4 802	☒	5500068	TOURNEB RIDGE
00383381	M. LEJARRE JEAN	36	3	39 834	☒	3600023	VAUBAN BRIDGE CLUB

La colonne « Maj » indique si le joueur est licencié pour la saison en cours ou non.

15.2 Listing des joueurs participant par indices de valeur

B. C. DU HAMEAU

18/01/2012

Liste des joueurs participant à des séances

N° FFB	Nom	IV	PP	PE	Maj	N° Club	Nom du club
04000022	M. FANTONI FULVIO	100	7127	351 519	☒	3304023	MONACO FMB
04000030	M. NUNES CLAUDIO	100	6757	329 342	☒	3304023	MONACO FMB
00344284	M. RIGAUD LAURENT	100	2972	552 728	☒	5000006	BRIDGE CLUB DU HAMEAU
00814063	M. IONTZEFF GEORGES	100	2316	494 698	☒	5000006	BRIDGE CLUB DU HAMEAU
00123456	M. DADOUN CLAUDE	96	1137	241 609	☒	5000082	BRIDGE CLUB SAINT HONORE
00825185	M. SHARIF OMAR	96	11	17 959	☐	0000000	FFB
02000321	M. GITELMAN FRED	96	0	0	☐	0000000	FFB
00025305	Mme GUICHEUX MADDY	92	1171	409 525	☒	2300018	BRIDGE CLUB DE NANTES
01027847	Mme VILANO U FRANCOISE	92	1097	392 450	☒	3303044	LA BRIDGERIE NICE
00947442	M. RIGAUD PHILIPPE	84	991	313 451	☒	5802032	BRIDGE CLUB DE VAUCRESSON MARN
02005313	Mme SCHURER NICOLE	84	963	435 978	☒	2000001	BRIDGE CLUB PAU-PYRENEES
00111112	Mme ANELME ELISABETH	84	545	233 141	☒	5100073	TROIS FORETS BRIDGE CLUB
00000068	M. AUSSENBERG ANDRE	80	121	136 546	☐	2100019	CERCLE DE BRIDGE STRASBOURG
07654321	M. RETEK GEORGE	80	12	19 824	☐	0000000	FFB
02027614	M. CADITAZI ABDELATIF	72	162	164 276	☐	0000000	FFB
00231572	M. DEBRABANT GUY	68	200	231 199	☒	3600009	BRIDGE CLUB DE CAMBRAI

15.3 Listing de tout le fichier des joueurs

Même type d'impression avec tous les joueurs des clubs paramétrés et les joueurs extérieurs ajoutés, qu'ils participent ou pas aux séances.

15.4 Supprimer tous les joueurs

Ce bouton permet d'épurer le fichier des joueurs. Il supprime tous les joueurs du fichier SAUF ceux qui participent à au moins 1 tournoi.

ATTENTION :

Comme il est indiqué en bas de la fenêtre, il est impossible de supprimer un joueur qui participe à une séance.

Exemple : page 78, le nombre de joueur total du logiciel utilisé pour la documentation fait état de 567 joueurs.

Après suppression, il en reste 83, qui participent aux tournois.

IV PE PP U

N° Club

Nom du club

Nombre total de joueurs

Tout joueur participant à une séance dans le logiciel ne peut être supprimé.
Pour le supprimer, il faut d'abord :
soit enlever le joueur dans chaque séance où il participe
soit supprimer toutes les séances où il participe.

15.5 Ajout d'un nouveau joueur

Si, par exemple, vous voulez ajouter un nouveau licencié qui n'est pas encore inclus dans la mise à jour des joueurs.

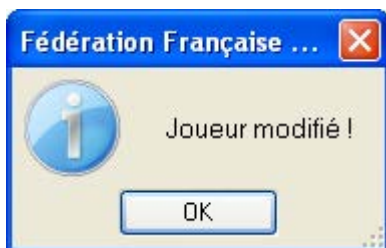
Lorsque vous cliquez sur le bouton, les champs de saisie des coordonnées du joueur se vident afin de pouvoir les remplir.

A la fin de la saisie, vous cliquez sur le bouton « Valider » et le joueur est ajouté.



REMARQUE :

Vous pouvez modifier un joueur présent dans le logiciel. Après modification, vous cliquez également sur le bouton « Valider »

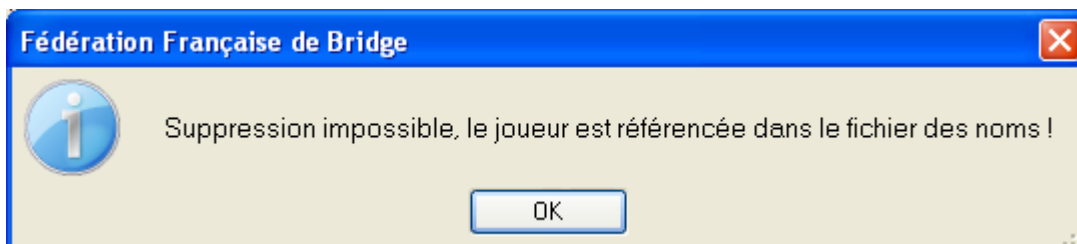


15.6 Supprimer un joueur

Vous choisissez un joueur dans la liste déroulante et cliquez sur le bouton « Supprimer un joueur »



Si ce joueur participe à au moins une séance, vous aurez le message suivant :



16 Suppression d'un tournoi

Gestion des tournois



Suppression d'un tournoi

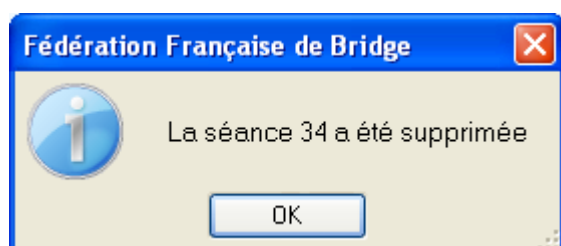
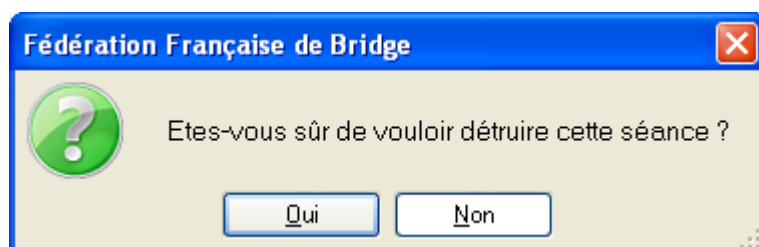
Suppression d'une séance

Choisissez une séance 31

Séance Du 03/01/2012

Secti	Table	Ligne	Date	Moment	N°	Type	Catégorie	Mise en place	Nom	Sections	
A	5	EO	09/01/2012	N	38	TPP	Régularité	Mitchell		1	
A	3	EO	09/01/2012	C	37	TPP	Régularité	Mitchell		1	
A	2	EO	04/01/2012	S	36	TPP	Régularité	Howell		1	
A	1	EO	04/01/2012	A	35	DUPLICA	Régularité	Normal		1	
A	1	NS	04/01/2012	A	34	PATTON	Régularité	Normal		1	
A	3	EO	04/01/2012	N	33	TPP	Régularité	Mitchell		1	
A	2	EO	04/01/2012	A	32	INDIV	Régularité	Simple		1	
A	1	EO	03/01/2012	A	31	TPP	Régularité	Mitchell		2	
A	1	NS	02027614	A	CADI TAZI		01087099	R	CASTAGNE	25 12	
A	1	NS	01027847	F	VILANOU		00814063	G	IONTZEFF		0
A	2	NS	02090372	W	GASTER		04662088	T	GADAN		0
A	3	NS	04662020	A	CHEKROUN		03064459	S	CHERES	52	44
A	4	NS	88888882	A	CLUB		00947434	J	PEIGNEY	40	21
A	5	NS	01681213	R	CAZALAS		02000165	A	CHARANCE		1
A	4	EO	00871592	F	COLIN		01357153	M	CORET		0
B	5	EO	02185818	S	ROLAND		01046748	S	ABDEDDAIM	18	14
B	4	EO	00163824	J	BANSE		02060771	Y	BANSE		0
B	3	EO	03555771	C	MATHELIN		02009860	S	ATAY		0
B	2	EO	02535972	A	FABRE		02377994	M	FEDIDA	11	5
B	1	EO	00344284	L	RIGAUD		00947442	P	RIGAUD	33	16
B	5	NS	09943821	L	FERNANDES		02000256	P	FINCIAS	22	19
B	4	NS	00177221	M	FOURNIER		04143509	R	FRAUD	13	6
B	3	NS	05723318	L	ATTALI		02027218	J	AUKEN	30	20
B	2	NS		A	MARTIN		09943871	B	ASMI	70	56

Vous choisissez un tournoi dans la liste déroulante et les paires participantes s'affichent en-dessous, ce qui permet de vérifier que vous allez supprimer le bon tournoi.
Vous cliquez ensuite sur la croix rouge.



Le tournoi est ainsi supprimé.

17 Suppression d'une liste de tournois



Suppression d'une liste de tournois

Suppression d'une liste de tournoi

Suppression des tournois cochés ->   

(3) Suppression de toutes les séances plus anciennes à celle qui est cochée

Nombre de séances à supprimer : ☐ Sélectionner tout (1)

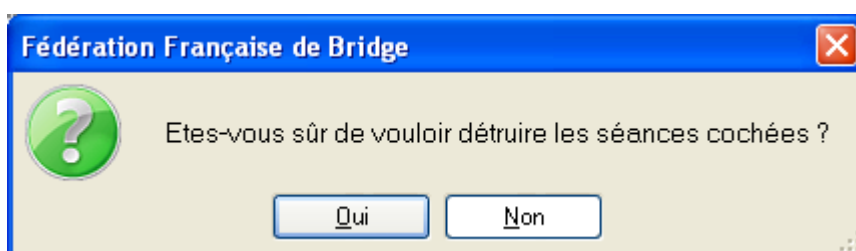
Pour supprimer des séances, veuillez sélectionner les séances en cochant la case de sélection.

	Date	Moment	Id.	Type	Categorie	Mise en place	Nom	Sections	Top
☐	09/01/2012	N	38	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral
☐	09/01/2012	C	37	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral
(2) ☐	04/01/2012	S	36	TPP	Régularité	Howell		1	Intégral
☐	04/01/2012	N	33	TPP	Régularité	Mitchell		1	Intégral
☐	04/01/2012	A	35	DUPLICATE	Régularité	Normal		1	Simple
☐	04/01/2012	A	32	INDIV	Régularité	Simple		1	Intégral
☐	03/01/2012	A	31	TPP	Régularité	Mitchell		2	Intégral

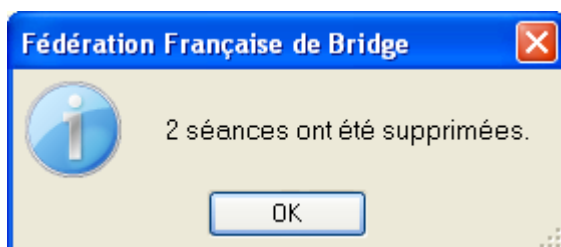
Vous avez le choix entre :

- tout sélectionner (1)
- cocher une ou plusieurs séances (2)
- supprimer à partir d'une date plus ancienne que la séance cochée (3)

Vous cliquez ensuite sur la croix rouge.



Vous cliquez sur « Oui »



18 Récapitulatifs et challenges

18.1 A partir de tous les tournois avec PE

RECAPITULATIFS ET CHALLENGES

Tous les tournois avec PE sont pris en compte

(1)  Récapitulatif pour un joueur

(2)  Récapitulatif et challenge pour tous les joueurs

(3)  Récapitulatif et challenge par serie

(4)  Récapitulatif et challenge par coupe

(5)  Récapitulatif et challenge par coupe et par serie

(6)  A partir des tournois sélectionnés dans une liste

18.1.1 Récapitulatif pour un joueur

RECAPITULATIF POUR UN JOUEUR

Entrez le N° FFB d'un joueur ainsi que la période souhaitée :

N° FFB d'un joueur :

Date de départ :

Date de fin :

Saison :

 (1)

 (2)

Saisir le numéro de licence du joueur

Vous pouvez choisir la date de début et la date de fin : (1)

B. C. DU HAMEAU 18/01/2012

Récapitulatif des tournois d'un joueur

Du : 04/01/2012 Au : 18/01/2012

M. **RIGAUD** LAURENT N° FFB : 00344284 IV 100

Date	Moment	PE	Bonus	Total PE	PC	% / IMP	Type tournoi
04/01/2012	A	143	0	143	72	75.00	Individuel
04/01/2012	A	93	0	93	0	42.00	Duplicate
09/01/2012	N	20	1	21	0	50.00	Tournoi par paires
09/01/2012	C	0	0	0	0	0.00	Tournoi par paires

Total général : 257

Ou choisir sur toute la saison (du 1^{er} juillet au 30 juin) : (2)

B. C. DU HAMEAU 18/01/2012

Récapitulatif des tournois d'un joueur

Saison : 2011-2012

M. **RIGAUD** LAURENT N° FFB : 00344284 IV 100

Date	Moment	PE	Bonus	Total PE	PC	% / IMP	Type tournoi
03/01/2012	A	33	0	33	16	54.17	Tournoi par paires
04/01/2012	A	143	0	143	72	75.00	Individuel
04/01/2012	A	93	0	93	0	42.00	Duplicate
09/01/2012	N	20	1	21	0	50.00	Tournoi par paires
09/01/2012	C	0	0	0	0	0.00	Tournoi par paires

Total général : 290

18.1.2 Récapitulatif et challenge pour tous les joueurs

RECAPITULATIF ET CHALLENGE POUR TOUS LES JOUEURS

Récapitulatif pour la période souhaitée :

Date de départ :

Date de fin :

(1)

Saison :

(2)

☒ Par ordre alphabétique

☐ Par PE gagnés

Challenge :

Entrez la période souhaitée :

Date de départ :

Date de fin :

Nombre de meilleures séances :

Sur les PE :

Sur le pourcentage (Hors multuplicate) :

(3)
(4)

Récapitulatif :

Vous avez le choix entre date début et date de fin ou sur toute la saison et trié soit par PE gagnés soit par ordre alphabétique.

Challenge :

Vous choisissez la date de départ et la date de fin et avez le choix soit sur les PE soit sur le pourcentage.

Vous pouvez également choisir un nombre de séances minimum pour être classé.

Exemple : récapitulatif pour tous les joueurs par PE gagnés

B. C. DU HAMEAU

18/01/2012

Récapitulatif des PE de tous les joueurs

Du : 01/01/2012 Au : 18/01/2012

N° FFB	Indic	Genre	Nom	Prénom	PC	Joués	PE	Bonus	Total PE
00344284	100	M.	RIGAUD	LAURENT	88	5	289	1	290
00814063	100	M.	IONTZEFF	GEORGES	72	3	236	0	236
00947442	84	M.	RIGAUD	PHILIPPE	23	5	172	36	208
01783845	40	M.	AFONSO	ALBERT	88	1	90	87	177
02000199	22	M.	ALMEIDA	JEAN	88	2	90	87	177
0014443	84	M.	ANTELME	ELISABETH	66	2	112	24	136

18.1.3 Récapitulatif et challenge par série

Même fenêtre de choix (récapitulatif, challenge, sur PE ou %...), avec tri par série :

B. C. DU HAMEAU

18/01/2012

Récapitulatif des PE par série

Du : 01/01/2012 Au : 18/01/2012

1ère série

N° FFB	Indice	Genre	Nom	Prénom	Total PC	Joués	PE	Bonus	Total PE
00344284	100	M.	RIGAUD	LAURENT	88	5	289	1	290
00814063	100	M.	IONTZEFF	GEORGES	72	3	236	0	236
04000022	100	M.	FANTONI	FULVIO	15	2	53	0	53
04000030	100	M.	NUNES	CLAUDIO	7	2	36	0	36
00123456	96	M.	DADOUN	CLAUDE	65	3	112	24	136
00825185	96	M.	SHARIF	OMAR	27	1	53	0	53
02000321	96	M.	GITELMAN	FRED	0	1	0	0	0
01027847	92	Mme	VLANOU	FRANCOISE	15	3	123	0	123
00025305	92	Mme	GUICHEUX	MADDY	38	1	76	0	76
00947442	84	M.	RIGAUD	PHILIPPE	23	5	172	36	208
00111112	84	Mme	ANTELME	ELISABETH	65	2	112	24	136
02005313	84	Mme	SCHURER	NICOLE	0	2	20	10	30
07654321	80	M.	RETEK	GEORGE	0	1	20	0	20
00000068	80	M.	AUSSENBERG	ANDRE	0	1	5	0	5
02027614	72	M.	CADI TAZI	ABDELATIF	12	1	25	0	25
02000339	64	M.	RONA	GIANARRIGO	20	1	40	0	40
02000082	64	M.	SAMMARCELLI	JEAN FRANCOIS	0	1	34	10	44
05002085	64	M.	SCHURER	XAVIER	0	2	20	10	30
00871592	64	M.	COLIN	FRANCOIS	0	1	0	0	0

Indice Moyen

85

1 426 Soit

39,46

% du Total PE

2ème série

N° FFB	Indice	Genre	Nom	Prénom	Total PC	Joués	PE	Bonus	Total PE
00000208	60	M.	BIAGI	JEAN CLAUDE	0	1	0	0	0
00000084	58	M.	BALLEROY	JEAN LOUIS	0	1	0	0	0
01369124	52	M.	MOYON	JEAN	20	1	40	0	40
04443500	52	Mme	FRAUD	RENEE	6	1	12	0	12

18.1.4 Récapitulatif et challenge par coupe

Même fenêtre de choix avec, en plus, le choix de 1 ou 2 coupes de régularité

RECAPITULATIF ET CHALLENGE PAR COUPE

Sélectionnez une coupe Lundi

Sélectionnez une coupe Mercredi

Récapitulatif pour la période souhaitée :

Date de départ :

Lundi	Après-midi Court	Régularité
Lundi	Matin Court (1)	Régularité
Mardi	Après-midi (1)	Régularité
Mercredi	Après-midi (1)	Régularité

Exemple : lundi AM et mercredi AM

B. C. DU HAMEAU

18/01/2012

Récapitulatif des PE de tous les joueurs

Du : Au : 18/01/2012

Récapitulatif de la coupe du : Lundi Après-midi Court (1) Régularité
et du : Mercredi Après-midi (1) Régularité

N° FFB	Indic	Genre	Nom	Prénom	PC	Joués	PE	Bonus	Total PE
00814063	100	M.	IONTZEFF	GEORGES	72	2	236	0	236
00344284	100	M.	RIGAUD	LAURENT	72	3	236	0	236
01027847	92	Mme	VILANOU	FRANCOISE	15	2	123	0	123
00947442	84	M.	RIGAUD	PHILIPPE	7	3	106	0	106
04662088	22	M.	GADAN	THIERRY	38	1	76	0	76
00025305	92	Mme	GUICHEUX	MADDY	38	1	76	0	76
00825185	96	M.	SHARIF	OMAR	27	1	53	0	53
02535972	22	Mme	FABRE	AGNES	27	1	53	0	53
04000022	100	M.	FANTONI	FULVIO	15	2	53	0	53
02000339	64	M.	RONA	GIANARRIGO	20	1	40	0	40
01369124	52	M.	MOYON	JEAN	20	1	40	0	40
04000030	100	M.	NUNES	CLAUDIO	7	2	36	0	36
02413764	22	M.	SAUVAGET	BENOIT	15	1	30	0	30
02000206	22	M.	SALMON	EMERIC	15	1	30	0	30
	0	M.	MECKSTROTH	J	0	2	23	0	23
	0	M.	RODWELL	E	0	2	23	0	23
02000199	22	M.	ALMEIDA	JEAN	0	1	0	0	0

18.1.5 Récapitulatif et challenge par coupe et par série

Il faut choisir une coupe de régularité et les choix habituels (dates, saison, PE, %...)

B. C. DU HAMEAU
18/01/2012

Récapitulatif des PE par série

Du : Au : 18/01/2012

Récapitulatif de la coupe du : Mardi Après-midi (1) Régularité

1ère série

N° FFB	Indice	Genre	Nom	Prénom	Total PC	Joués	PE	Bonus	Total PE
00344284	100	M.	RIGAUD	LAURENT	16	1	33	0	33
00814063	100	M.	IONTZEFF	GEORGES	0	1	0	0	0
00123456	96	M.	DADOUN	CLAUDE	65	1	107	24	131
01027847	92	Mme	VILANO	FRANCOISE	0	1	0	0	0
00111112	84	Mme	ANTELME	ELISABETH	65	1	107	24	131
00947442	84	M.	RIGAUD	PHILIPPE	16	1	33	0	33
02027614	72	M.	CADI TAZI	ABDELATIF	12	1	25	0	25
00871592	64	M.	COLIN	FRANCOIS	0	1	0	0	0

Indice Moyen 87

305 Soit 16,38 % du Total PE

2ème série

N° FFB	Indice	Genre	Nom	Prénom	Total PC	Joués	PE	Bonus	Total PE
04143509	52	Mme	FRAUD	RENEE	6	1	13	0	13
00163824	52	M.	BANSE	JEAN PIERRE	0	1	0	0	0
00177221	48	Mme	FOURNIER	MONIQUE	6	1	13	0	13
02377994	48	Mme	FEDIDA	MARINETTE	5	1	11	0	11
02090272	48	M.	GASTER	WERNER	0	1	0	0	0

18.1.6 A partir des tournois sélectionnés dans une liste

Sélection des séances pour le challenge

Nombre de séances sélectionnées

Jour	Moment	Catégorie	Date	N° séance	Nom	Choix
Lundi	Après-midi Court	Régularité	09/01/2012	37		☐
Lundi	Matin Court	Régularité	09/01/2012	38		☐
Mercredi	Après-midi (1)	Régularité	04/01/2012	32		☐
Mercredi	Après-midi (1)	Régularité	04/01/2012	35		☐
Mardi	Après-midi (1)	Régularité	03/01/2012	31		☐

Vous cochez les tournois souhaités et sortez en validant.

Fédération Française de Bridge
✕

?

Souhaitez-vous enregistrer vos modifications

Oui

Non

Vous arrivez ensuite sur la fenêtre des choix de récapitulatif ou challenge...

19 A partir de tous les tournois AVEC ou SANS PE

Le principe est le même que le bouton précédent sauf qu'il prend en compte tous les tournois (les simultanés par exemple car ils n'ont pas d'attribution de PE dans FFBClubNet mais seulement sur le site de la FFB)

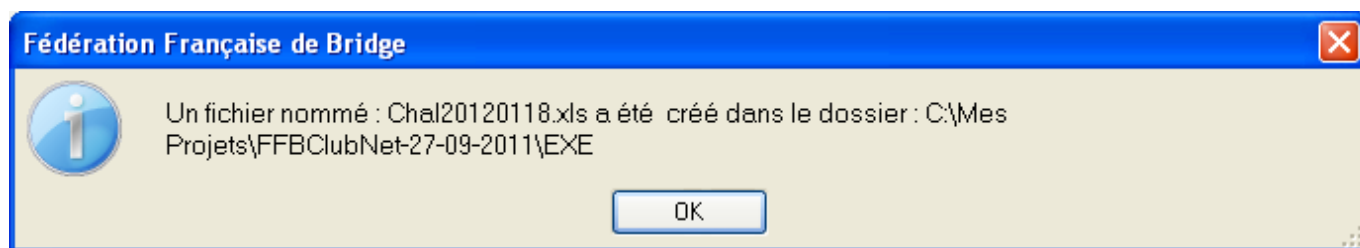
Les fenêtres suivantes sont les mêmes sauf que vous ne pouvez évidemment pas faire un challenge sur les PE, étant donné le mélange des tournois avec ou sans PE.

Exemple d'une fenêtre où le bouton « sur les PE » est grisé :



20 Création d'un fichier Excel contenant tous les tournois

Ce fichier peut vous permettre de mettre en forme vos propres impressions, challenges, pages internet...



Le logiciel vous indique l'emplacement du fichier Excel créé avec le nom « chal » + date du jour.

21 Timer



REMARQUE :

Le Timer est une application à part de FFBClubNet, qui se trouve dans le dossier Timer du dossier de FFBClubNet.

Dans le gestionnaire des programmes (voir page 66 pour FFBClubNet_Outils), vous avez une icône pour le Timer, afin de pouvoir le démarrer de manière indépendante de FFBClubNet.

Pour que le nom du club s'affiche, si vous exécutez le Timer directement :

il faut ajouter dans la cible un espace + " + le nom que vous voulez afficher + "

ex. : C:\FFBClubNet\TIMER\TIMER.exe "BRIDGE CLUB DU HAMEAU"

Vous cliquez sur le bouton en forme de chronomètre et arrivez sur la fenêtre de paramétrage :

REMARQUE :

Lorsque vous êtes sur la fenêtre du décompte des minutes du Timer, si vous ne savez plus quelle touche sert à ajouter 1 minute ou autre, vous pouvez à tout moment accéder à l'aide qui vous rappelle les touches de fonction de F7 à F12 en tapant sur la touche F1.

Vous pouvez éventuellement afficher un message.

Lorsque vous avez saisi tous les paramètres nécessaires, vous cliquez sur le bouton « Lancer le Timer »



Vous avez les informations principales (le décompte de la position, le n° du tour en cours, le message, le rappel de la touche F1, et l'heure)

Si vous appuyez sur la touche F1, un bandeau apparaît au-dessus du décompte :



A la fin du tournoi, si vous avez saisi un message, il s'affiche en clignotant (sous le décompte).

A chaque changement de position, le logiciel affiche en alternance le logo FFB+Société Générale et le message « changement de position »



***CHANGEMENT DE
POSITION***

REMARQUE : par défaut, le logiciel joue un son système de l'ordinateur lors du changement de position. Si vous voulez un autre son, il faut que le nom du fichier « wave » soit son2.wav et le placer dans le dossier du Timer de FFBClubNet.

A la fin du tournoi le message saisi s'affiche en clignotant :

Exemple ici : merci d'être venu



22 Gestion des Bridgemates

22.1 Présentation des Bridgemates 1 et 2

BRIDGEMATE 1	BRIDGEMATE 2
Alimentation secteur	Auto-alimentation directe par câble USB
4 piles AAA	2 piles AA
Ecran de 2 lignes pour affichage	Ecran 6 lignes (et possibilité sur 2 colonnes)
Clé arbitre à insérer dans le boîtier	Pas de clé, juste un code PIN (paramétrable)
Validation du score par EO avec touche « OK »	Validation par touche de fonction dédiée
Aucun paramètre ne peut être changé après la création du fichier bws	Possibilité de changer les paramètres Bridgemate 2 en cours de tournoi
	Affichage des noms après saisie dans FFBClubNet ou dans les boîtiers
	Vérification possible à la saisie d'un N° de licence dans le boîtier
	Affichage possible des scores joués à la fin du tour et du tournoi (avec % des 2 paires)
	Affichages fréquences ou tous les scores sur l'écran 6 lignes
	Affichage de la position des paires au tour suivant

22.2 Architecture et fonctionnement du système

- création d'une séance dans FFBClubNet
- création de la base bws par FFBClubNet (fichier où seront stockés les scores saisis par les Bridgemates)
- ouverture de BMPPro et lecture par BMPPro des données de la séance (sections, tables, configuration des lignes de chaque position de chaque donne...)
- BMPPro envoie les données au serveur
- Activation du serveur qui active lui-même les Bridgemates
- Saisie des scores dans les Bridgemates, qui les envoient au serveur
- BMPPro récupère les scores du serveur et les sauvegarde dans le fichier bws
- FFBClubNet lit les scores qui sont dans le fichier bws

On peut constater que les scores sont stockés dans les Bridgemates, dans le serveur et dans le fichier bws, ce qui permet en cas de problème technique, de récupérer tout ou partie de ce qui a été saisi (procédure expliquée en annexe)

22.3 Téléchargement et installation du logiciel Bridgemate Control Software

REMARQUE : l'appellation commune de ce logiciel, qui sera reprise tout au long de cette documentation est : **BMPro**

ATTENTION : il ne faut pas connecter le serveur à l'ordinateur avant d'avoir installé BMPro ET le driver du serveur (sinon, l'ordinateur aura du mal à repérer le serveur)

22.3.1 Téléchargement et installation du logiciel BMPro

Vous allez sur le site FFB, dans l'intranet (saisie du numéro de licence + mot de passe) puis sur la page de téléchargement de FFBClubNet (voir installation de FFBClubNet pour plus de détails)



The screenshot shows the FFBClubNet website interface. On the left is a navigation menu with links: 's', 'ocumentaire', 'FFB', 'utils', and 'ementiels'. The main content area is titled 'FFBClubNet' and contains the following text: 'Nouvelle version de FFBClubNet compatible avec Bridgemate II', 'Logiciel FFBClubNet COMPLET VERSION 23.0.3 du 8 décembre 2011', and a link 'Télécharger le logiciel complet (cliquez ici)'. Below this, it states '(Nouveau : la taille du fichier est d'environ 50 Mo au lieu de 100 Mo)' and 'FFBClubNet s'installe sur toutes les versions de Windows et sur le nouveau Windows 7'. A dashed line separates this from the update section, which mentions 'Mise à jour du logiciel 23.0.3 du 8 décembre 2011 (sur toute version à partir de 22.0.0 du 28/05/2010)' and lists corrections. Another dashed line leads to the 'Logiciel BMPro pour communiquer avec les Bridgemates 1 ou 2 : version 2.6.1' section. Here, the 'télécharger' link is highlighted with a red box. Below it are links for 'driver du serveur Bridgemate 1 : télécharger 32bits' and 'télécharger 64bits', and 'driver du serveur Bridgemate 2 : télécharger'. The page concludes with the warning: 'ATTENTION : installer le driver du serveur avant de le brancher à l'ordinateur'.

IMPORTANT :

Il existe 2 types de Bridgemates :

Bridgemate 1 (écran de 2 lignes), c'est le 1^{er} modèle fabriqué.

Bridgemate 2 (écran de 6 lignes), c'est la nouvelle version.

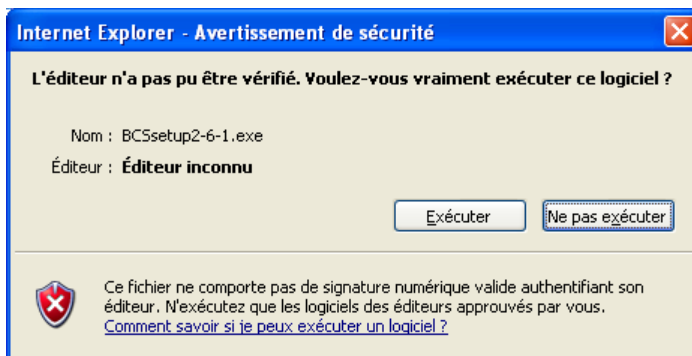
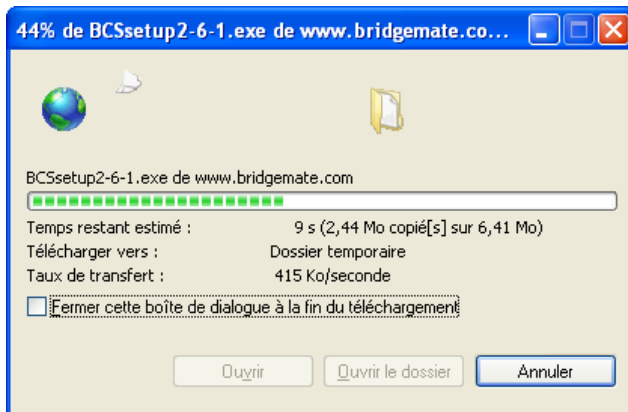


Bridgemate 1



Bridgemate 2

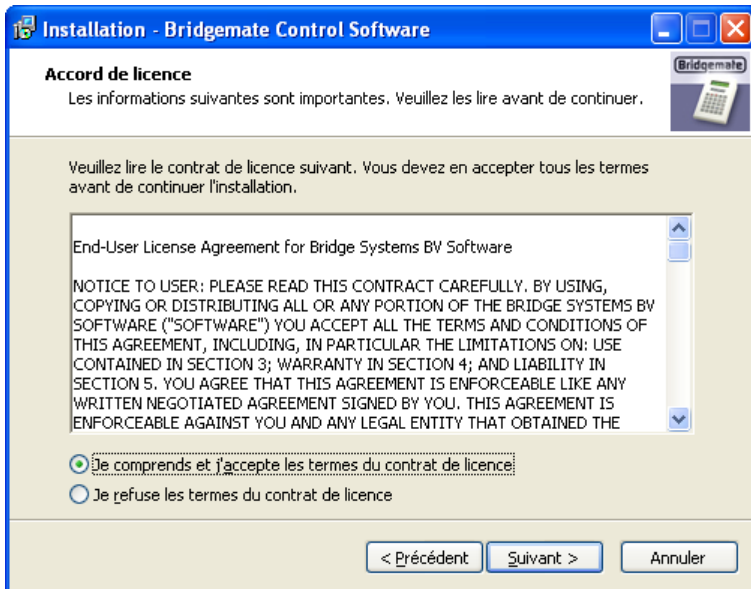
Vous cliquez sur « Télécharger » puis sur « Exécuter »



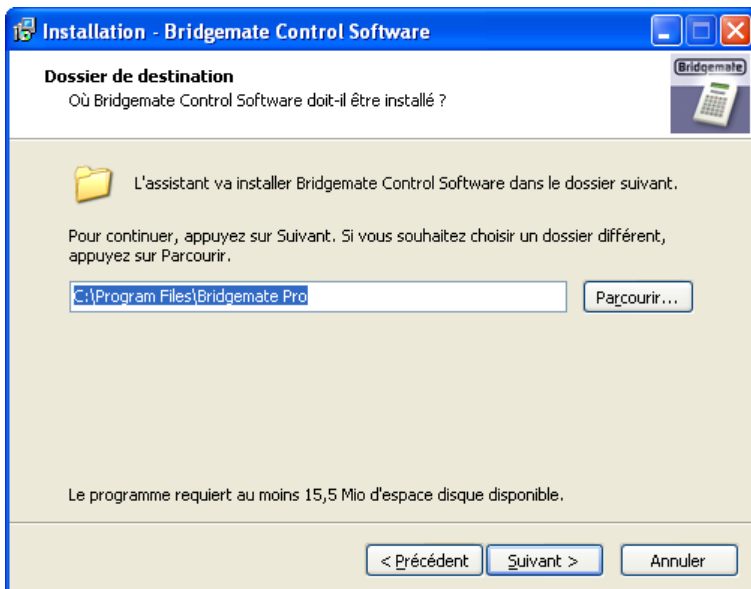
Cliquez sur « Exécuter »



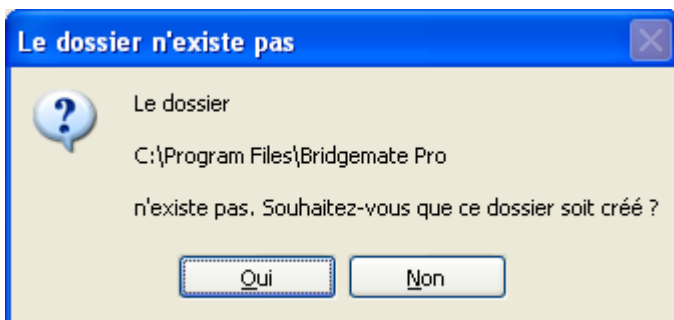
Cliquez sur « Suivant »

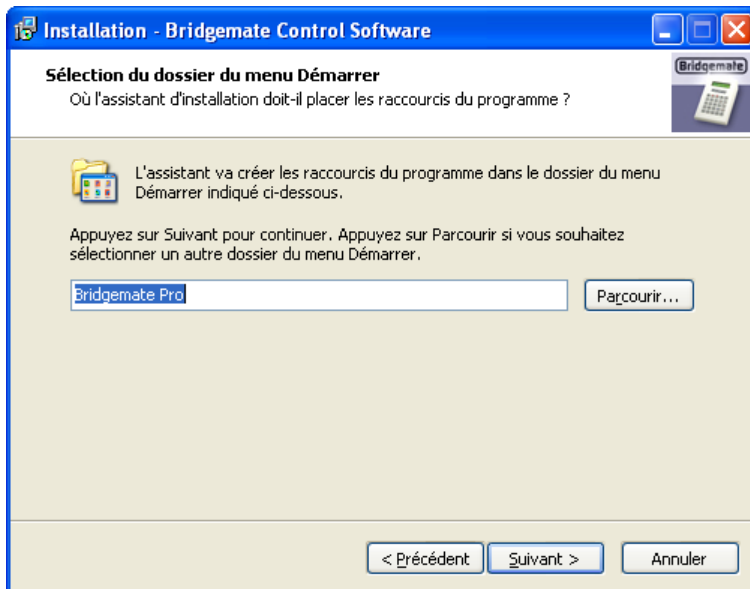


Cliquez sur « Suivant »



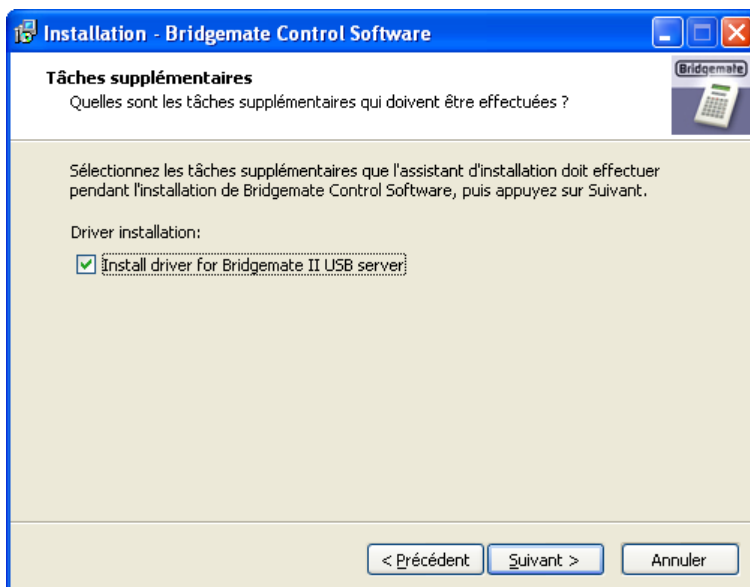
Cliquez sur « Suivant »



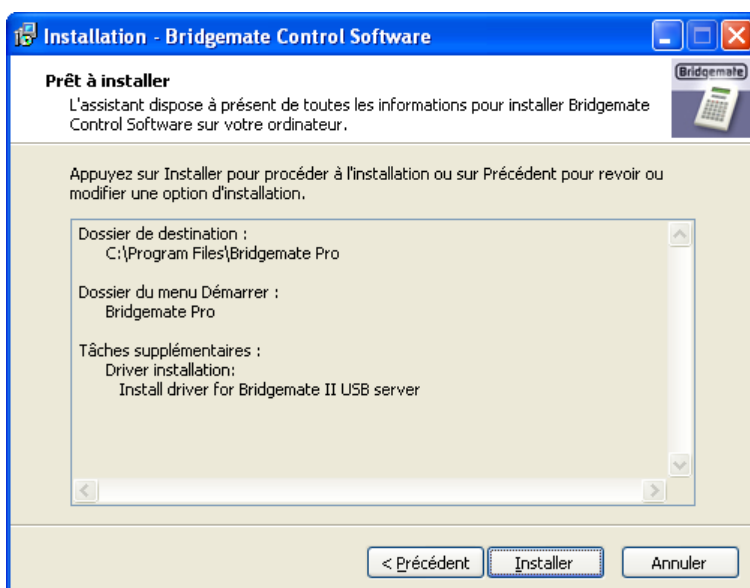


Cliquez sur « Suivant »

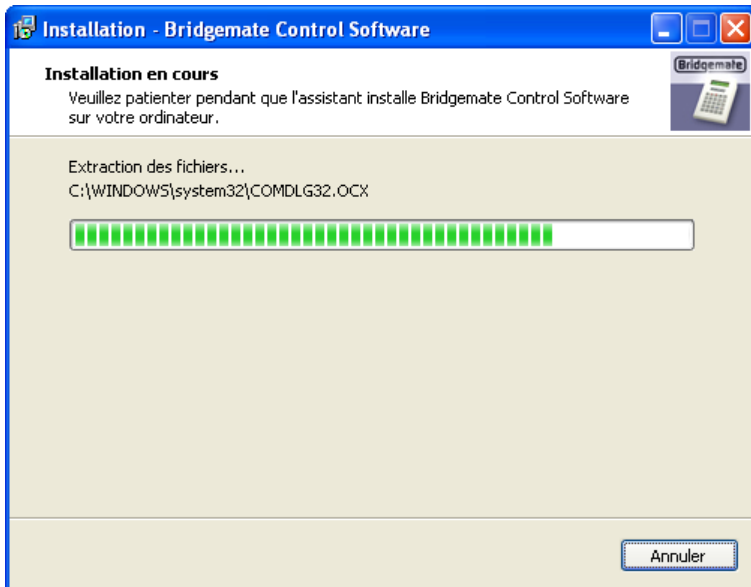
Le logiciel vous propose d'installer le driver du serveur 2 (pour les Bridgemates 2)



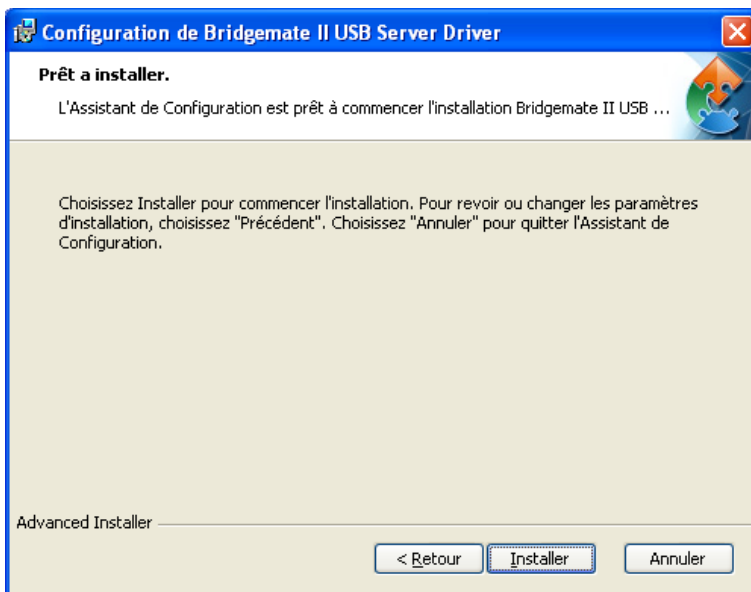
Cliquez sur « Suivant »



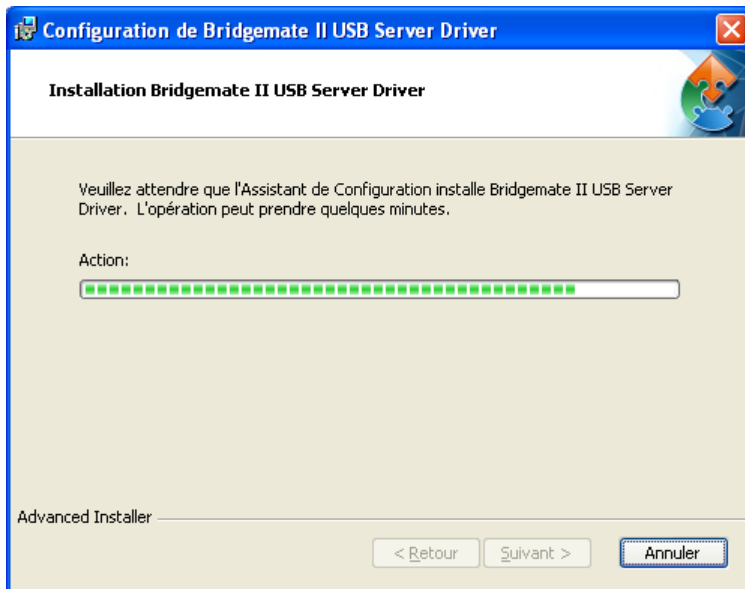
Cliquez sur « Installer »



Cliquez sur « Suivant »



Cliquez sur « Installer »



Cliquez sur « Terminer »



Cliquez sur « Terminer »

Le logiciel BPro est maintenant installé et est opérationnel si vous avez les Bridgemates 2.

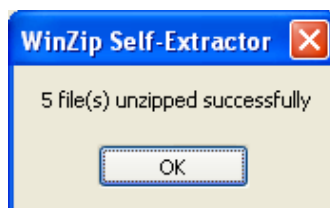
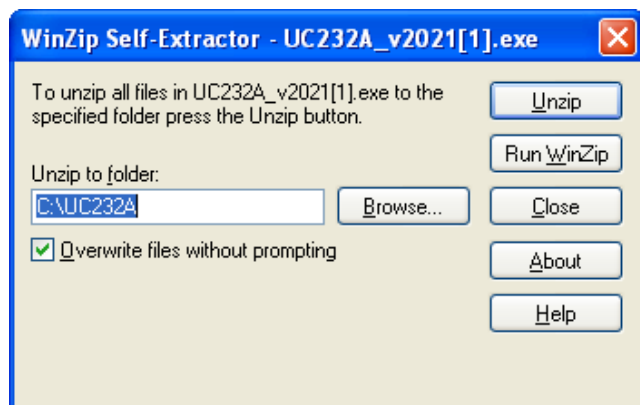
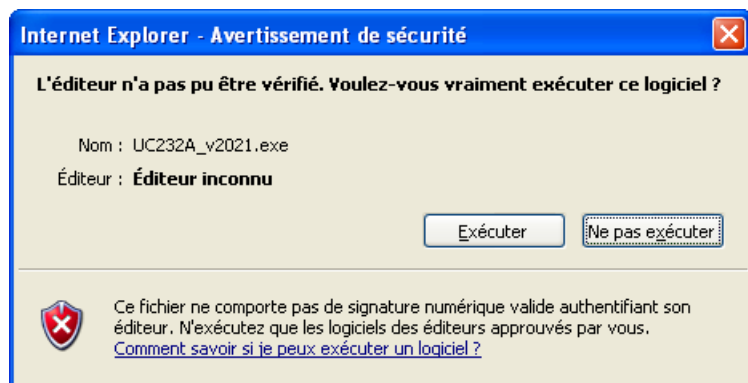
Si vous avez les Bridgemates 1, un CD contenant le driver du câble USB fourni permet de l'installer sinon il faut le télécharger (voir page suivante)
Lorsque vous connectez le serveur à l'ordinateur, Windows recherche le driveur et doit le trouver soit sur le CD soit dans le dossier ou le driver a été téléchargé.

22.3.2 Téléchargement et installation du driver pour le câble du serveur 1

Vous allez sur l'intranet de la FFB, vous télécharger le driver qui correspond à votre Windows (32 bits ou 64 bits) → voir page 96

Pour info, classiquement, Windows 7 est en 64 bits et les Windows plus anciens (vista ou XP) sont en 32 bits (rarement en 64 bits)

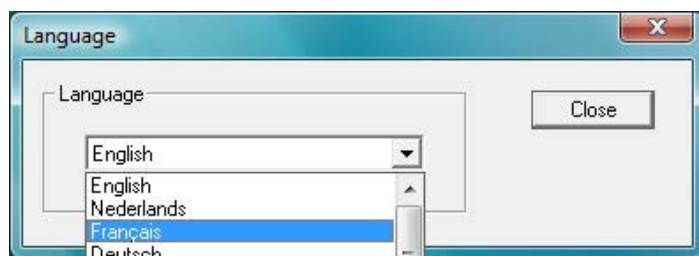
Vous cliquez sur « Télécharger » puis « Exécuter »



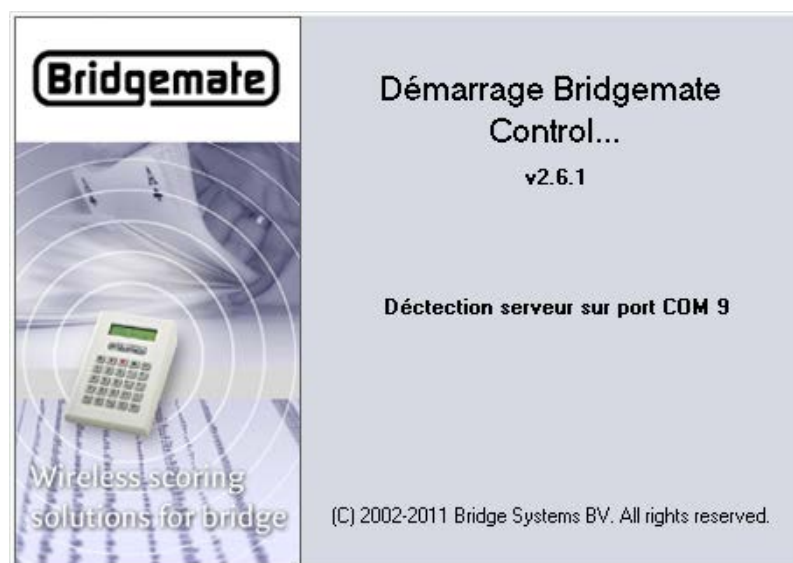
Le driver est installé sur votre ordinateur.

22.3.3 Ouverture de BPro pour la 1^{ère} fois

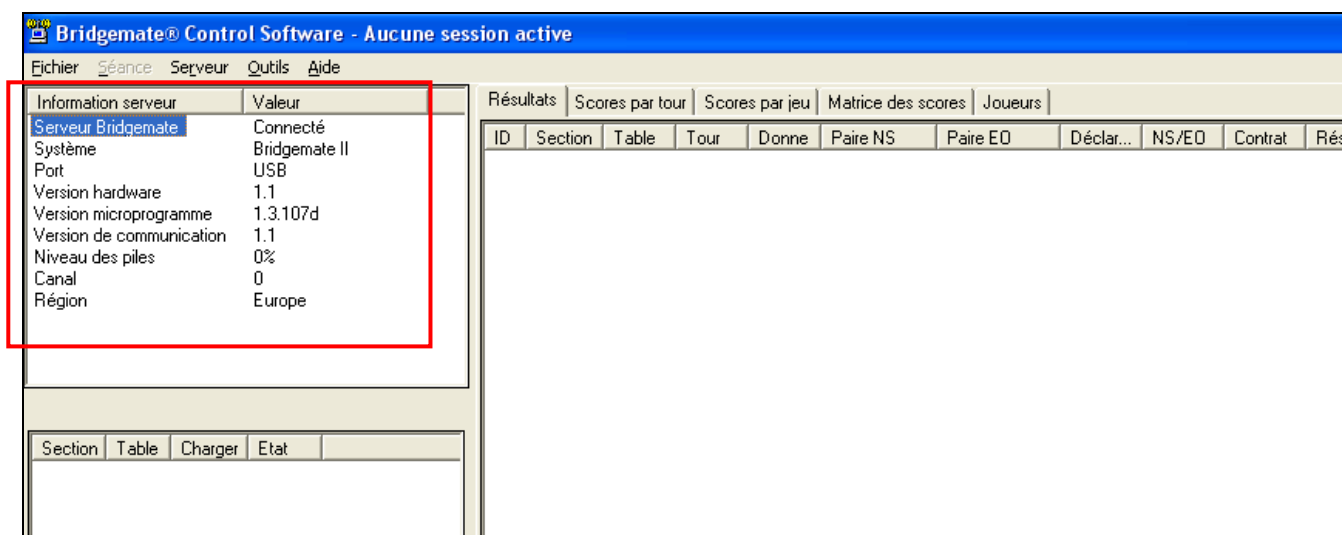
A la 1^{ère} ouverture de BPro, le programme vous demande de choisir la langue (anglais par défaut)



En suite, le programme cherche le numéro du port de l'ordinateur où est connecté le serveur.



Puis il s'ouvre :



Dans l'encadré, vous avez la version du serveur (« Système » ici Bridgemate II), la version du microprogramme (1.3.107d), le canal de communication entre le serveur et les Bridgemates (ici 0, ce doit être le même que celui qui est paramétré sur les Bridgemates, sinon elles ne communiqueront pas avec le serveur)

22.3.4 Paramétrage de chaque Bridgemate avant 1^{ère} utilisation

Les Bridgemates que vous recevez ne sont pas paramétrées à votre configuration de tournois, il faut les prendre une par une afin de les paramétrer sur le même canal que BMPPro puis pour la section A et les tables de 1 à ...

REMARQUE : le paramétrage des boîtiers est différent suivant Bridgemate 1 ou Bridgemate 2

22.3.4.1 Bridgemate 1

Appuyez sur la touche « OK »

Si vous avez cet écran :
Insérer la clé arbitre

DONNE :
CONTRAT :

Vous insérez la clé arbitre



et vous avez cet écran :

MENU ARBITRE
V2.3.2a FR

Appuyez sur la touche « 0 » puis sur « OK » quand la Bridgemate vous demande « Reset ? »
Retirez la clé arbitre.

BRIDGEMATE PRO
V2.3.2a FR

Appuyez sur la touche « OK » et vous obtenez l'écran :

Insérer la clé arbitre et vous avez cet écran :

SECTION : A + / -
TABLE : 2

Quand vous appuyez sur la touche « + » ou « - », pour augmentez de section (C, D...) ou diminuez de section

Ensuite, vous appuyez sur « OK » et passez à la sélection de la table. Vous appuyez sur « ANNUL » pour supprimer le n° affiché puis tapez sur le N° de table que vous souhaitez.

Ensuite, vous appuyez sur la touche « OK » pour valider et arrivez sur l'écran de sélection du canal, même procédure : touche « ANNUL » et saisie du n° du canal

ATTENTION : il faut choisir le même canal que dans BMPPro sinon, la Bridgemate ne communiquera pas avec BMPPro et vous aurez le message « Système inactif »

22.3.4.2 Bridgemate 2

Sur la Bridgemate 2, avec les 4 touches de fonctions, les manipulations sont plus faciles.
Vous appuyez sur la touche « OK » pour la démarrer, puis sur la 1^{ère} touche de fonction où est écrit au-dessus « Setup »

Il suffit d'appuyer sur les touches « + » et « - » pour changer la saisie et sur la touche « ▼ » pour aller à la ligne

Remarque : la touche **INFO** affiche la version du microprogramme et la date de mise en service de la Bridgemate

La 2^{ème} page de cet écran en appuyant sur la touche « ▼ » permet le réglage du contraste (ne pas toucher à SETUPCODE)

SETUP v1.6.1 - PAGE 1/2	
SECTION :	A
TABLE :	1
REGION :	EUROPE
CANAL :	0
LANGUE :	FRANÇAIS
RETOUR ▼	▲ INFO

La procédure de mise à jour d'une Bridgemate 2 est en annexe en fin de documentation.

22.4 Utilisation de FFBClubNet avec les Bridgemates

22.4.1 Réglages des paramètres par défaut des options des Bridgemates

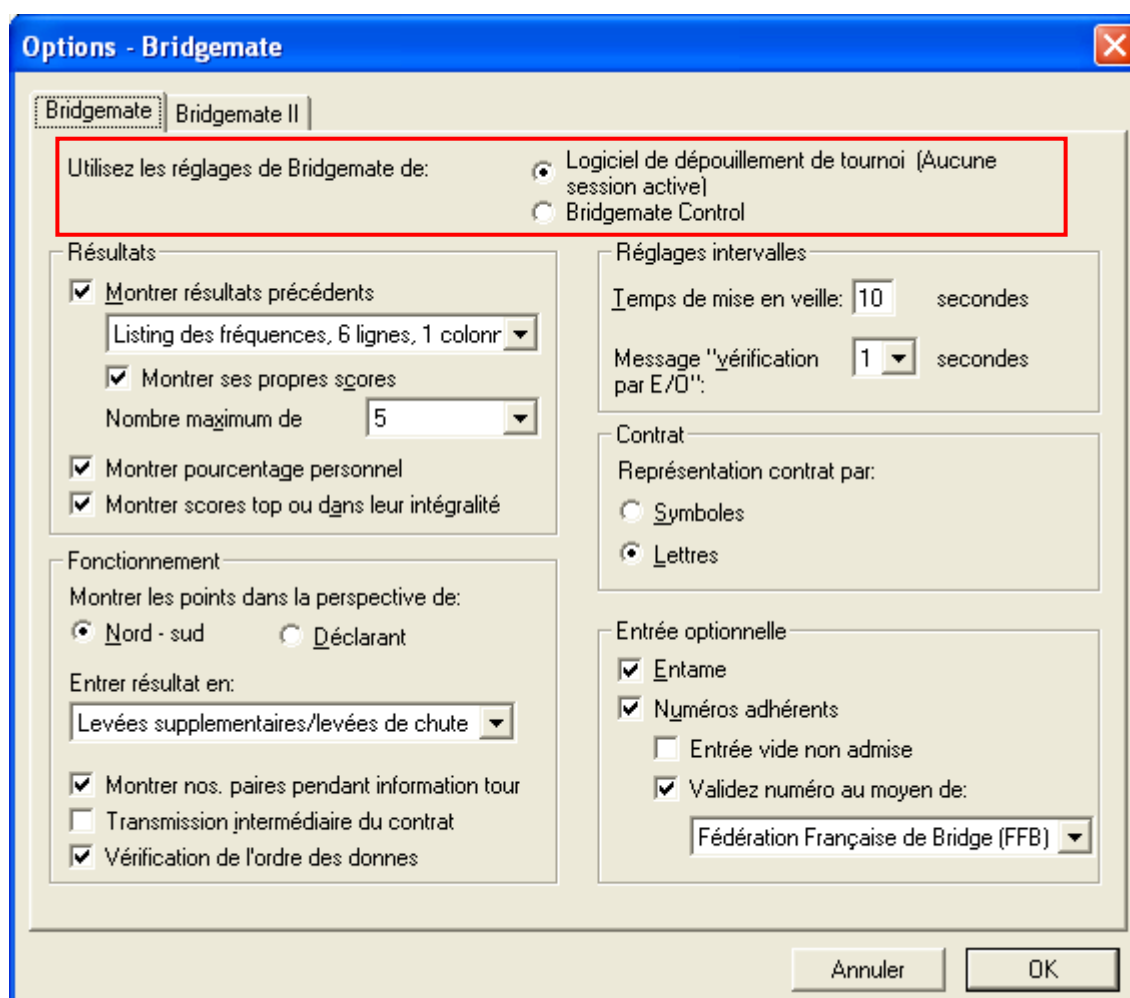
Vous avez le choix entre changer les paramètres dans le logiciel BMPPro ou bien de les changer dans FFBClubNet.

Si vous utilisez également le logiciel Magic Contest (pour les compétitions ou festivals) sur cet ordinateur, il faut changer les paramètres dans FFBClubNet.

Pour cela, il faut changer un paramètre de BMPPro.

Pour ouvrir BMPPro sans passer par FFBClubNet, il faut aller dans le gestionnaire des programmes (bouton « démarrer » puis « Tous les programmes »)

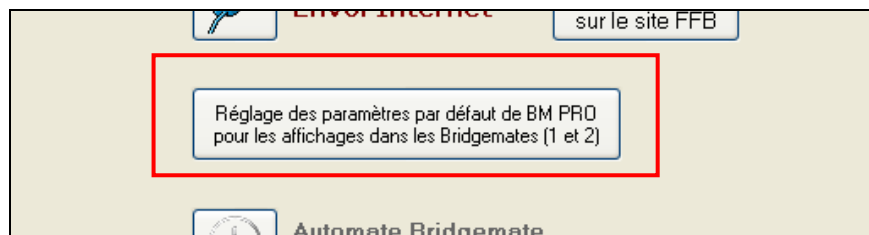
Dans BMPPro, cliquez sur le menu « Outils » puis « Options » et « Bridgemate » :



Pour paramétrer les options dans FFBClubNet, il faut cocher « logiciel de dépouillement de tournoi »

REMARQUE : lorsque vous avez un serveur Bridgemate 1, seul le 1^{er} onglet est disponible, car le 2^{ème} concerne des paramètres uniquement utilisables avec les Bridgemates 2.

22.4.2 Réglage des paramètres des Bridgemates dans FFBClubNet



Fenêtre de paramétrage :

Paramètres de BM Pro [Annuler] [Valider]

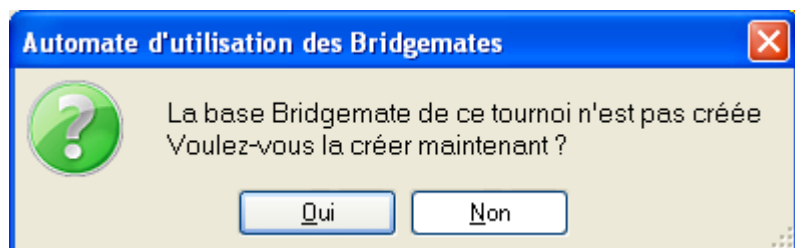
☒ Afficher les autres résultats sur la donne jouée	
☒ Afficher son résultat parmi les autres résultats de la donne jouée	
☒ Répéter l'affichage des résultats de la donne jouée	
Nombre maximum de résultats affichés pour la donne jouée (de 1 à 127, 0 = tous)	0
☒ Afficher le pourcentage obtenu sur la donne jouée	
☒ Affichage des résultats de la donne jouée de toutes les sections (si plusieurs)	
Afficher la note de la donne jouée de NS ou du déclarant (NS = 0, déclarant = 1)	0
Saisie du nombre de levées en + ou - (=0), ou du nombre de levées réalisées (=1)	0
☒ Afficher les numéros de paires qui jouent à la table	
☐ Envoyer le contrat et l'entame dès qu'ils sont saisis	
Temps de mise en veille (de 5 à 60 s)	10
Temps d'affichage du message de vérification par Est-Ouest (de 1 à 7)	2
Affichage des contrats en symboles (=0) ou lettres (=1)	1
☒ Saisie de l'entame	
☐ Saisie des numéros de membres	
☐ Interdire la possibilité de laisser en blanc le numéro de membre	
☒ Vérifier que les donnes sont jouées dans l'ordre	
☒ Autoshtutdownbpc	

Paramètres pour Bridgemate 2

Bm2pincode (code de l'arbitre sur 4 chiffres)	0000
☒ Bm2confirmnp (demande confirmation par l'arbitre pour "donne non jouée")	
☒ Bm2remainingboards (affiche le nombre de donnes restant à jouer)	
☒ Bm2nextseatings (affiche la position suivante de NS et EO)	
☒ Bm2scorerecap (affiche le récapitulatif des scores de la position)	
☐ Bm2autoshowscorerecap (possibilité d'afficher les scores de la position et du tournoi)	
☐ Bm2scorecorrection (donne la possibilité aux joueurs de faire la correction d'un score)	
☒ Bm2autoboardnumber (affiche automatiquement le numéro de la donne suivante)	
Bm2resultsoverview (affichage des fréquences 0=6 lignes)	0
Bm2showplayernames (affiche les noms à chaque position)	1
Bm2ranking (affiche le classement 0=non, 1=à chaque position, 2= à la fin)	2
☒ Bm2gamesummary (affiche le classement à la fin du tournoi)	
Bm2summarypoints (affiche en points de match=0 ou %=1)	1
Bm2pairnumberentry	0
Bm2numbervalidation (vérification n° licence : 0=non, 2= oui)	2
☒ Bm2viewhandrecord (affiche le diagramme à la fin de la donne)	

22.4.3 Ouverture de l'automate et initialisation des Bridgemates

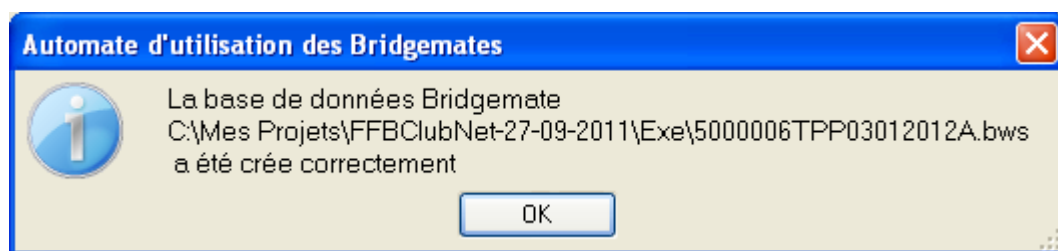
Le logiciel vous demande en premier si vous voulez créer la base de données Bridgemate (fichier bws)



Vous répondez « Oui »

Il vous est indiqué ensuite le nom et l'emplacement du fichier

Remarque : le nom est fabriqué de la façon suivante : n°club + type tournoi(ici TPP) + date + moment (ici A pour après midi)



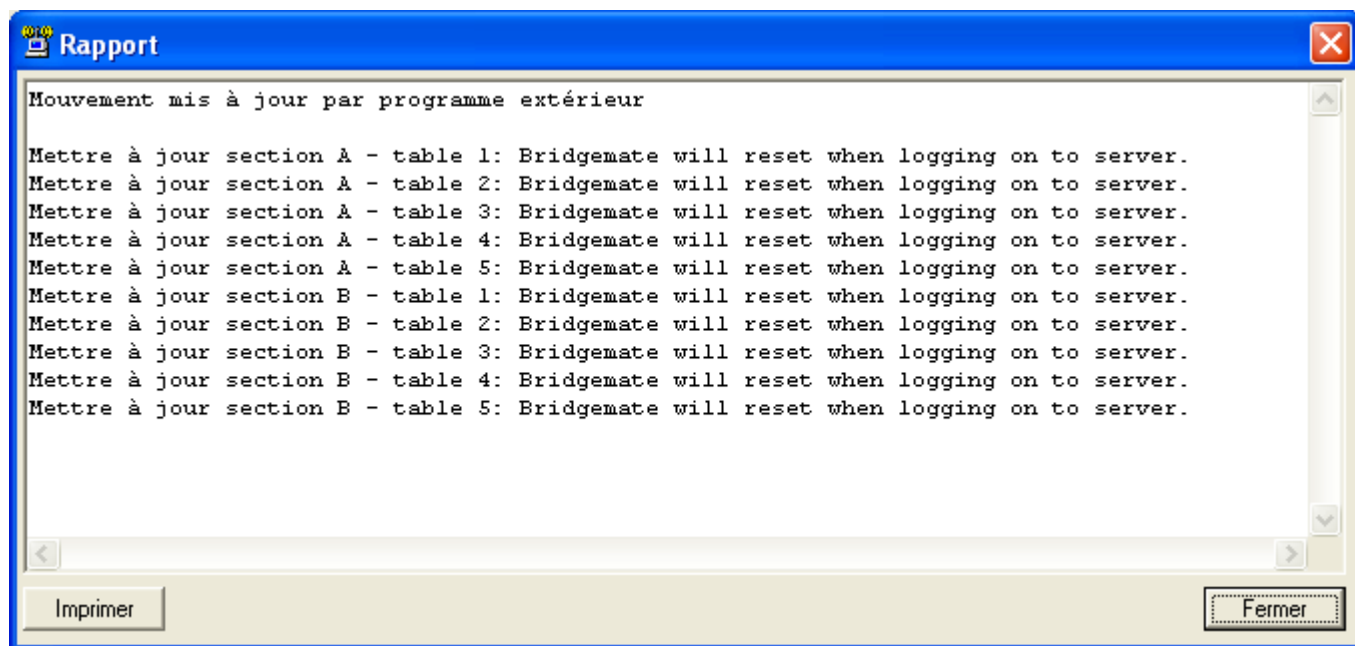
Vous cliquez sur « OK » et le logiciel indique que la mise à jour des Bridgemates est terminée.



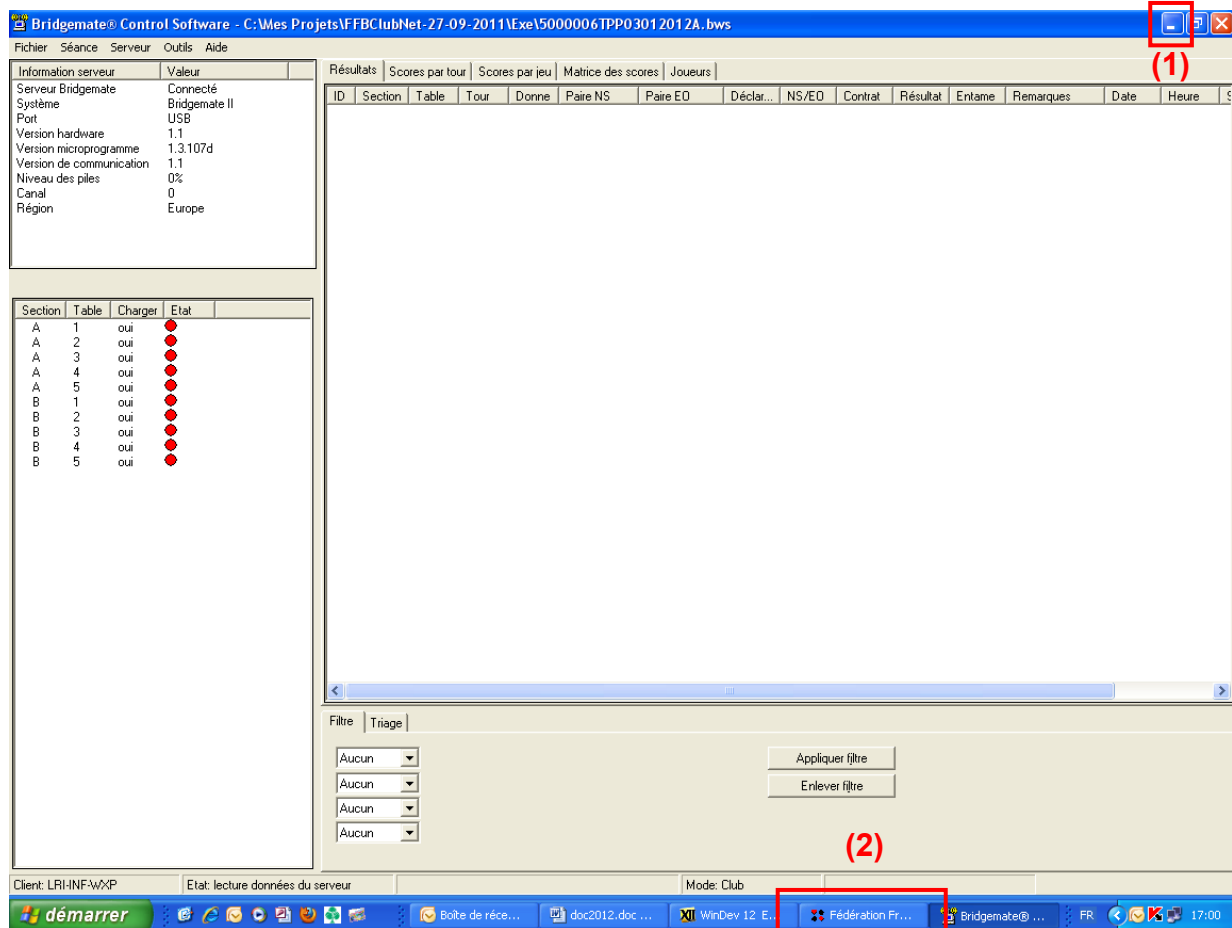
On vous invite ensuite à démarrer le logiciel BPro :



Et il s'ouvre en affichant très rapidement l'initialisation des tables puis affiche un rapport de mise à jour :

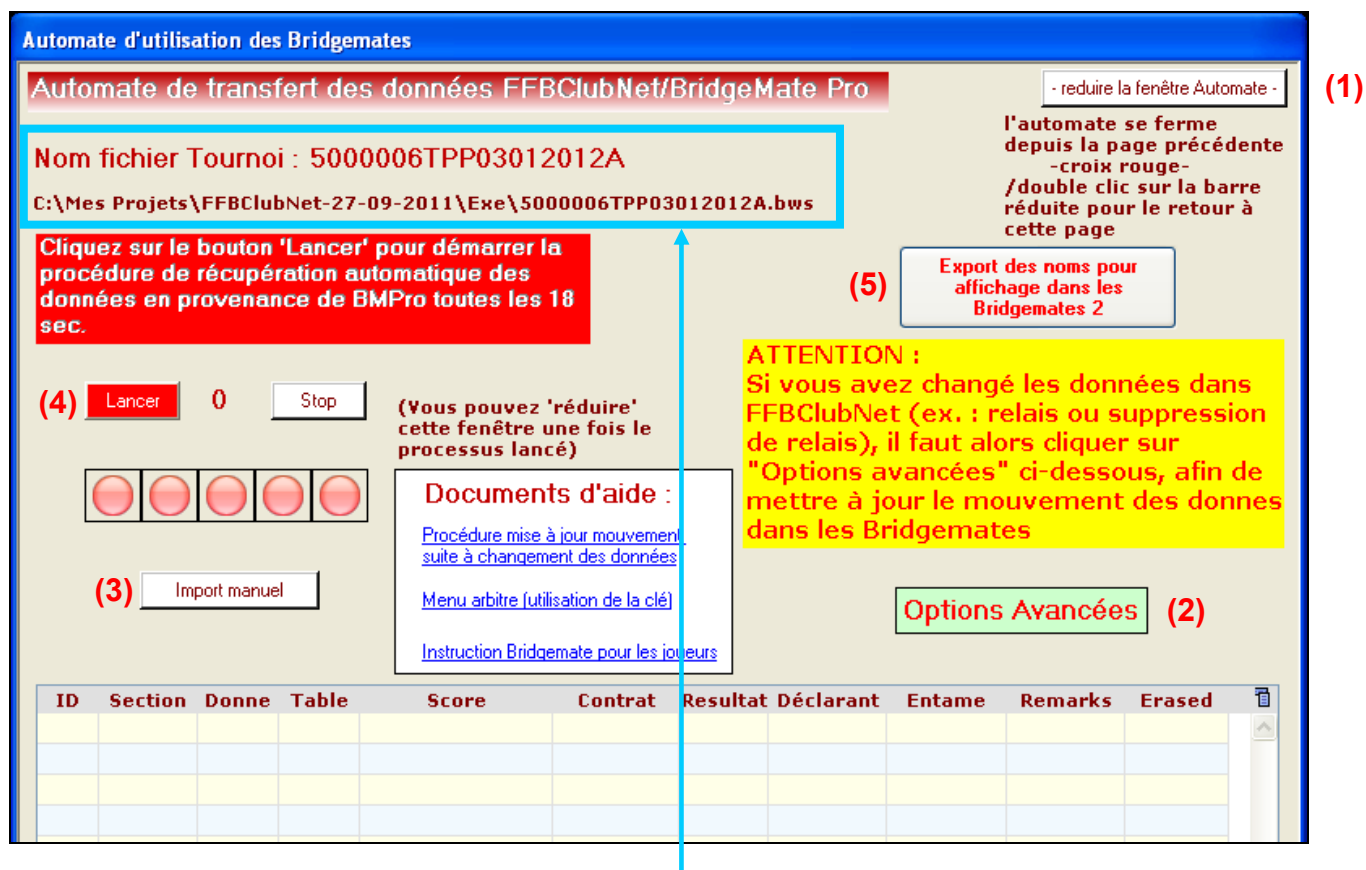


Cliquez sur « Fermer » et vous avez BPro



Pour revenir sur FFBClubNet, vous pouvez réduire la fenêtre de BMPPro en cliquant sur le bouton de réduction (1) ou afficher FFBClubNet en cliquant sur le bouton dans la barre des tâches (2)

22.4.4 Description de la fenêtre « automate »



Il y a un rappel du nom du fichier en haut de la fenêtre

22.4.4.1 Bouton « réduire fenêtre automate »

Lorsque vous voulez sortir de cette fenêtre, il faut cliquer sur ce bouton. Il réduit la fenêtre, ce qui permet de laisser l'import automatique en marche.



Le bouton de l'automate (a) se transforme en croix rouge, cliquez dessus si vous voulez fermer complètement l'automate.

Pour afficher à nouveau la fenêtre de l'automate, double cliquez sur la fenêtre réduite « Automate d'utilisation... » (b)

22.4.4.2 Bouton « Options avancées »

Ce bouton permet d'accéder à la fenêtre « dépannage » de l'automate :

Options avancées des Bridgemates

Nom fichier Tournoi : 5000006TPP03012012A

C:\Mes Projets\FFBClubNet-27-09-2011\Exe\5000006TPP03012012A.bws

(1) Supprimer le fichier de données BWS après le tournoi

(2) Relancer BMPPro sans remettre tout à 0 en cas d'arrêt accidentel de BMPPro pendant le tournoi.

Traitements de redémarrage complet (tout à 0) :

Destruction/Reconstruction complète de la base de données vierge des Bridgemates

avec RESET des Bridgemates 2

☒ Oui ☐ Non

Remise à zéro du serveur et ouverture de BMPPro

ATTENTION : tout est remis à 0 et supprimé. (à ne faire qu'avant le début du tournoi)

(3) Changement des paramètres de BM PRO pour le tournoi en cours (Bridgemate 2)

Combo

Mise à jour du mouvement des Bridgemates

En cas de changement dans les données du tournoi (relais ou suppression de relais), il faut renvoyer le nouveau mouvement des données aux bridgemates par le bouton ci-dessous :

1 - choisir le tour à partir duquel le mouvement change
2 - choisir la section seulement si une seule section doit être modifiée (sinon ne rien saisir)
3 - choisir la table si une seule table doit être modifier (ex. : la table relais pendant le 1er tour => les scores des autres tables seront ainsi conservés) sinon ne rien saisir

code 997 : permet la mise à jour des paramètres d'affichage (seulement pour les Bridgemates 2) en cours de tournoi
saisir 997 dans "Tour" puis cliquer sur le bouton "Reconstruction du mouvement..."

Reconstruction du mouvement du tournoi dans les Bridgemates à partir du tour

Tour : 0 Table :

Section :

Colonne 1

En haut, rappel du nom de fichier bws.

Le bouton (1) permet de supprimer le fichier bws en fin de tournoi ou avant le début du tournoi si vous voulez le créer à nouveau suite à un changement.

Le bouton (2) sert à relancer BMPPro en cours de tournoi si, pour une raison ou une autre, il s'est fermé.

Le pavé rouge concerne la remise à zéro complète de la base bws et du serveur pour tout réinitialiser en début de tournoi suite à changements.

Remarque : si vous voulez tout remettre à zéro suite à des changements, nous vous conseillons de :

- Supprimer le fichier bws (bouton 1)
- Fermer l'automate (par la croix rouge sur le menu de la séance)
- Cliquez à nouveau sur l'automate, ce qui va créer à nouveau la base bws, comme si le tournoi venait d'être créé.

Le bouton (3) sert à modifier des paramètres pour Bridgemate 2 en cours de tournoi (même fenêtre de paramétrage que la page 104, partie de droite pour Bridgemate 2).

Le pavé vert concerne la mise à jour du mouvement pour les Bridgemates en cas, par exemple, de tours supplémentaires ou en moins pendant le tournoi, ou bien en cas de relais en plus ou en moins ou bien de table en plus pendant le 1^{er} tour.

Il est possible également de mettre à jour les « settings » seulement avec les Bridgemates 2 en cours de tournoi (ex. : ajout de la saisie de l'entame, %...) en saisissant le n° de tour 997, après avoir changé un paramètre BM2 par le bouton (3).

22.4.4.2.1 Exemple 1 : vous avez du temps en plus et voulez jouer un tour supplémentaire (7 au lieu de 6).

Vous cliquez sur le bouton « réduire la fenêtre Automate »

Vous allez dans les données de la séance

Vous saisissez le nombre de tours voulus 7

Vous validez les données

Vous cliquez sur l'automate Bridgemate

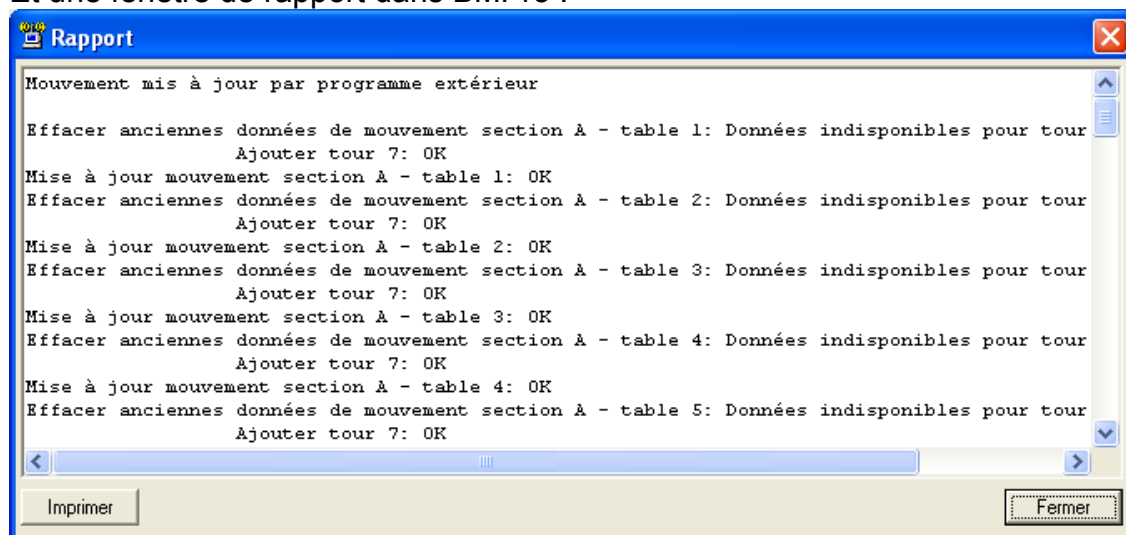
Vous cliquez sur « options avancées »

Dans le pavé vert, vous saisissez 7 dans le tour puis vous cliquez sur le bouton « reconstruction du mouvement du tournoi dans les Bridgemates à partir du tour »

Vous avez le message :



Et une fenêtre de rapport dans BMPro :



On vous indique bien qu'un tour 7 a été ajouté.

REMARQUE : lorsque vous mettez toutes les tables de toutes les sections à jour, il ne faut rien saisir dans le champ table ni dans le champ section.

22.4.4.2.2 Exemple 2 : vous voulez jouer un tour de moins, faute de temps (6 au lieu de 7)

Vous cliquez sur le bouton « réduire la fenêtre Automate »

Vous allez dans les données de la séance

Vous saisissez le nombre de tours voulus 6

Vous validez les données

Vous cliquez sur l'automate Bridgemate

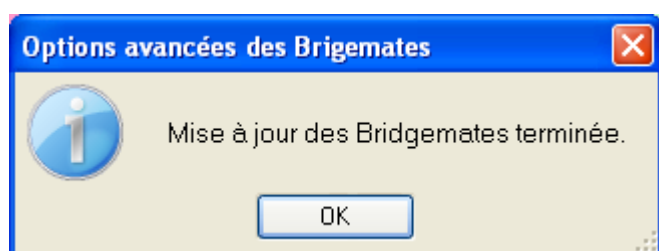
Vous cliquez sur « options avancées »

Dans le pavé vert, vous saisissez **-7** dans le tour puis vous cliquez sur le bouton

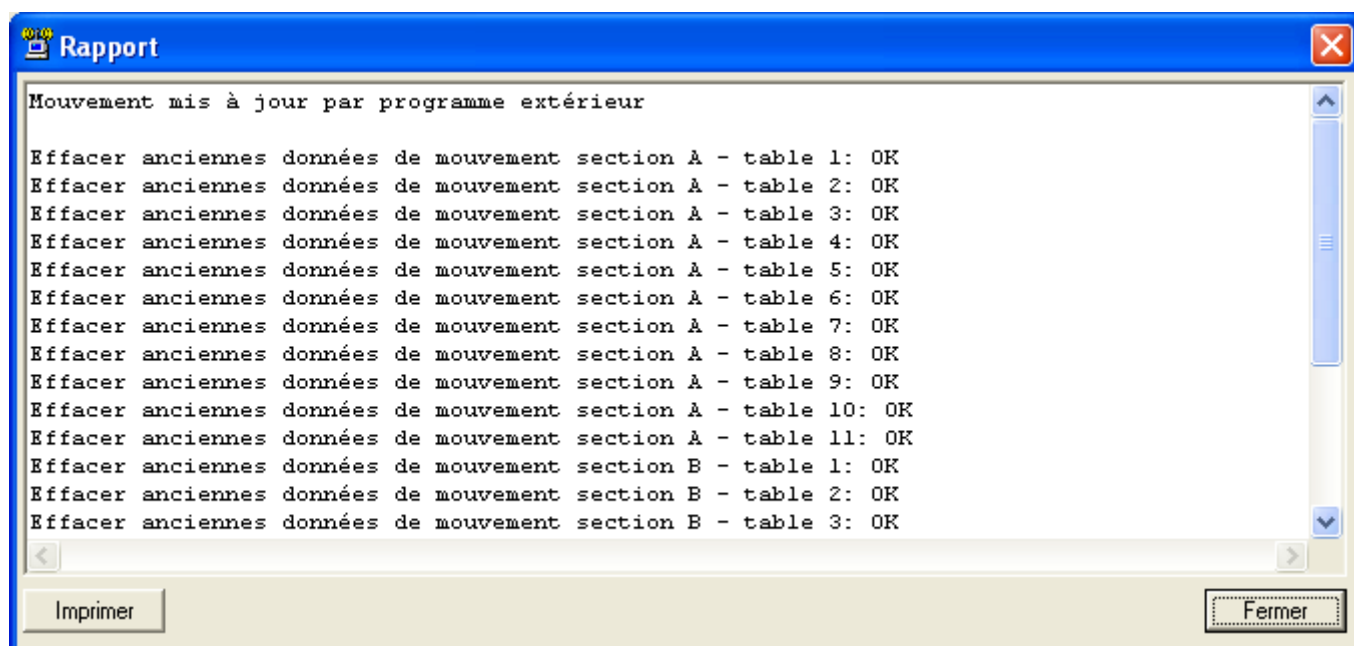
« reconstruction du mouvement du tournoi dans les Bridgemates à partir du tour »

ATTENTION, il faut saisir le moins avec le tour qu'on enlève.

Vous avez le message :



Et une fenêtre de rapport dans BMPro :



Le tour 7 a été enlevé.

REMARQUE : la mise à jour avec un serveur 1 de Bridgemate 1 est plus lente (les numéros de table qui se mettent à jour apparaissent l'un après l'autre avant le rapport)

Mise à jour mouvement pour table A 5

22.4.4.2.3 Exemple 3 : vous avez une table en plus dans la section B à ajouter pendant le 1^{er} tour quand les autres sont déjà en train de jouer

Vous cliquez sur le bouton « réduire la fenêtre Automate »
Vous allez dans les données de la séance
Vous saisissez le nombre de table +1 dans la section B
Vous validez les données
Vous cliquez sur l'automate Bridgemate
Vous cliquez sur « options avancées »
Dans le pavé vert, vous saisissez :
1 dans le tour
12 dans la table
2 dans la section (B = 2)
puis vous cliquez sur le bouton « reconstruction du mouvement du tournoi dans les Bridgemates à partir du tour »
Si vous ne saisissez que le tour, toutes les tables vont être mises à jour à partir du tour 1 et les scores déjà saisis seront effacés.

ATTENTION : si vous ne mettez à jour que la table au tour 1 afin de garder les scores déjà saisis aux autres tables , IL FAUT AUSSI METTRE A JOUR LES AUTRES TABLES A PARTIR DU TOUR 2 (sinon les autres Bridgemates ne connaissent ni la paire de la table ajoutée ni les données de cette table)

22.4.4.2.4 Exemple 4 : vous aviez 12 tables incomplètes dans la section B et une paire arrive pendant le tour 1

Vous cliquez sur le bouton « réduire la fenêtre Automate »
Vous allez dans les données de la séance
Vous saisissez complet « Oui » pour la section B
Vous validez les données
Vous cliquez sur l'automate Bridgemate
Vous cliquez sur « options avancées »
Dans le pavé vert, vous saisissez :
1 dans le tour
12 dans la table
2 dans la section (B = 2)
puis vous cliquez sur le bouton « reconstruction du mouvement du tournoi dans les Bridgemates à partir du tour »

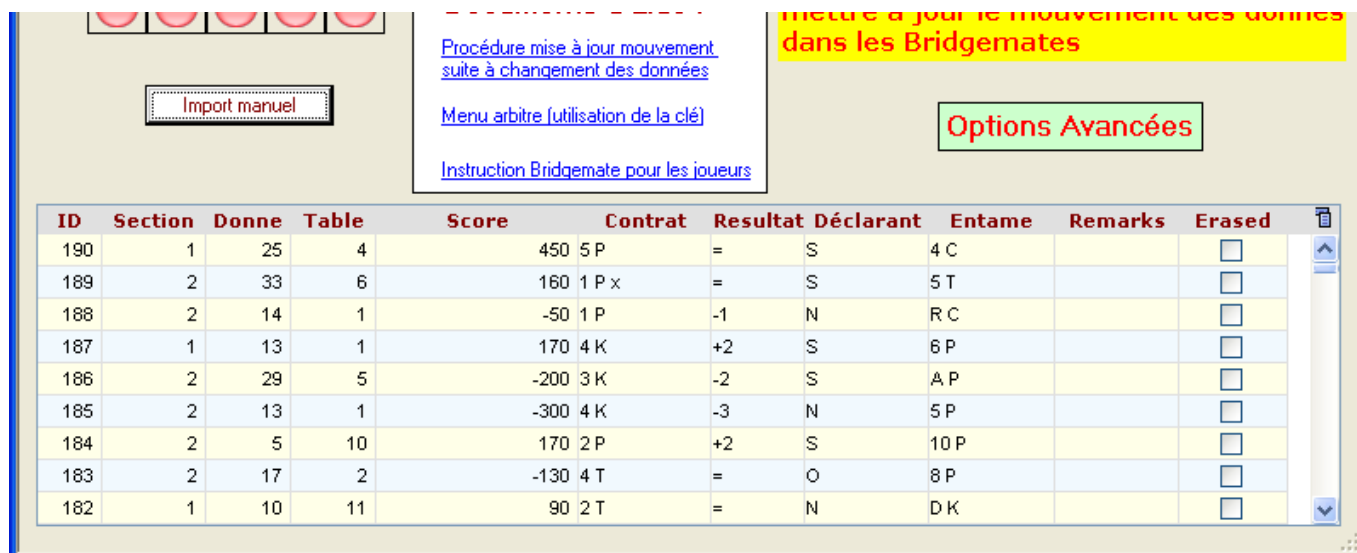
Le mouvement de la table 12 de la section B va être mis à jour et la saisie des scores pourra se faire car la table maintenant joue et n'est plus relais.

ATTENTION : si vous ne mettez à jour que la table au tour 1 afin de garder les scores déjà saisis aux autres tables , IL FAUT AUSSI METTRE A JOUR LES AUTRES TABLES A PARTIR DU TOUR 2 (sinon les autres Bridgemates ne connaissent ni la paire de la table ajoutée ni les données de cette table)

Bouton « import manuel »

Ce bouton permet d'importer en une seule fois tous les scores saisis dans les Bridgemates et récupérés par BMPPro, par exemple, si FFBClubNet a été fermé, ou autre.

Vous pouvez constater alors dans la partie basse de la fenêtre de l'automate les scores récupérés par BMPPro :



The screenshot shows a software window with a yellow header bar containing the text "Mettre à jour le mouvement des données dans les Bridgemates". Below the header, there are several buttons and links: "Import manuel" (highlighted with a red box), "Procédure mise à jour mouvement suite à changement des données", "Menu arbitre (utilisation de la clé)", "Instruction Bridgemate pour les joueurs", and "Options Avancées" (highlighted with a green box). Below these, there is a table with 11 columns: ID, Section, Donne, Table, Score, Contrat, Resultat, Déclarant, Entame, Remarks, and Erased. The table contains 10 rows of data.

ID	Section	Donne	Table	Score	Contrat	Resultat	Déclarant	Entame	Remarks	Erased
190	1	25	4	450	5 P	=	S	4 C		☐
189	2	33	6	160	1 P x	=	S	5 T		☐
188	2	14	1	-50	1 P	-1	N	R C		☐
187	1	13	1	170	4 K	+2	S	6 P		☐
186	2	29	5	-200	3 K	-2	S	A P		☐
185	2	13	1	-300	4 K	-3	N	5 P		☐
184	2	5	10	170	2 P	+2	S	10 P		☐
183	2	17	2	-130	4 T	=	O	8 P		☐
182	1	10	11	90	2 T	=	N	D K		☐

22.4.4.3 Bouton « lance »

Ce bouton permet de récupérer toutes les 18 secondes les scores saisis dans les Bridgemates. Nous vous conseillons cette option, car en cas de problème grave, vous avez au moins les scores saisis jusqu'au problème.

22.4.4.4 Bouton « export des noms pour affichage dans les Bridgemates 2 »

Dans les Bridgemates 2, vous pouvez afficher les noms saisis dans FFBClubNet OU dans les Bridgemates.

Si vous saisissez les noms dans FFBClubNet avant le début du tournoi, lors de la création de la base bws, les noms s'afficheront automatiquement à chaque début de position.

Si les numéros de licence sont saisis dans les Bridgemates, vous pourrez afficher les noms à partir de la 2^{ème} position en procédant de la manière suivante :

- Réduire la fenêtre de l'automate
- Allez dans les noms des participants
- Allez sur une ligne (NS, EO, HW ou sur les équipes d'un Patton)
- Cliquez sur le bouton « import Noms/Bridgemate »
- Le logiciel importe les numéros saisis et ajoute les noms correspondants

Remarque : si un numéro est faux, le logiciel s'arrête pour vous signaler lequel puis continue l'import des autres numéros.

Pour les joueurs sans numéro, vous pouvez les compléter afin de pouvoir exporter les noms dans les Bridgemates.

Ensuite, revenir dans l'automate et cliquez sur le bouton « export des noms pour affichage dans les Bridgemates 2 » et les noms s'afficheront à partir de la position suivante.

22.4.5 Correction d'un score, marque ajustée → menu arbitre

22.4.5.1 Bridgemate 1

Vous insérez la clé arbitre



et vous avez cet écran :

MENU ARBITRE V2.3.2a FR

Il faut ensuite taper le n° de l'option souhaitée :

0 = « RESET ? » → remise à zéro de la Bridgemate

1 = « SCORE AJUSTE ? » → saisie d'une marque ajustée

ATTENTION : la saisie du 1 ne fonctionne que lorsque vous avez déjà saisi le n° de la donne et que vous êtes dans la saisie du contrat

Vous avez le choix entre 4 pour 40%, 6 pour 60% et 5 pour 50%, ce qui correspond dans FFBClubNet à 97 (40%), 99(60%) et 98(50%)

2 = « RESULTATS ? » → permet de voir le résultat saisi, il faut ensuite saisir le n° de la donne

3 = « EFFACER RESULTAT ? » → permet d'effacer un score saisi, il faut ensuite saisir le n° de la donne et « OK » puis il est affiché « DONNE EFFACEE »

4 = « ETAT DU BOITIER ? » → permet de voir la section, la table, le tour et les donnes en cours sur le boitier.

5 = « DONNES MANQUANTES ? » → permet d'afficher les numéros des donnes encore à saisir pour le tour en cours

22.4.5.2 Bridgemate 2

Il faut cliquer sur la touche de fonction sous **ARBITRE**

Ensuite, saisir le code PIN (par défaut 0000)

Mêmes options que pour la Bridgemate avec en plus les options 6 et 7 :

TOUR 1	NS:1	EO:1	5-8
DONNE : 5			
CONTR. :			
ENTAME:		EUROPE	
RESULT:		0	
ARBITRE		SCORE	

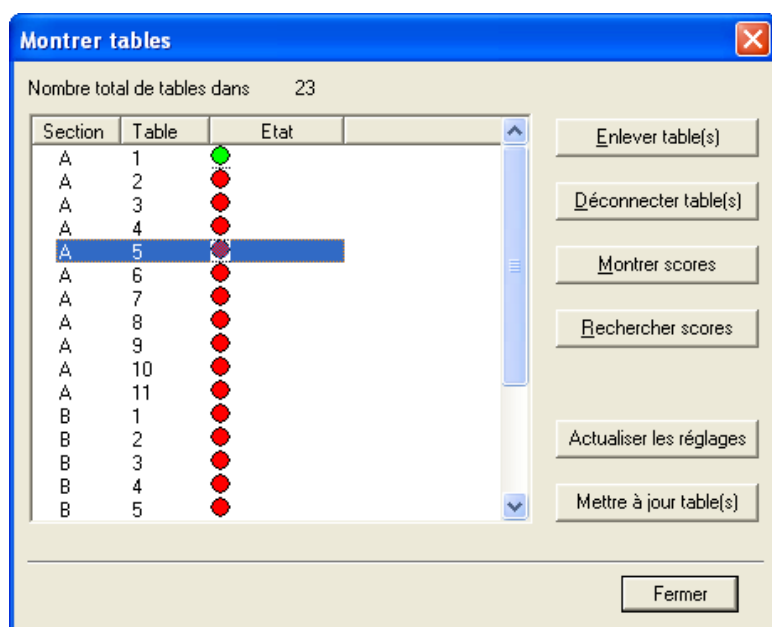
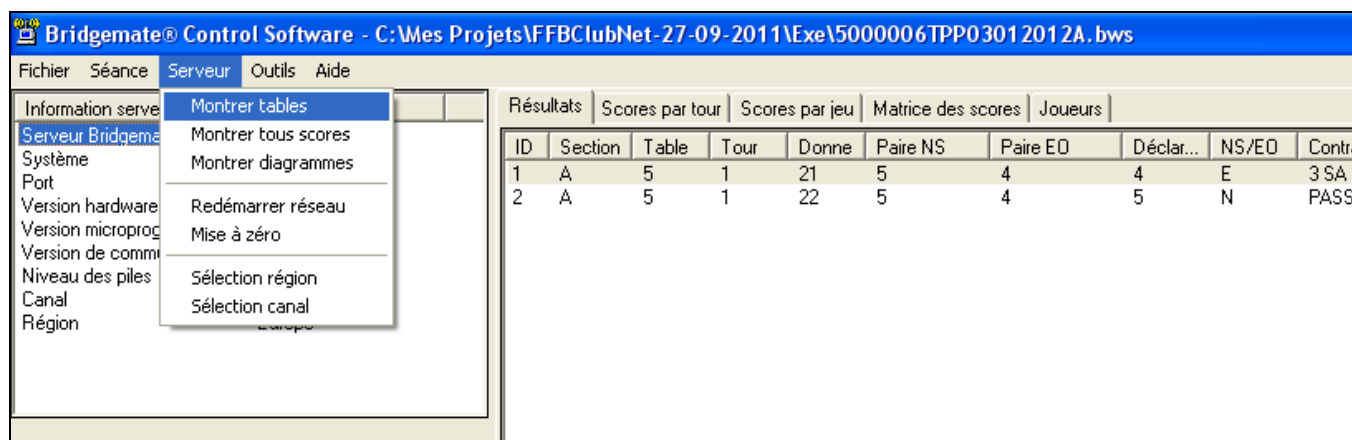
1. Score ajusté
2. Voir scores
3. Effacer résultats
4. Etat
5. Donnes manquantes
6. Recap. des scores → affiche tous les scores d'une position
7. voir diagramme → affiche les donnes si vous les avez importées dans Donnes-Route
0. Réinitialisation
- + Ajuster contraste

Remarque : les touches de fonction 2 et 3 sont en forme de flèche pour naviguer entre les pages, par exemple pour afficher les options 6, 7 et 0.

Après avoir utilisé le menu arbitre, vous appuyez sur la touche de fonction 1 où il est écrit « RETOUR » pour revenir à la saisie de la donne.

22.4.6 Remplacement d'une Bridgemate en cours de tournoi

Dans BMPro, vous cliquez sur le menu « Serveur » puis « Montrer tables »
Vous cliquez sur la Bridgemate à remplacer :



Ensuite, vous cliquez sur « Déconnecter table(s) »

Un rapport indique bien que la table est déconnectée, vous cliquez sur « fermer ».

Puis sur « Fermer »

Vous allumez la Bridgemate qui doit la remplacer. Vous cliquez sur « SETUP » (1^{ère} touche de fonction)

REMARQUE : si la nouvelle Bridgemate s'allume sur une donne car non réinitialisée, il suffit d'appuyer sur la touche « arbitre » puis saisir le code PIN, et enfin appuyer sur 0 pour réinitialiser la Bridgemate et pouvoir appuyer sur la touche « SETUP » afin de paramétrer la Bridgemate

Vous paramétrer la Bridgemate en section A et table 5 puis et lorsque vous cliquez plusieurs fois sur OK afin d'atteindre l'écran de saisie de donnees, vous constatez que la nouvelle boîte a démarré sur la même donne que l'ancienne.

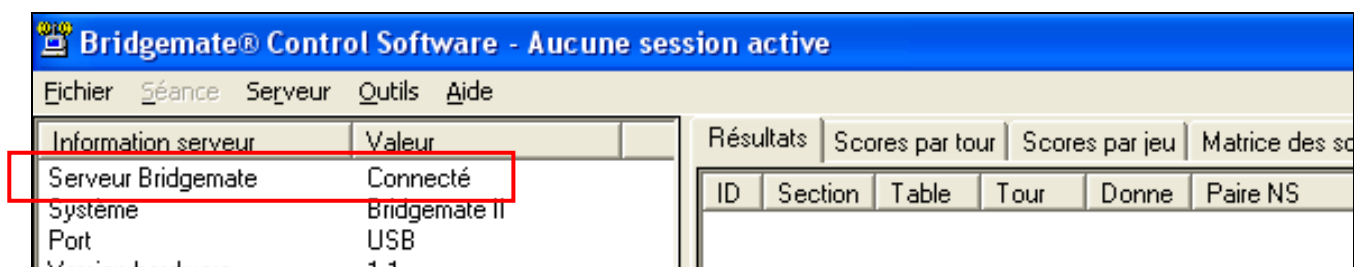
22.4.7 Problème de déconnexion du serveur en cours de séance

Il peut arriver que, par mégarde, le serveur soit débranché de l'ordinateur ET que vous ayez oublié de mettre des piles dedans au cas où...

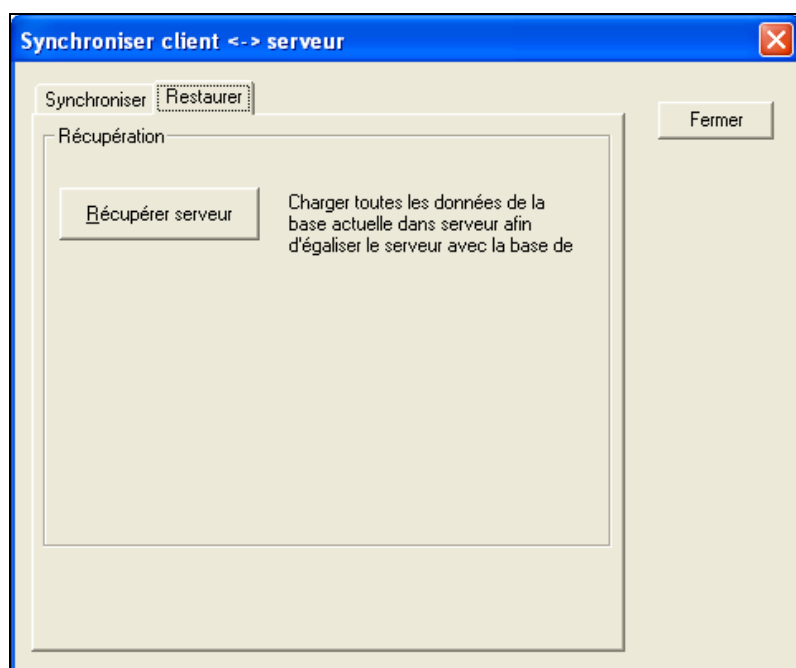
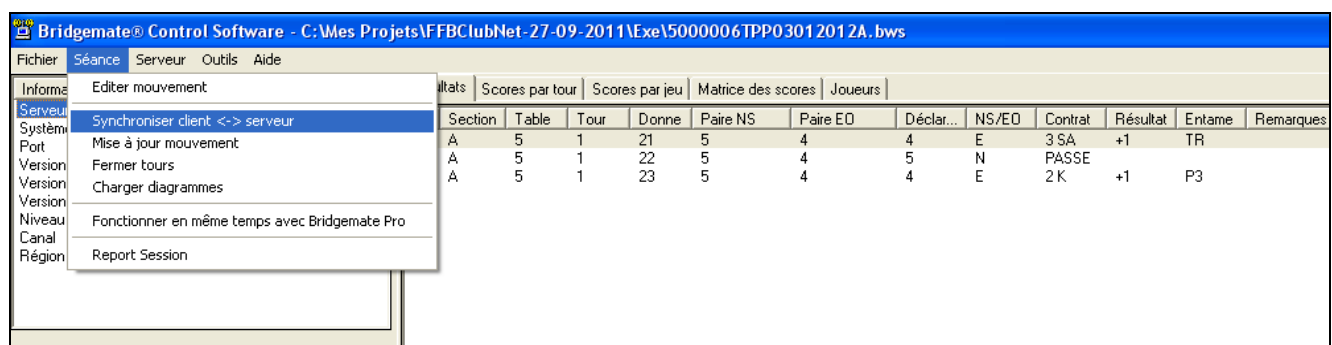
Dans ce cas, lors de la saisie des scores dans les Bridgemates, lors de la validation par EO, il s'affiche le message : « ECHEC DE L'ENVOI DES DONNEES, RESSAYER ? »

SOLUTION :

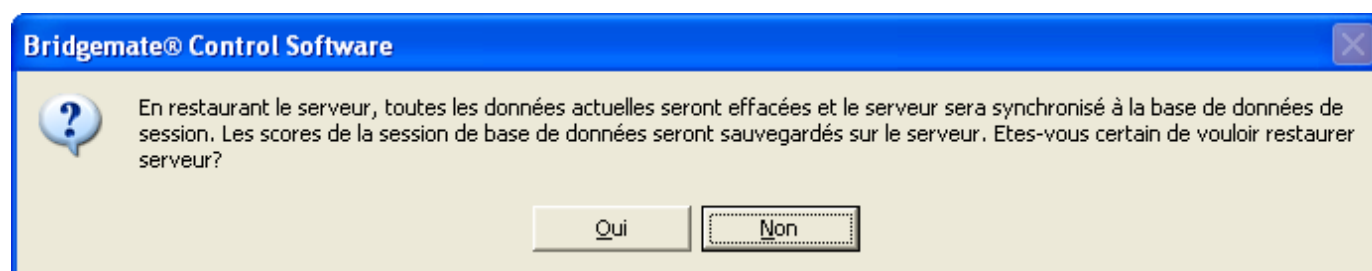
- Rebranchez le serveur
- Allez dans BMPPro, vous aurez le message serveur Bridgemate connecté



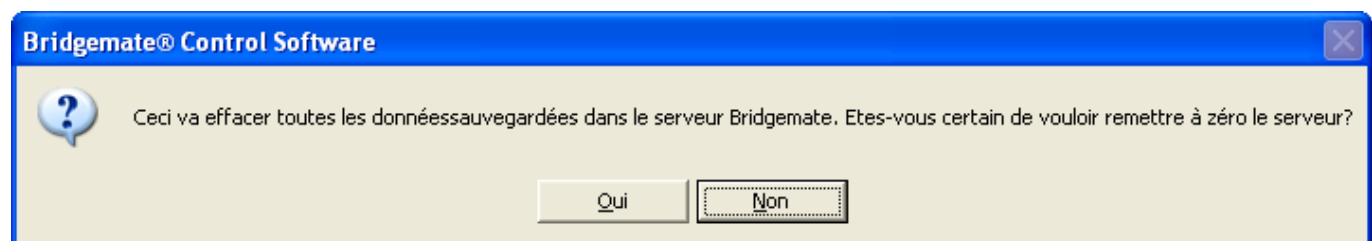
- vous cliquez sur « Séance », « Synchroniser client <-> serveur »



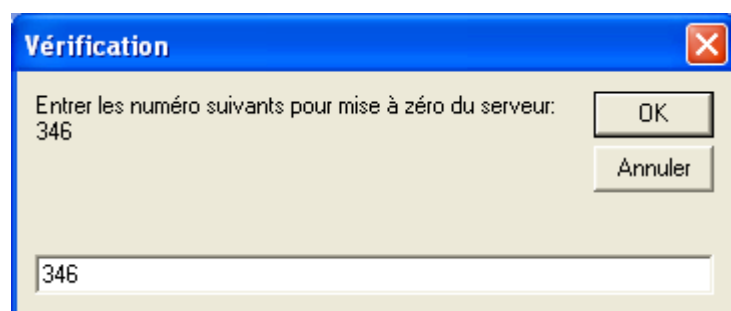
Vous cliquez sur « Récupérer serveur »



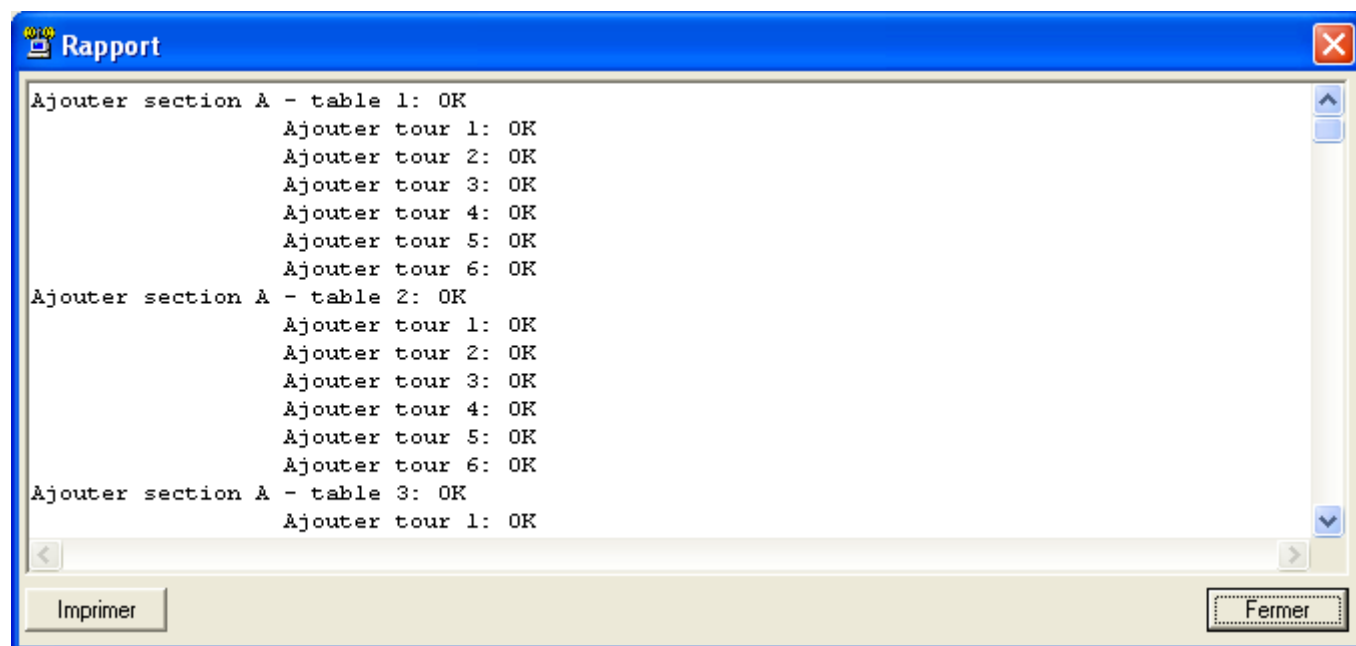
Cliquez sur « Oui »



Cliquez sur « Oui »



Saisissez le nombre indiqué puis cliquez sur « OK »



Le serveur est à niveau comme avant la panne.

22.4.8 Fin de saisie dans les Bridgemates, résultats

22.4.8.1 Vérification des scores

Vous pouvez vérifier que tous les scores sont saisis dans BMpro :

Bridgemate® Control Software - C:\Mes Projets\FFBClubNet-27-09-2011\Exe\5000006TPP03012012A.bv

Fichier Séance Serveur Outils Aide

Information serveur	Valeur
Serveur Bridgemate	Connecté
Système	Bridgemate Pro
Port	Port série 1
Version hardware	1.1
Version microprogramme	1.2.5
Version de communication	1.0
Niveau des piles	Adaptateur courant ...
Canal	0
Région	Europe

Section	Table	Charger	Etat
A	1	oui	●
A	2	oui	●
A	3	oui	●
A	4	oui	●
A	5	oui	●
A	6	oui	●
A	7	oui	●
A	8	oui	●
A	9	oui	●
A	10	oui	●
A	11	oui	●
B	1	oui	●

Résultats	Scores par tour	Scores par jeu	Matrice des scores	Joueurs			
Section	Table	1	2	3	4	5	6
A	1	4	4	4	4	4	4
A	2	4	4	4	4	4	4
A	3	4	4	4	4	4	4
A	4	4	4	4	4	4	4
A	5	4	4	4	4	4	4
A	6	4	4	4	4	4	4
A	7	4	4	4	4	4	4
A	8	4	4	4	4	4	4
A	9	4	4	4	4	4	4
A	10	4	4	4	4	4	4
A	11	4	4	4	4	4	4
B	1	4	4	4	4	4	4
B	2	4	4	4	4	4	4
B	3	4	4	4	4	4	4
B	4	4	4	4	4	4	4
B	5	4	4	4	4	4	4
B	6	4	4	4	4	4	4
B	7	4	4	4	4	4	4
B	8	4	4	4	4	4	4
B	9	4	4	4	4	4	4
B	10	4	4	4	4	4	4
B	11	4	4	4	4	4	4

Dans cet exemple, il y avait 4 donnes par table et 6 tours, toutes les cases sont vertes avec 4. S'il manquait un score, il y aurait une case rouge avec le chiffre 3 :

Bridgemate® Control Software - C:\Mes Projets\FFBClubNet-27-09-2011\Exe\5000006

Fichier Séance Serveur Outils Aide

Information serveur	Valeur
Serveur Bridgemate	Connecté
Système	Bridgemate Pro
Port	Port série 1
Version hardware	1.1
Version microprogramme	1.2.5
Version de communication	1.0
Niveau des piles	Adaptateur courant ...
Canal	0
Région	Europe

Section	Table	Charger	Etat
A	1	oui	●
A	2	oui	●
A	3	oui	●
A	4	oui	●

Résultats	Scores par tour	Scores par jeu	Matrice				
Section	Table	1	2	3	4	5	6
A	1	4	4	4	4	4	4
A	2	4	4	4	4	4	4
A	3	4	4	4	4	4	4
A	4	4	4	4	4	4	4
A	5	4	4	4	4	4	4
A	6	4	4	4	4	4	4
A	7	4	4	4	4	4	4
A	8	4	4	4	4	4	4
A	9	4	4	4	4	4	4
A	10	4	4	4	4	4	4
A	11	4	4	4	4	4	4
B	1	4	4	4	4	4	4
B	2	4	4	4	4	4	4
B	3	4	4	4	4	4	4
B	4	4	4	4	4	4	4
B	5	4	4	4	4	4	3
B	6	4	4	4	4	4	4

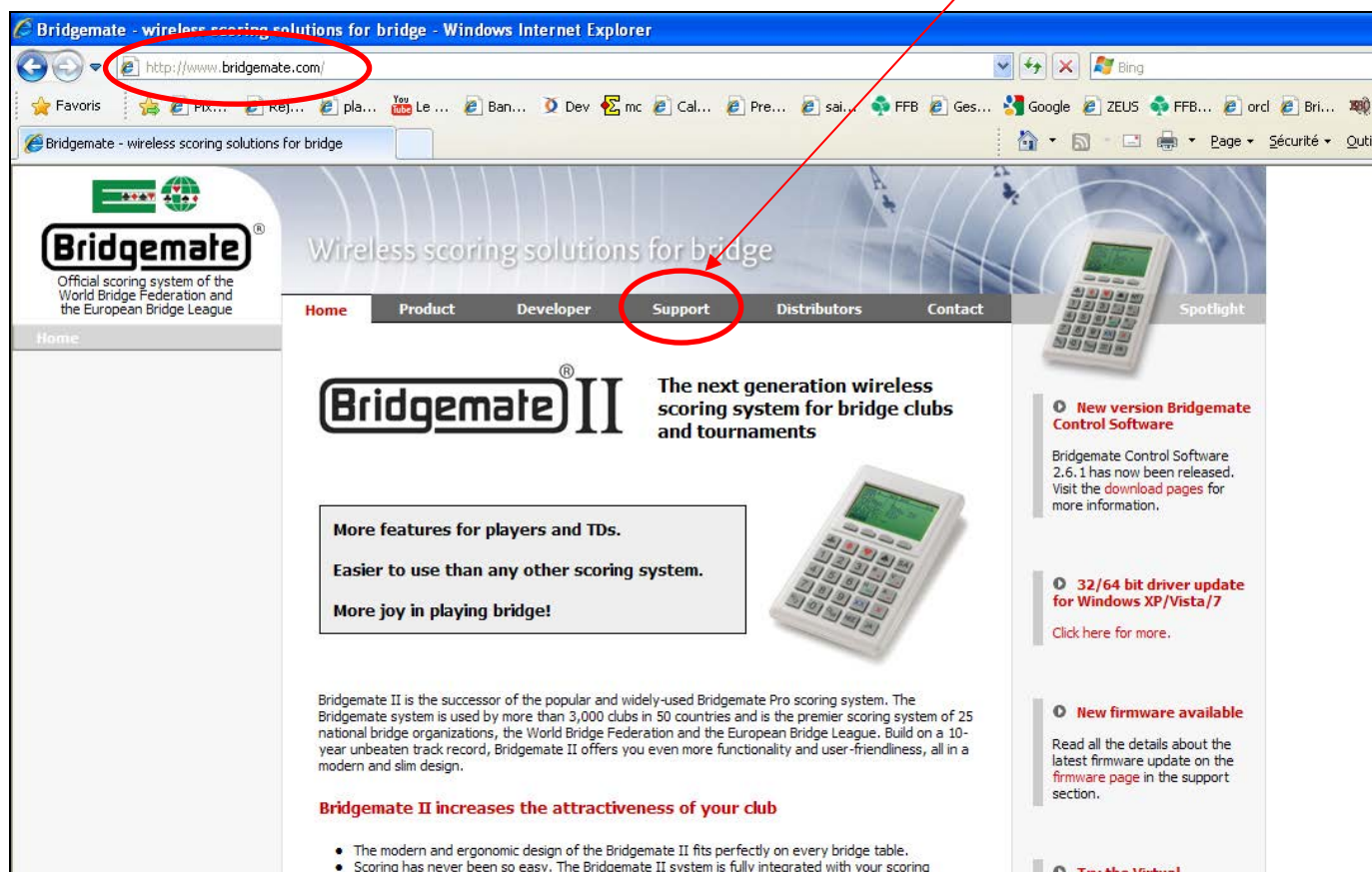
Lorsque tous les scores ont été saisis, vous fermez l'automate (réduire la fenêtre puis croix rouge) et vous allez dans les scores afin de bien vérifier que toutes les donnes sont en rouge, ce qui signifie que tous les scores ont bien été importés dans FFBClubNet.

22.4.8.2 Saisie d'un double topage

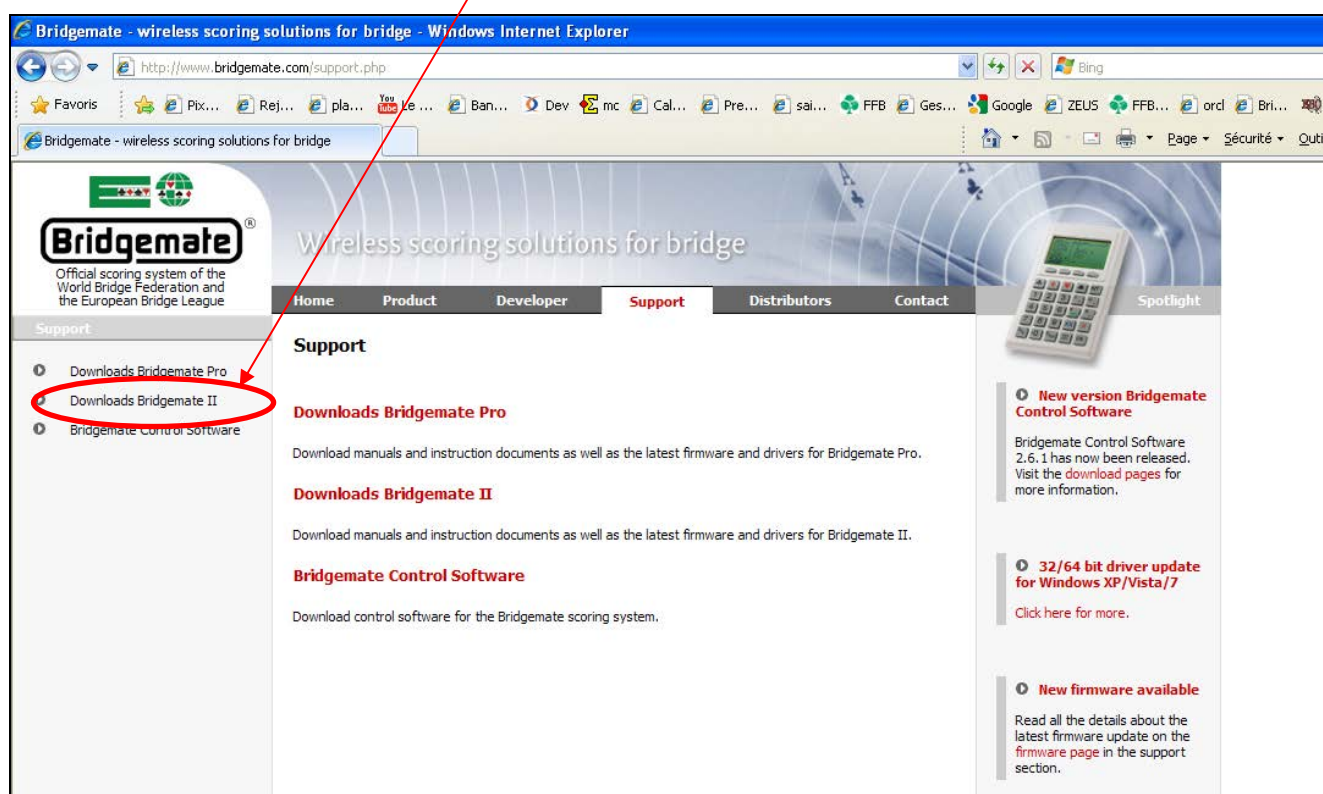
Si vous avez un double topage à saisir il faut le faire à la fin de la saisie des scores avant de faire les résultats.

22.5 Procédure de mise à jour des Bridgemates 2

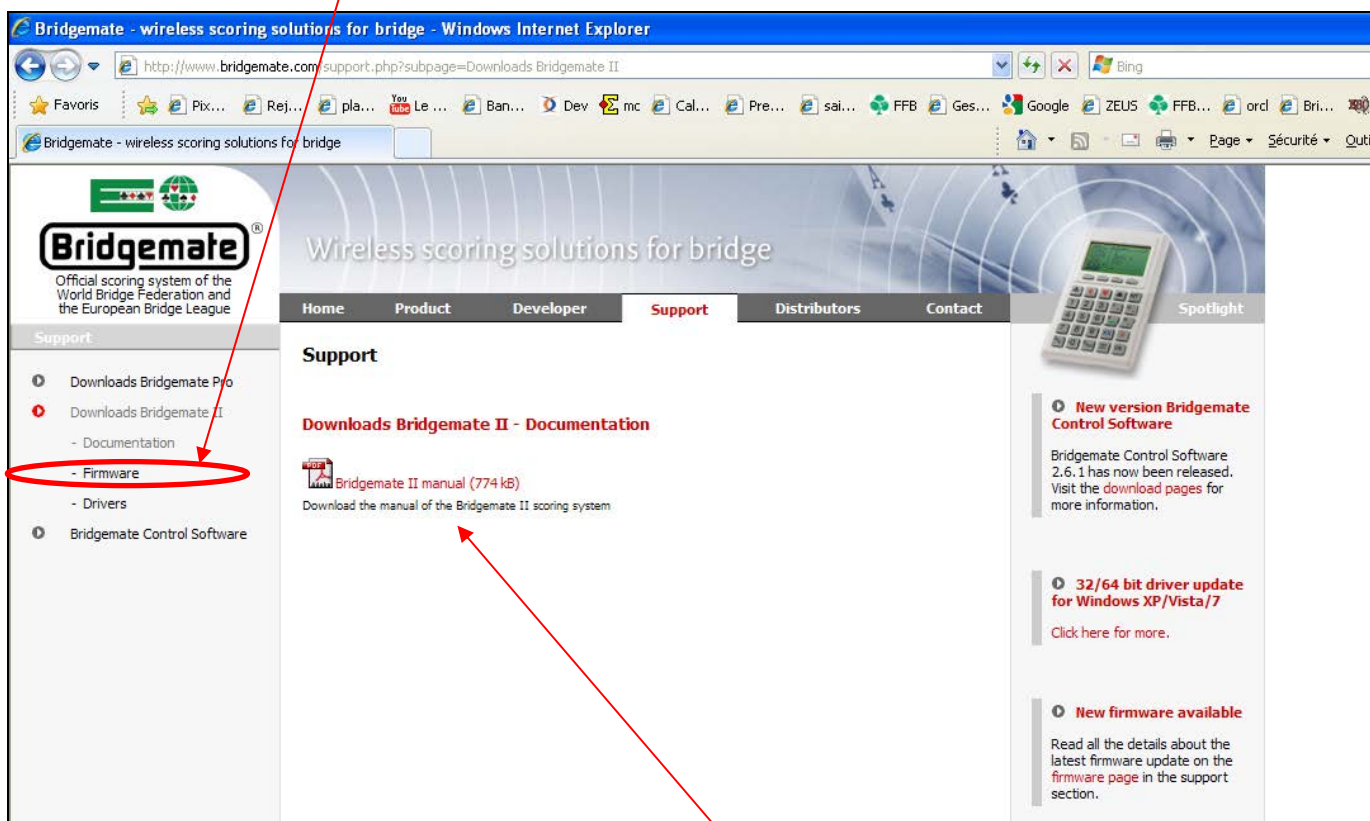
1. allez sur internet, sur le site www.bridgemate.com et cliquez sur « Support » :



2. cliquez sur « Downloads Bridgemate II »

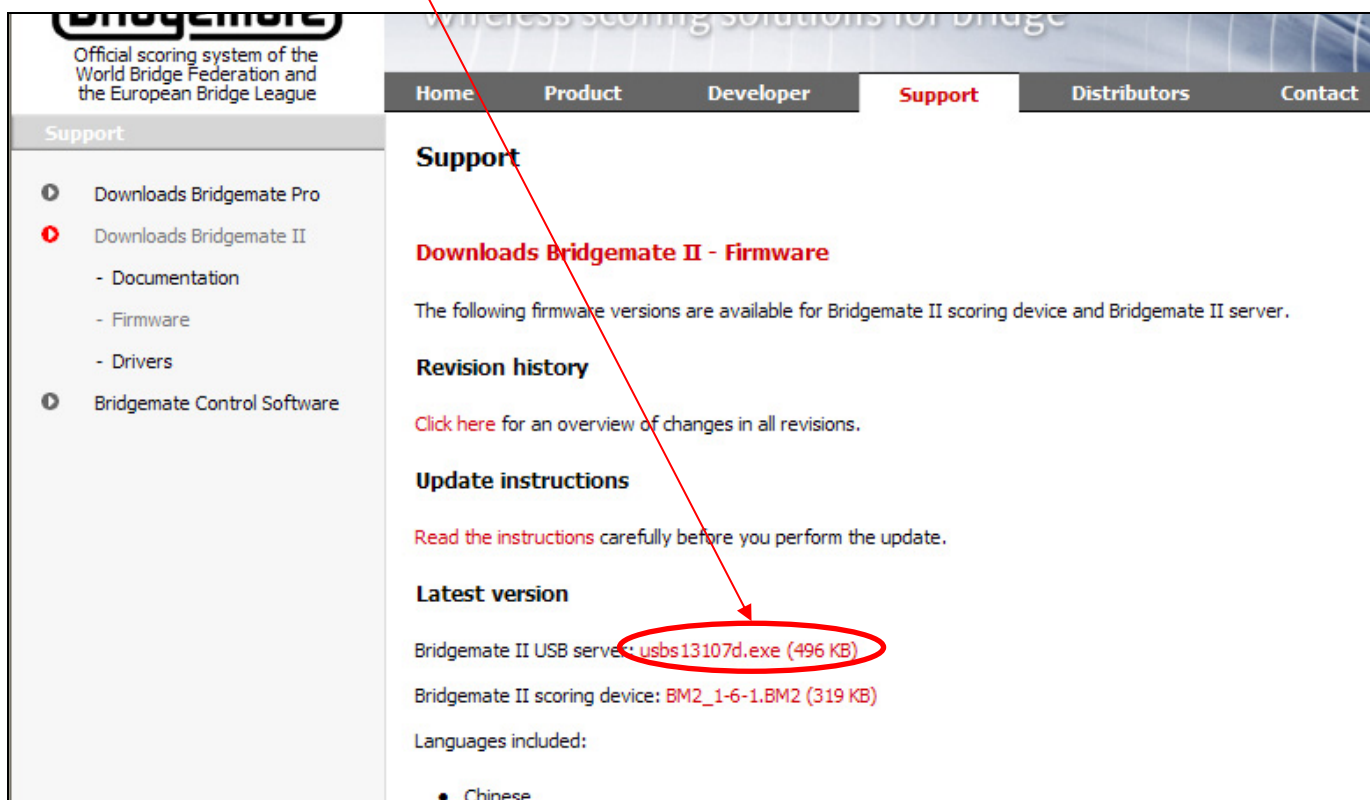


3. cliquez sur « Firmware »

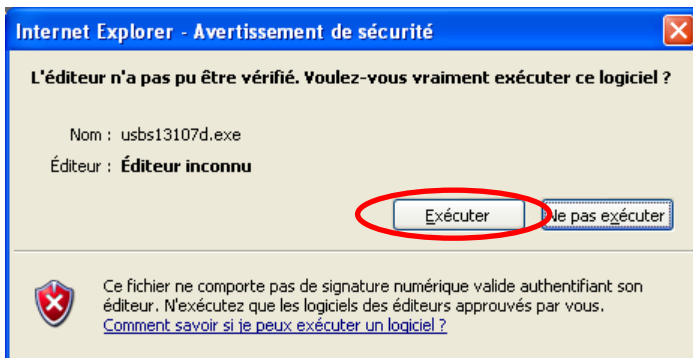


(Remarque : sur cette fenêtre, vous pouvez télécharger la documentation des Bridgemates II)

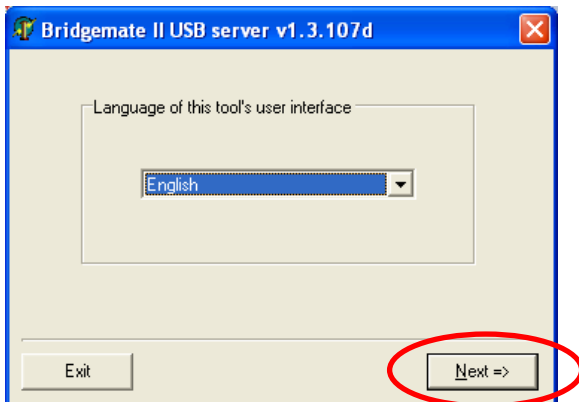
4. cliquez sur « usbs13107d.exe »



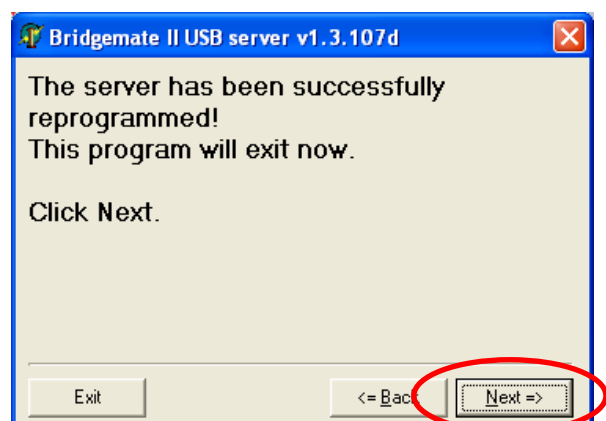
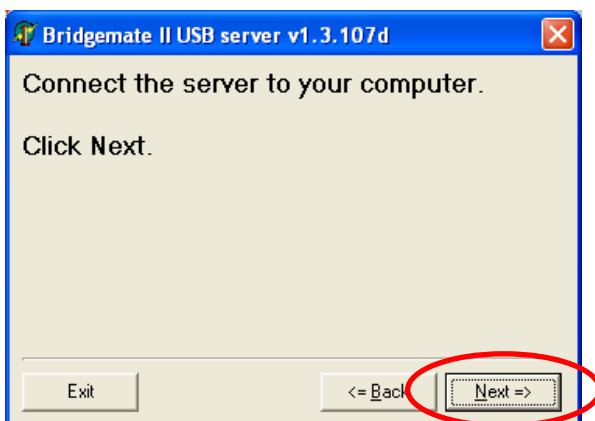
5. cliquez sur « Exécuter » (2 fois) pour mettre à jour le microprogramme du serveur des Bridgemates II



6. choisissez la langue « English » puis cliquez sur « Next »



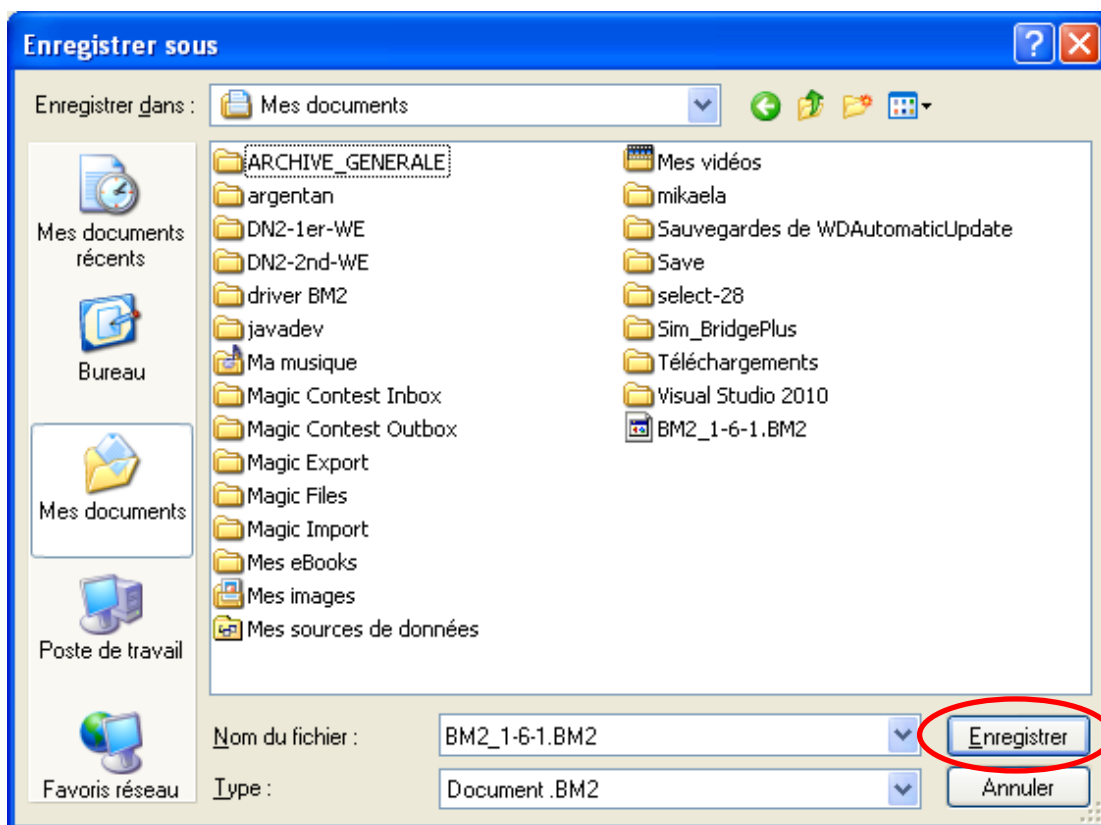
7. vérifiez que le serveur est connecté à l'ordinateur et cliquez sur « Next » puis sur « Next » pour terminer



8. cliquez sur « BM2_1-6-1.BM2 » (fenêtre page 2) puis sur « Enregistrer »

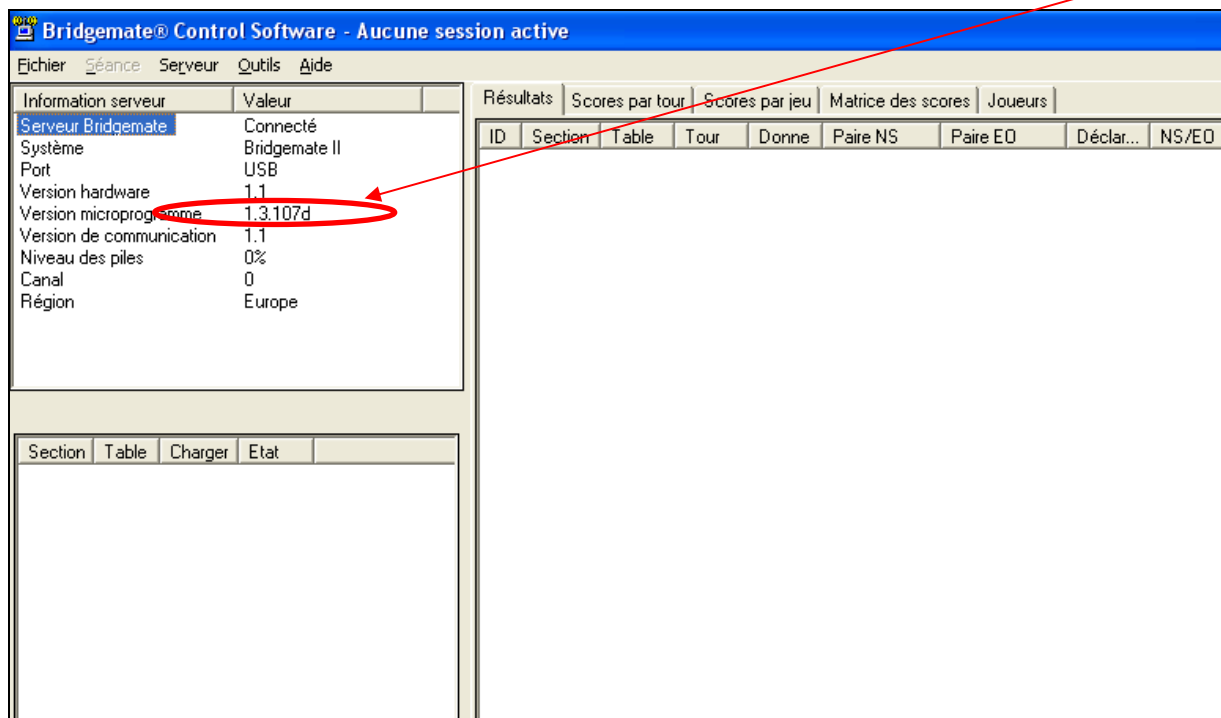


9. choisissez un dossier (à retenir pour aller chercher le fichier dans BMPPro) puis sur « Enregistrer »

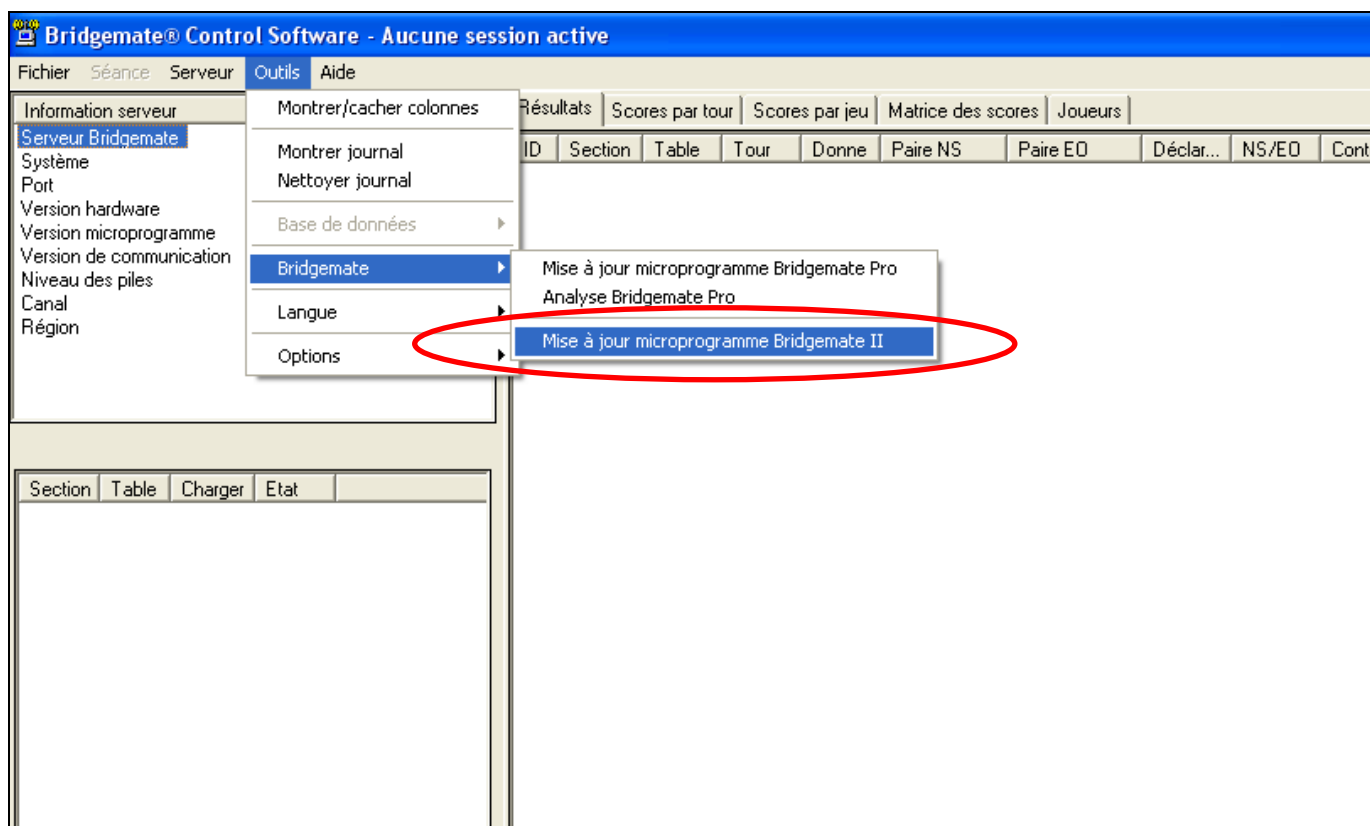


10. ouvrez BPro pour mettre à jour les Bridgemates II

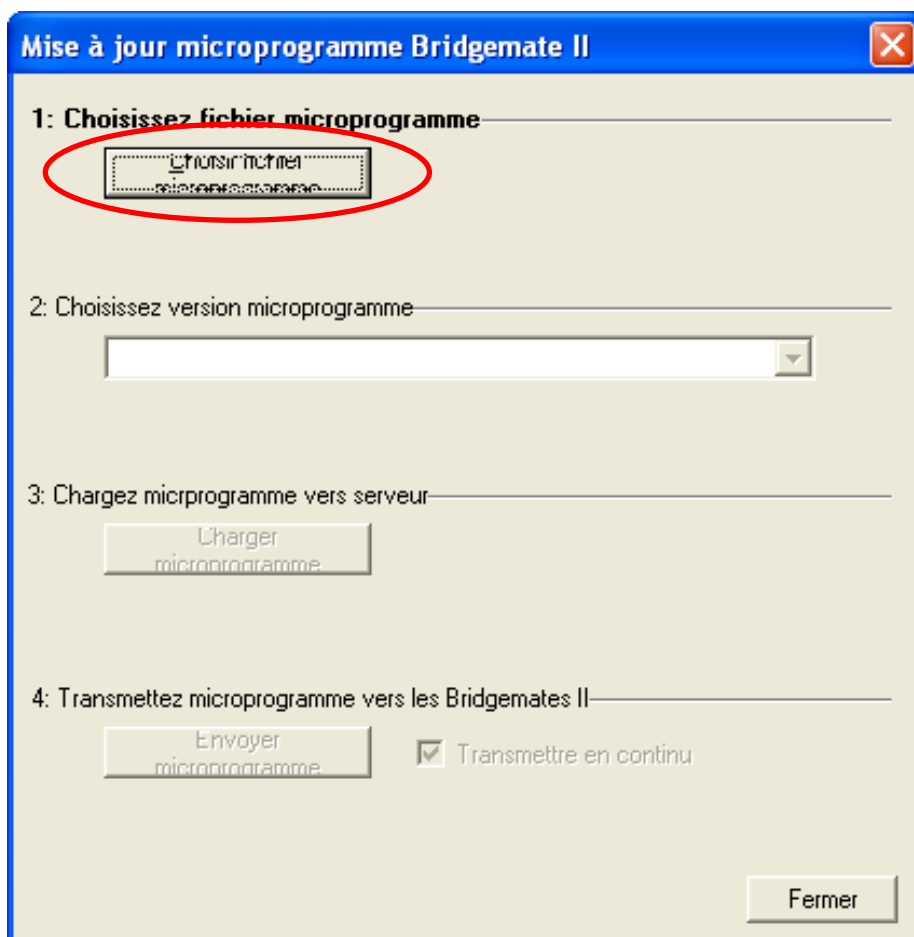
Remarque : vous pouvez constater que le microprogramme du serveur est à jour (version 1.3.107d)



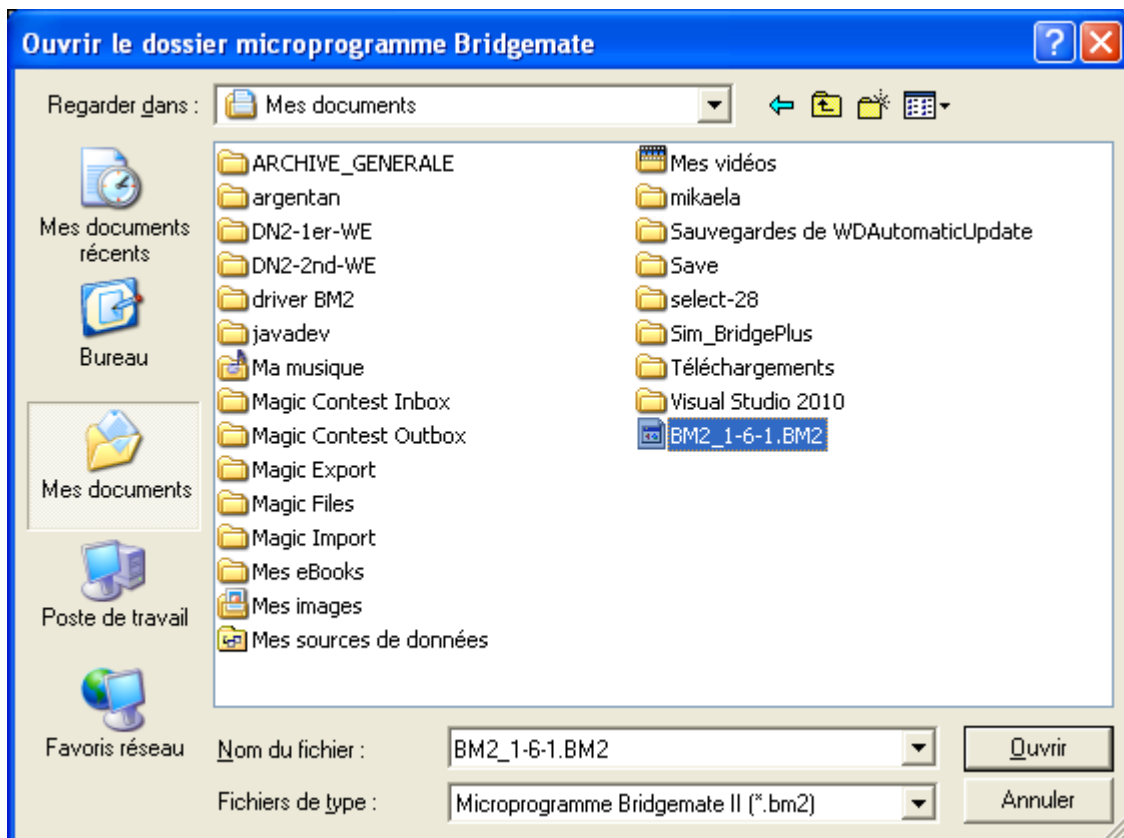
11. cliquez sur « Outils », « Bridgemate » et « Mise à jour microprogramme Bridgemate II »



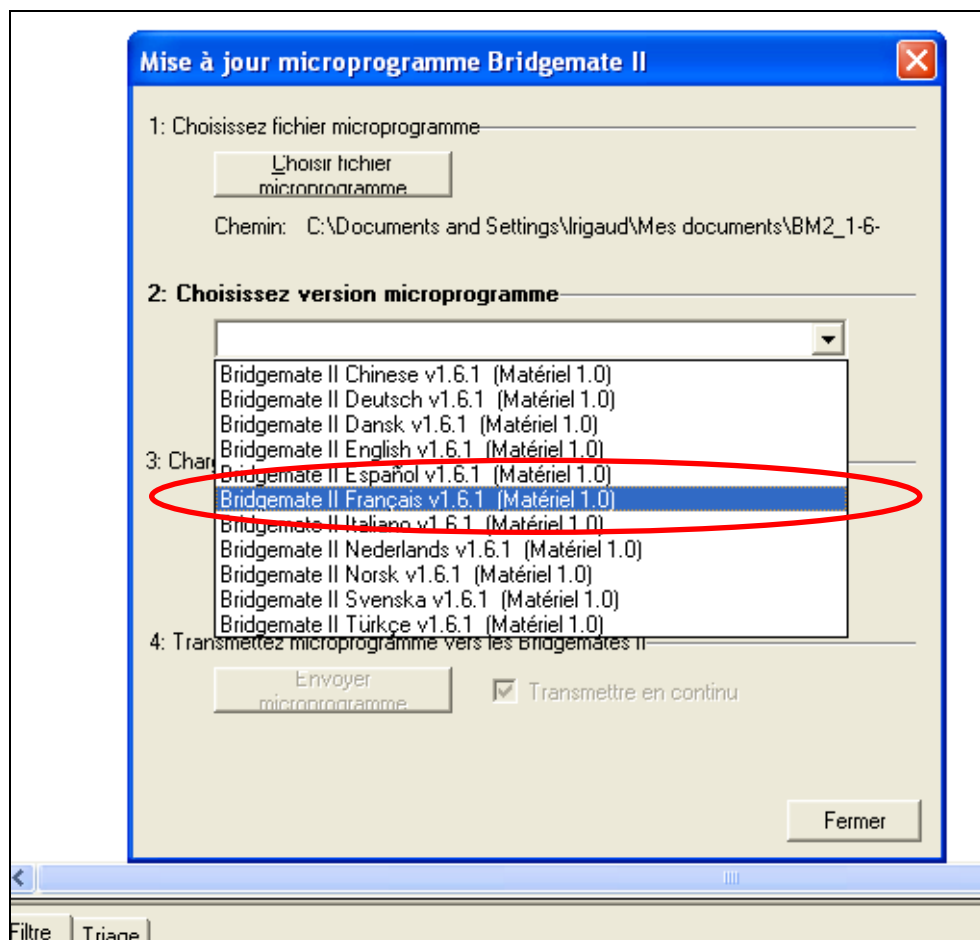
12. cliquez sur le 1^{er} bouton du « 1 : »



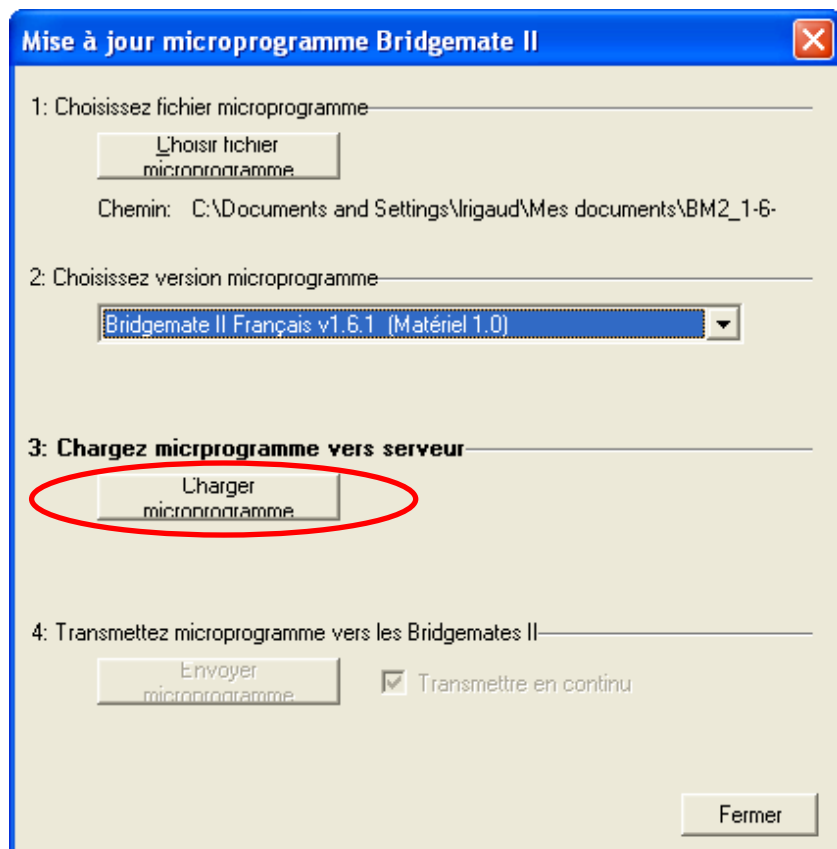
13. allez dans le dossier où vous avez téléchargé le fichier « BM2_1-6-1.BM2 », puis cliquez sur « Ouvrir »



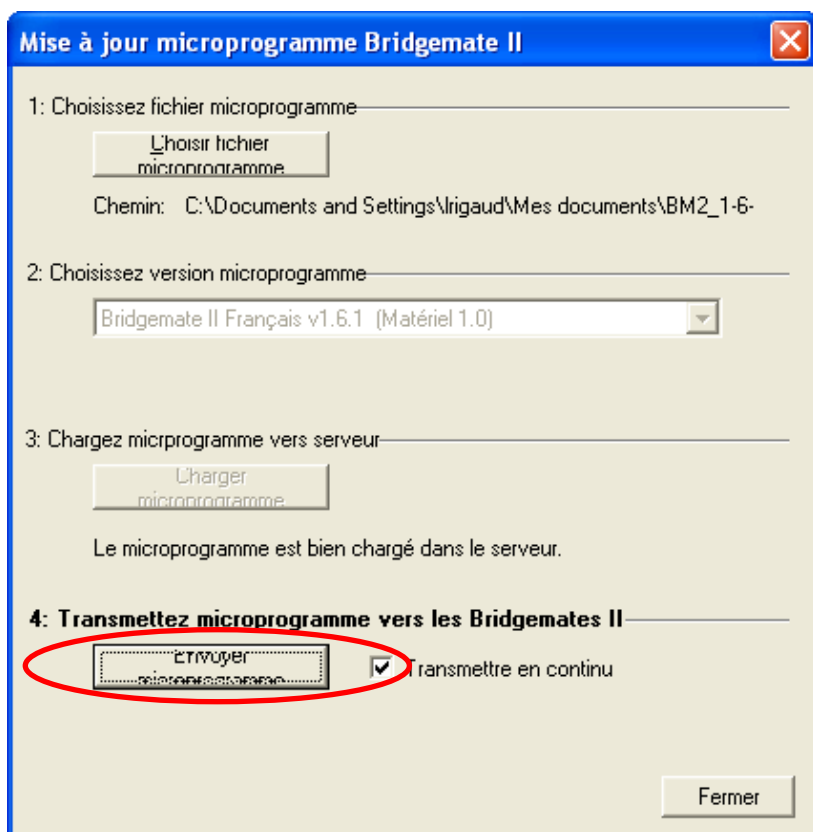
14. choisissez dans la liste déroulante du « 2 : » la ligne du français



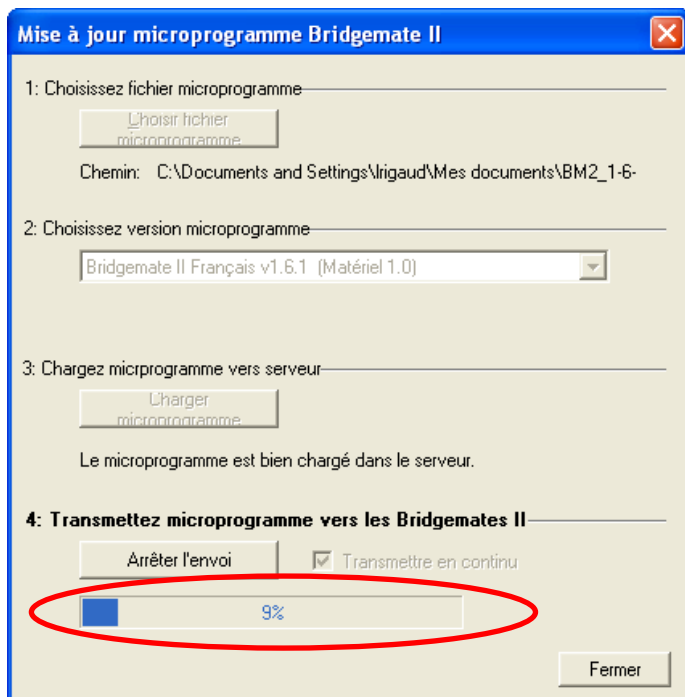
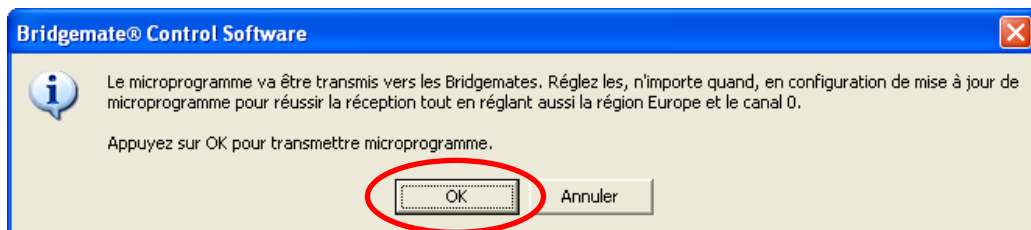
15. cliquez sur « Chargez microprogramme vers serveur » (barre de progression jusqu'à 100%)



16. vérifiez que la case « Transmettre en continu » est bien cochée puis cliquez sur le bouton du « 4 : »

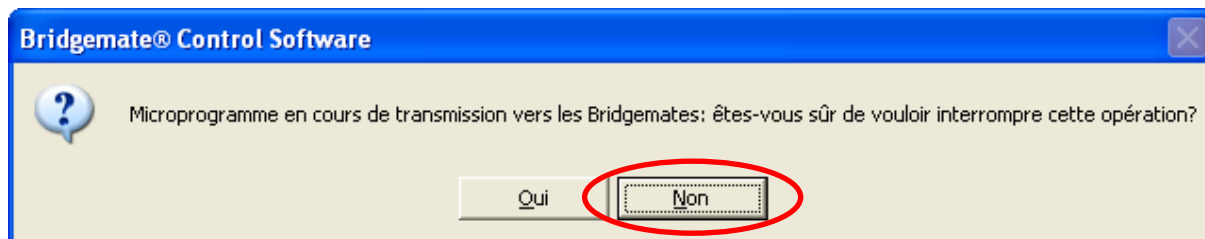
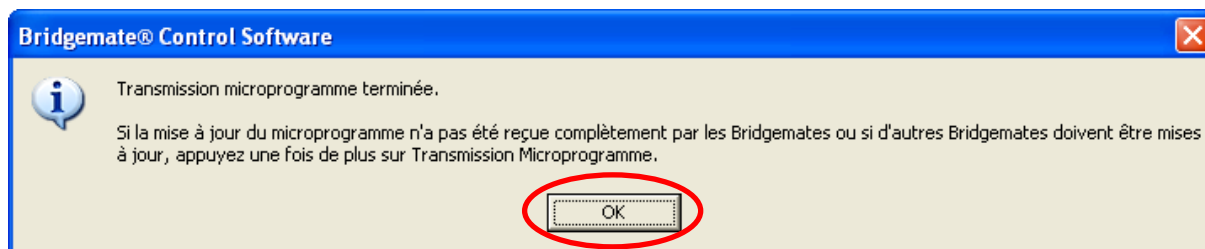


17. cliquez sur « OK » pour commencer la transmission vers les Bridgemates II

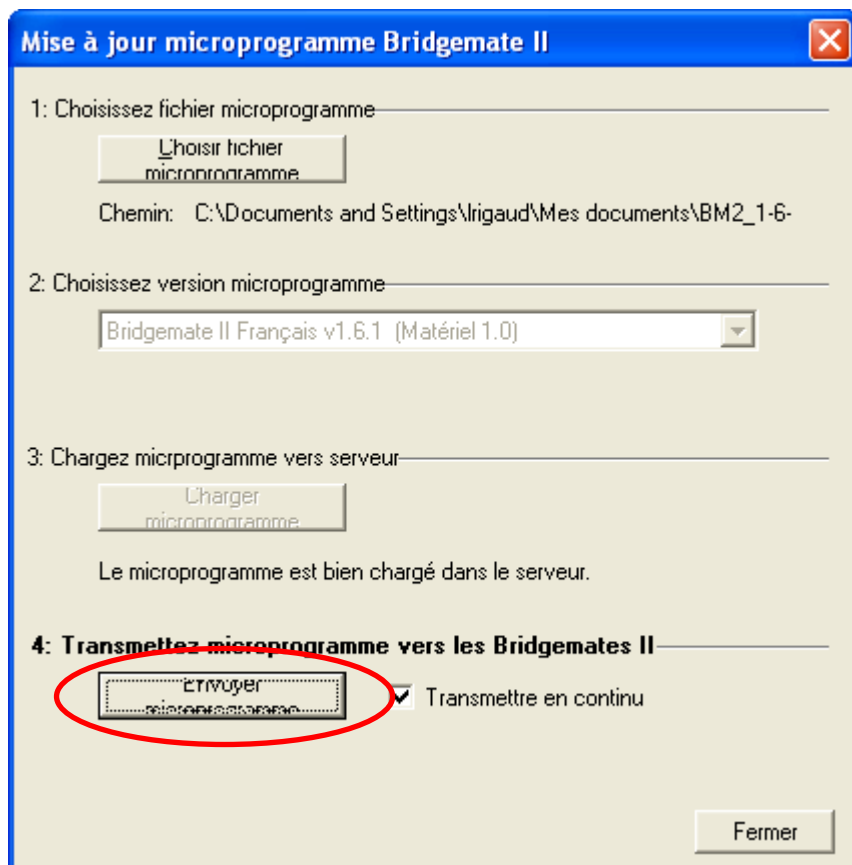


18. au bout d'un certain temps, si vous n'avez pas encore fini de mettre à jour toutes les Bridgemates II, vous pouvez avoir le message suivant :

→ il suffit de cliquer sur « OK » puis sur « Non » afin de continuer à transmettre

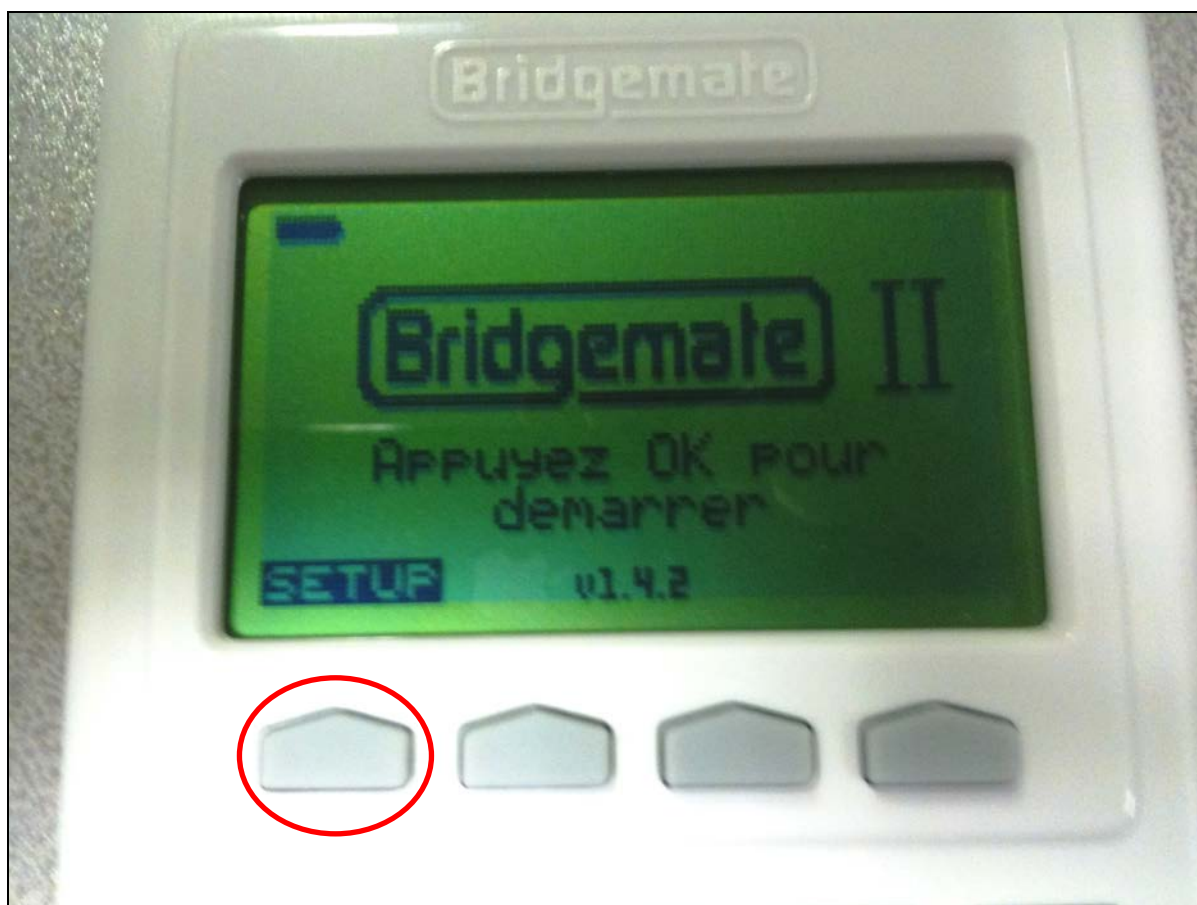


19. si la transmission est interrompue, vous pouvez à nouveau cliquer sur le bouton pour transmettre

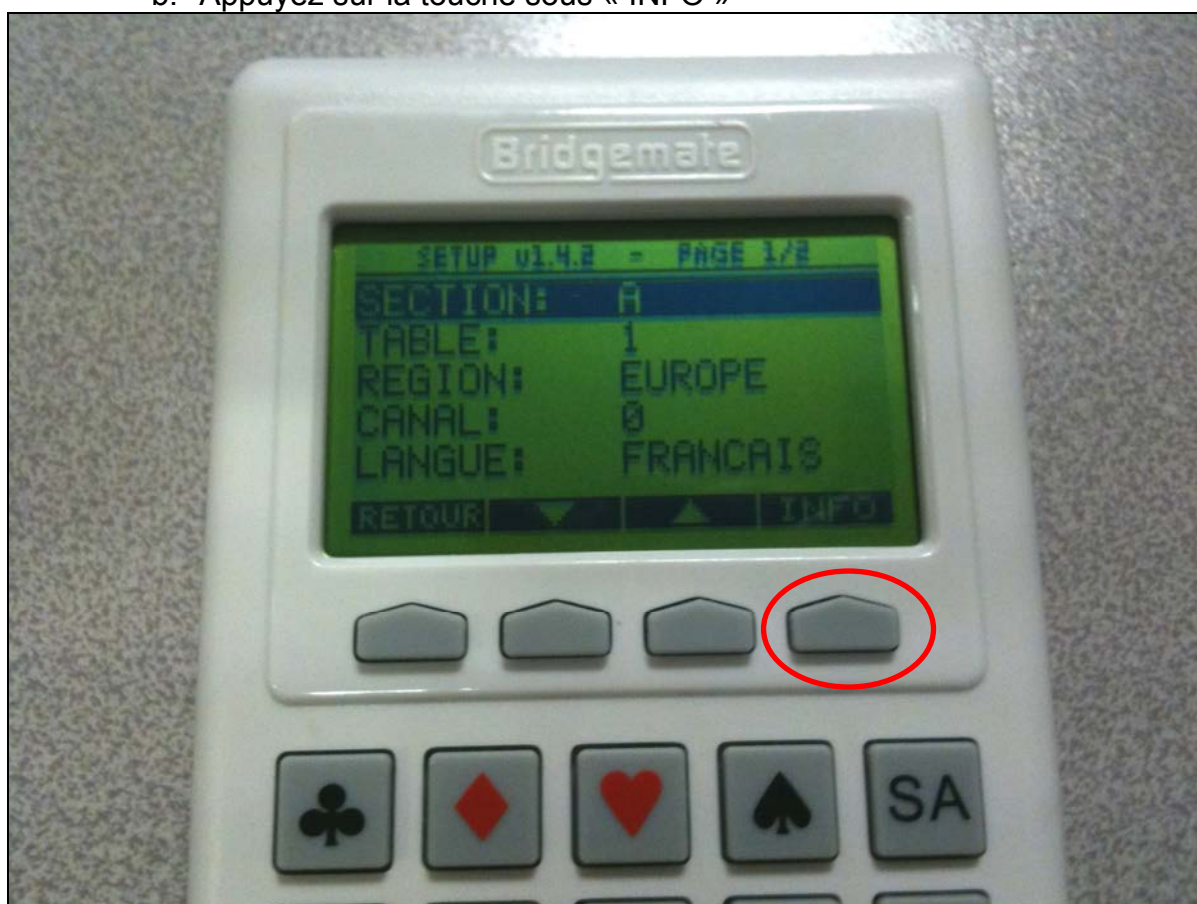


20. mise à jour des Bridgemates II :

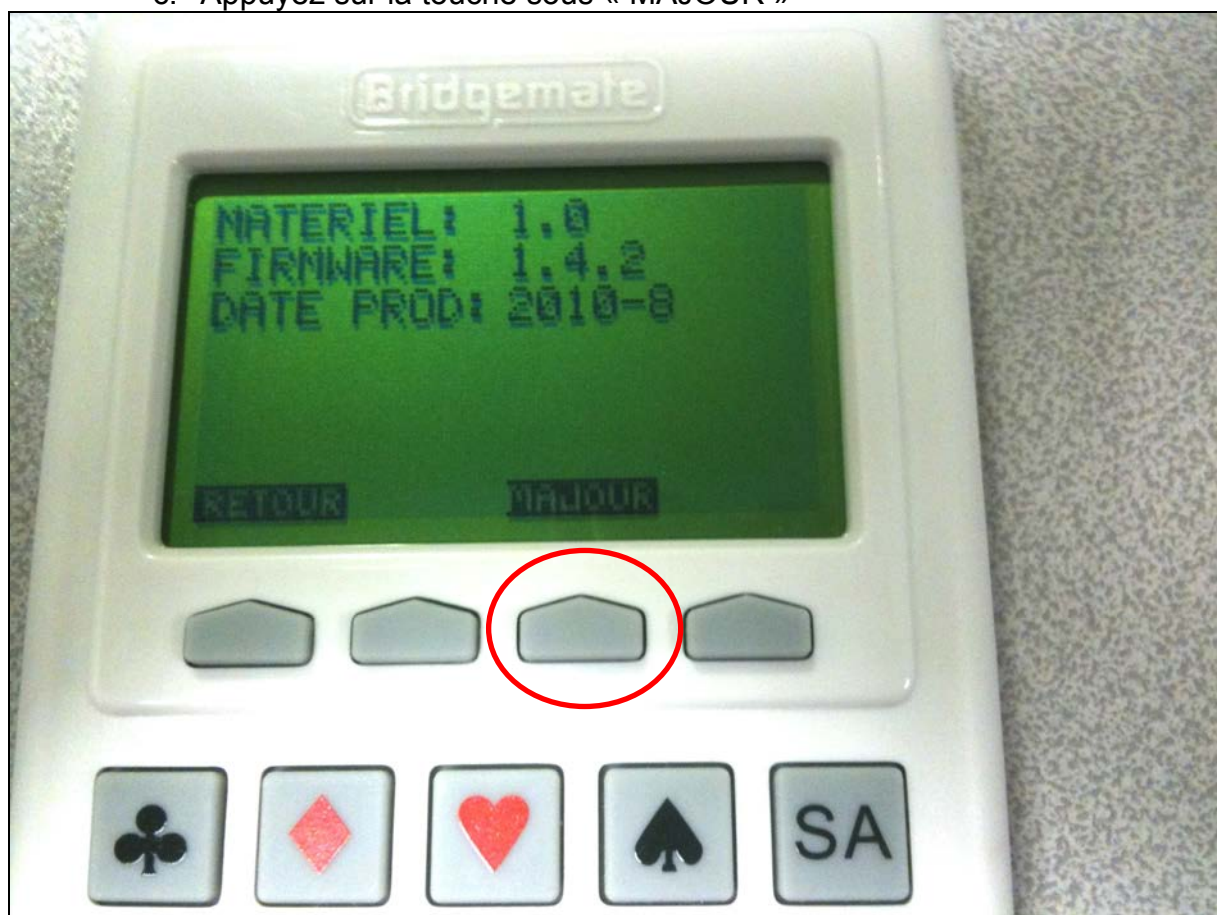
- a. Appuyez sur la touche « OK » pour l'allumer, puis sur la touche sous « Setup »



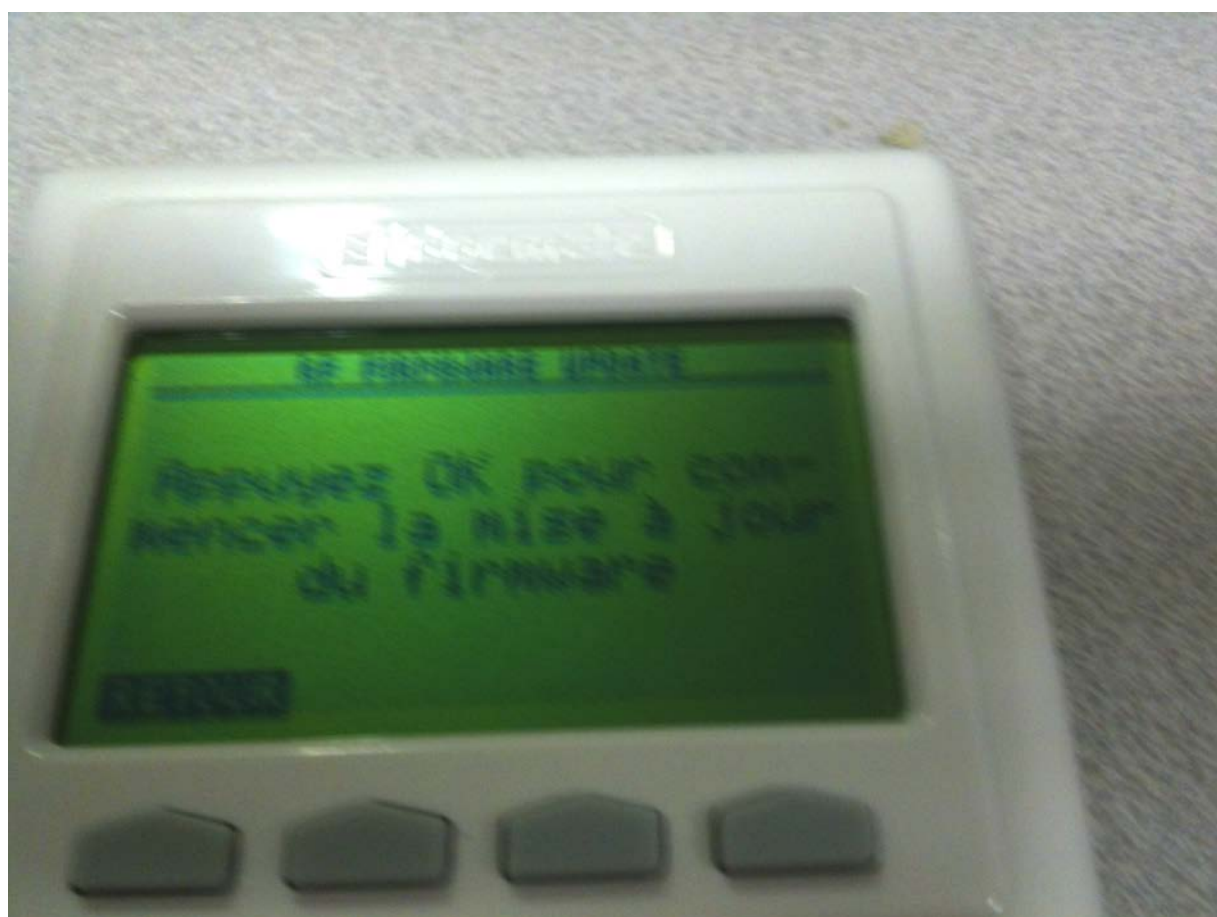
- b. Appuyez sur la touche sous « INFO »



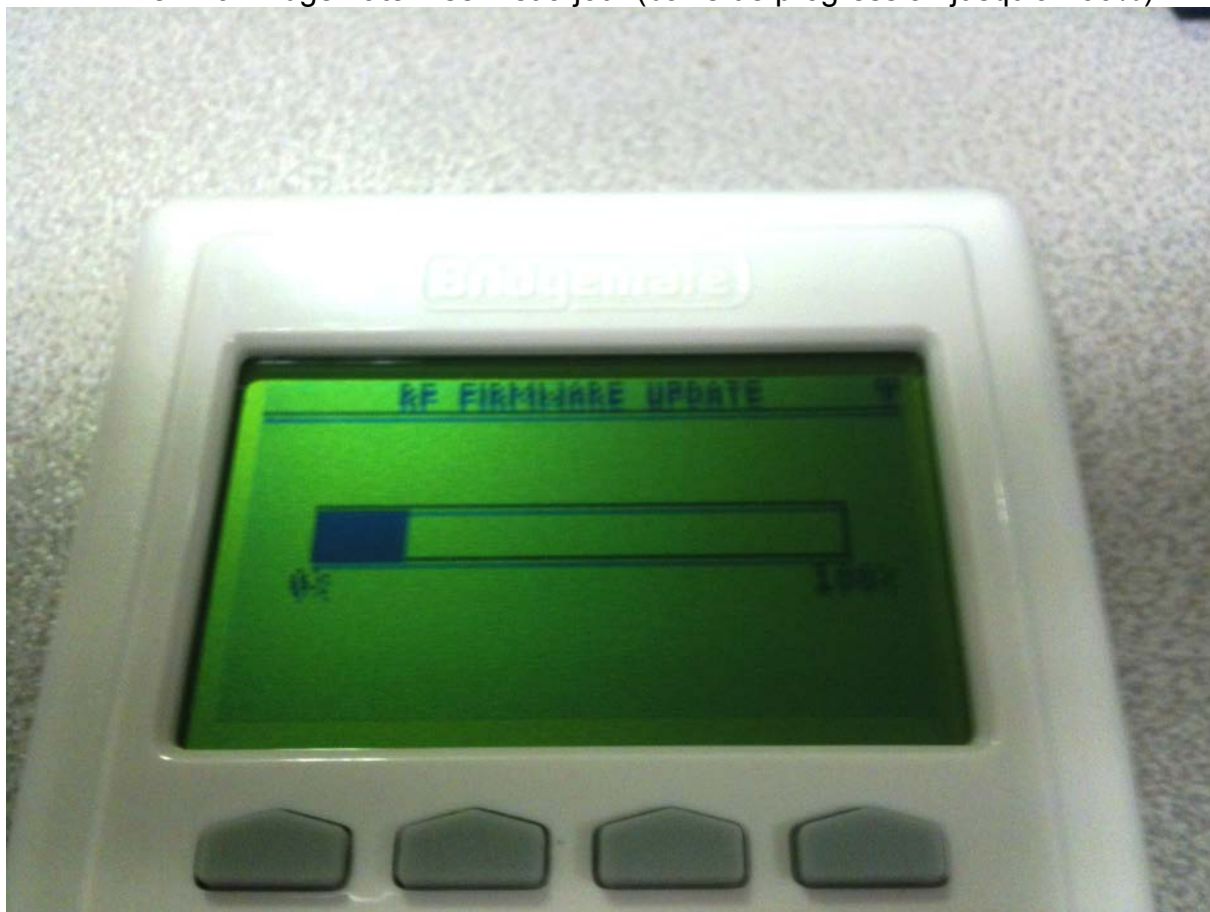
c. Appuyez sur la touche sous « MAJOUR »



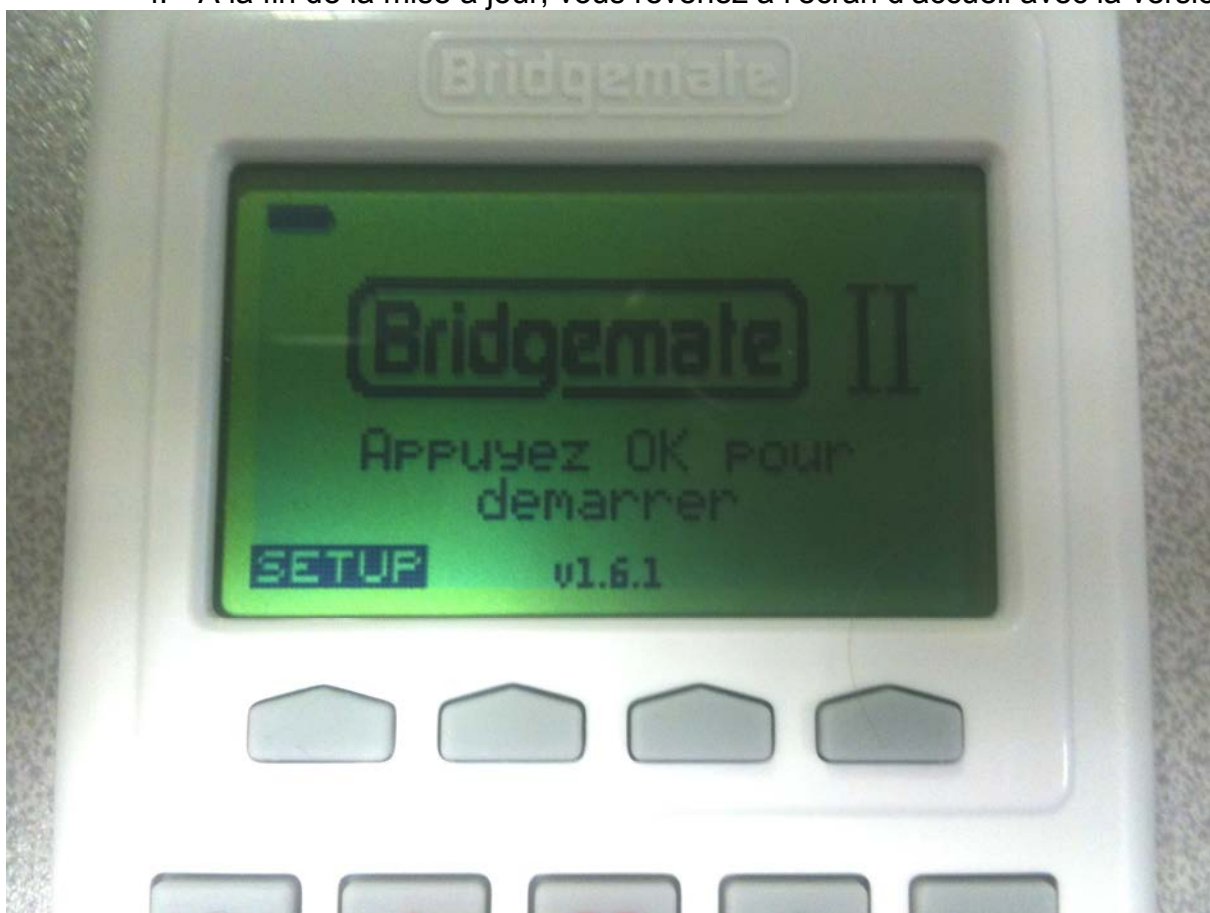
d. Appuyez sur la touche « OK » (en bas à droite de la Bridgemate II)



e. La Bridgemate II se met à jour (barre de progression jusqu'à 100%)



f. A la fin de la mise à jour, vous revenez à l'écran d'accueil avec la version v1.6.1



g. Faire de même sur toutes les Bridgemates II

23 F.A.Q. FFBClubNet

23.1 Je ne peux plus ouvrir le logiciel FFBClubNet

Cliquez sur le bouton « Démarrer », puis « Programmes », « FFBClubNet », puis sur « FFBClubNet_Outils » (voir page 68, « maintenance du logiciel »)

23.2 Je n'arrive pas à réparer le logiciel ou je ne trouve pas de solution à mon problème

Vous pouvez contacter le service assistance de la F.F.B. (AMOA) afin que votre interlocuteur prenne la main sur votre ordinateur pour voir avec vous comment résoudre votre problème et vous montrer comment faire.

23.3 J'ai saisi mes données avec un relais (ex. : 11 tables ½) mais il y a tous les noms à saisir (12 tables complètes)

Il arrive parfois que la validation des données d'une séance en cas de relais soit mal faite. Il faut dans ce cas revenir dans la saisie des données et saisir à nouveau le nombre de données par table puis valider les données et normalement, tout est correct.

23.4 J'ai un message lors de l'envoi sur internet d'un simultané RDF ou RSG « il n'y a pas de simultané pour le » + date

2 causes possibles :

Il y a une erreur dans vos données (date, moment ou type de simultané)

Ou bien vous n'êtes pas inscrit sur internet pour ce simultané (ex. : si il y a le même jour un RDF et un RSG, peut-être êtes-vous inscrit à l'un au lieu de l'autre)

23.5 J'ai un changement des données avant la fin de la 1^{ère} donne (Bridgemate)

IMPORTANT : nous vous conseillons de supprimer le fichier bws et de créer à nouveau cette base comme si le tournoi commençait (voir procédure page 110, encadré jaune)

23.6 Je veux jouer un tour de plus (avec Bridgemate)

Voir procédure page 111 (ATTENTION aux mises à jour des Bridgemates)

23.7 Je veux jouer un tour de moins (avec Bridgemate)

Voir procédure page 112 (ATTENTION aux mises à jour des Bridgemates)

23.8 Je veux ajouter une table pendant le 1^{er} tour (avec Bridgemate)

Voir procédure page 113 (ATTENTION aux mises à jour des Bridgemates)

23.9 Je veux ajouter une paire à une table incomplète pendant le 1^{er} tour (avec Bridgemate)

Voir procédure page 113 (ATTENTION aux mises à jour des Bridgemates)

23.10 Je veux saisir une marque ajustée (avec Bridgemate), menu arbitre

Voir procédure page 115

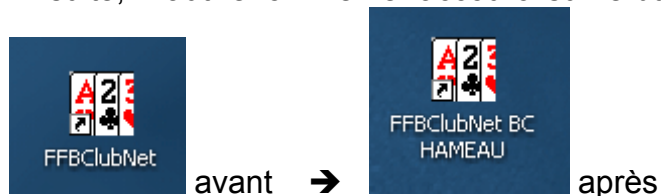
23.11 Je veux changer une Bridgemate défectueuse

Voir procédure page 116

23.12 Je veux un FFBClubNet d'un autre club, car je fais les résultats de 2 clubs sur le même ordinateur

Il faut d'abord installer le 1^{er}, en indiquant un nom de dossier personnalisé (ex. : c:\FFBClubNet_BC_HAMEAU) → voir écran de choix de dossier page 9, chapitre 1.2

Ensuite, il faut renommer le raccourci sur le bureau (ex. : FFBClubNet_BC_HAMEAU)



Il faut alors installer le 2^{ème} en indiquant aussi un nom de dossier personnalisé puis renommer le raccourci.

Ainsi, vous pouvez ouvrir soit l'un soit l'autre.

REMARQUE : lors de mise à jour du logiciel, la mise à jour vous proposera par défaut de mettre à jour le dernier installé.

Pour mettre à jour l'autre il suffit de changer le dossier d'installation de la mise à jour (même écran que celui indiqué plus haut)